



使用手冊



Ask



Collect



Evaluate

目錄

概論	3
新增功能特色	4
技術規格	4
下載與安裝.....	5
啓用與解除授權.....	6
使用者介面概論.....	7
喜好設定	10
建立新專案.....	23
測驗專案	27
影像專案	35
空白專案	40
儲存	42
工作區 & 頁籤.....	45
投影片編輯區及放大縮小工具	51
專案頁籤	53
樣式表（有新增功能！）	56
資料夾（瀏覽器）	84
時間軸（有新增功能！）	87
物件時間調校	96
投影片註解頁籤.....	100
輸出碼頁籤.....	102
問題頁籤（新功能！）	104
色彩調配	105
訊息	109
格式複製	122
字典、拼字檢查、尋找與取代	123
投影片.....	127
浮動式的導引線（新功能！）	138
母片（新功能！）	139
投影片切換特效（新功能！）	142
聚焦區（新功能！）	143
強調標示（新功能！）	145
聲音（新功能！）	151
影像（新功能！）	158
背景影格	162
陰影效果	171
形狀	172

直線 & 箭頭.....	177
旋轉工具	182
群組物件對齊、分佈和大小調整.....	183
事件和動作概觀.....	187
按鈕	192
超連結.....	196
測驗專案 – 進階.....	198
暫停區（新功能！）	203
問題	205
拖放式配對題和點圖式問題類型.....	215
重設專案尺寸	235
切割專案	238
插入影片	241
版面設定	245
列印	249
匯入及匯出.....	250
專案屬性	256
預覽 Viewlet.....	277
發佈 Viewlet.....	279
ViewletCentral – 簡介資訊	296
購買及其他客服相關資訊	296

概論

ViewletQuiz4 專業版，是過去十幾年來 Viewlet 演化的科技結晶，ViewletQuiz4 的動態測驗系統可以**簡單並快速**地為您製作出精美的展示、模擬和測驗教材。這也是 ViewletQuiz 成為全球公司、政府組織和教育機構中，數位內容建立工具標準的原因。

這份使用者手冊，提供 ViewletQuiz4 專業版的功能概觀，幫助您建立從簡單到進階的多媒體**互動式**數位教材: Viewlet。額外的動態說明內容和相關訓練課程及活動，請瀏覽博士博資訊網站 <http://www.viewlet.com.tw>。

讓我們開始享受快樂的 Viewlet 製作過程！

新增功能特色

ViewletQuiz4 專業版引進了許多新的功能，但由於數量太多而無法一一列出，因此當隨著您閱讀此本手冊，請注意左邊的「What's new...」圖示，將可以快速了解這些新增及強化的特色。



幫助您快速找到新增的功能

除此之外我們也提供一些秘訣，讓使用者在使用 ViewletQuiz4 專業版時能更順暢方便。當頁面左方出現”Tip”的圖示，就表示這部份是一些使用上的秘訣。



從 Qarbon's 開發人員及 Viewlet 之設計部門學到更多有用之秘訣

如果對此手冊有任何的疑問，請到我們的網站 <http://www.viewlet.com.tw/> 以獲取聯絡方式及更多的資訊。

技術規格

安裝 ViewletQuiz4 專業版的系統需求可以在以下網址上找到：

<http://www.viewlet.com.tw/tw/products/viewletquiz/index.html>

此網址上提供了與相對應的作業系統相關的技術需求資訊。

下載與安裝

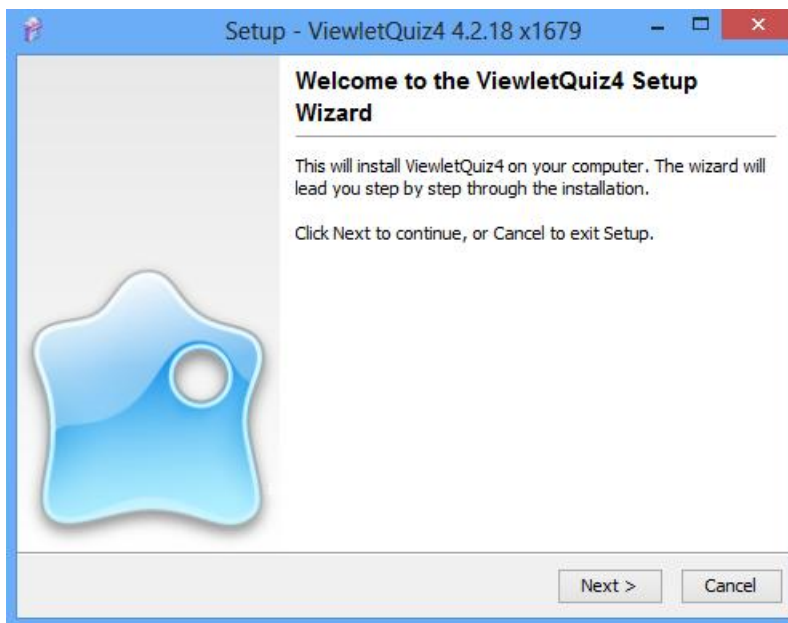
若要下載 ViewletQuiz4 專業版，請至

<http://www.viewlet.com.tw/tw/mainpage.html> 點選「下載」，並選擇 ViewletQuiz4 專業版的圖示。



下載程式時要記得安裝檔的名稱和資料夾位置，如此一來當您準備好安裝時，您才可以找到它。

下載安裝檔後，請關閉所有瀏覽器視窗。接著找到安裝程式所在的位置，點擊兩下安裝檔案就會進入安裝精靈，並依照安裝精靈的提示一步一步的安裝 ViewletQuiz4 專業版。



最後點選**完成**，以便完成安裝。

啓用與解除授權

您必須購買授權才可以啓用 ViewletQuiz4 專業版，欲購買授權，請至 <http://www.viewlet.com.tw/tw/mainpage.html>，點選上方之「購買」連結，您將會看到授權購買所需填寫的表格。如有任何問題，請致 <http://www.viewlet.com.tw/tw/contact.html> 寫信詢問。

一旦您購買了授權，您將會收到一封包含授權及購買資訊的確認信，請永久保存這封信。

啓用授權

若要啓用 ViewletQuiz4 專業版：

- § 請確認您的電腦已經與網際網路連線
- § 啓動 ViewletQuiz4 專業版
- § 點選功能選單中的 **幫助 > 啓用您的授權**
- § 依照畫面上的指示以完成註冊程序



註冊時，從 **E-mail** 複製您的授權碼，然後貼到授權的視窗，會是最方便的方法。

若要檢查您的授權序號資訊：

- § 請確認您的電腦已經與網際網路連線
- § 啓動 ViewletQuiz4 專業版
- § 點選功能選單中的 **幫助 > 關於 ViewletQuiz4**
- § 視窗中便會出現關於 ViewletQuiz4 授權相關資訊
- § 確認之後按 **關閉** 便可離開

解除授權

有時候您必須在別台電腦使用您的授權，解除的過程很簡單

若要解除您的 ViewletQuiz4 專業版授權：

- § 請確認您的電腦已經與網際網路連線
- § 啓動 ViewletQuiz4 專業版
- § 點選功能選單中的 **幫助 > 解除您的授權**
- § 依照畫面上的指示以完成解除程序，一旦授權解除，該授權便可以在另一台電腦上啓用。

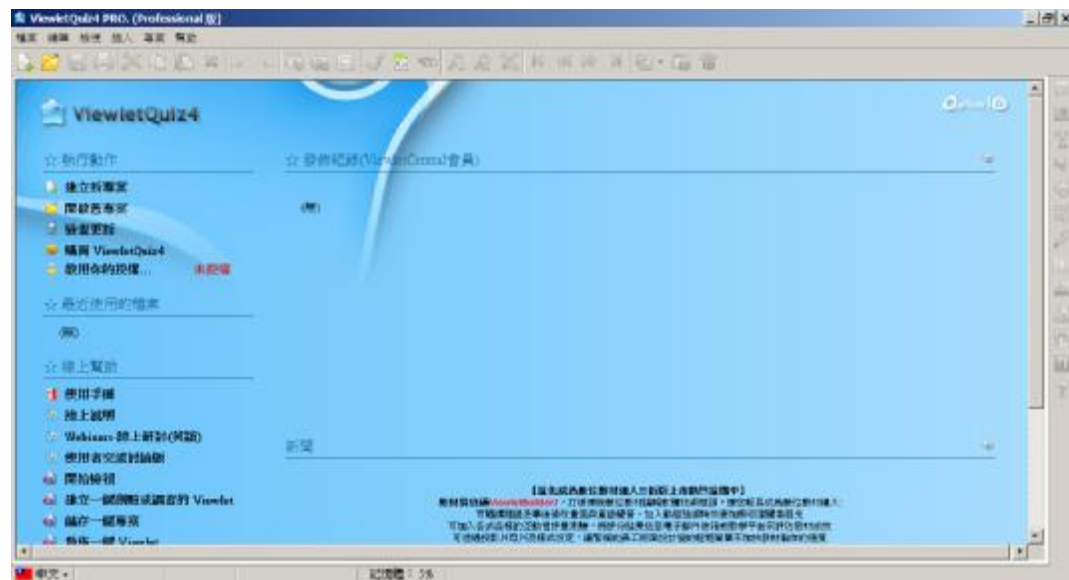


如果您不能存取網路或是有防火牆的問題，那麼請開啓「啓用/解除啓用精靈」，點選「網頁啓用」按鈕。網頁啓用可以使您以現在的電腦或其他任何連接到網路的電腦來啓用或解除授權。

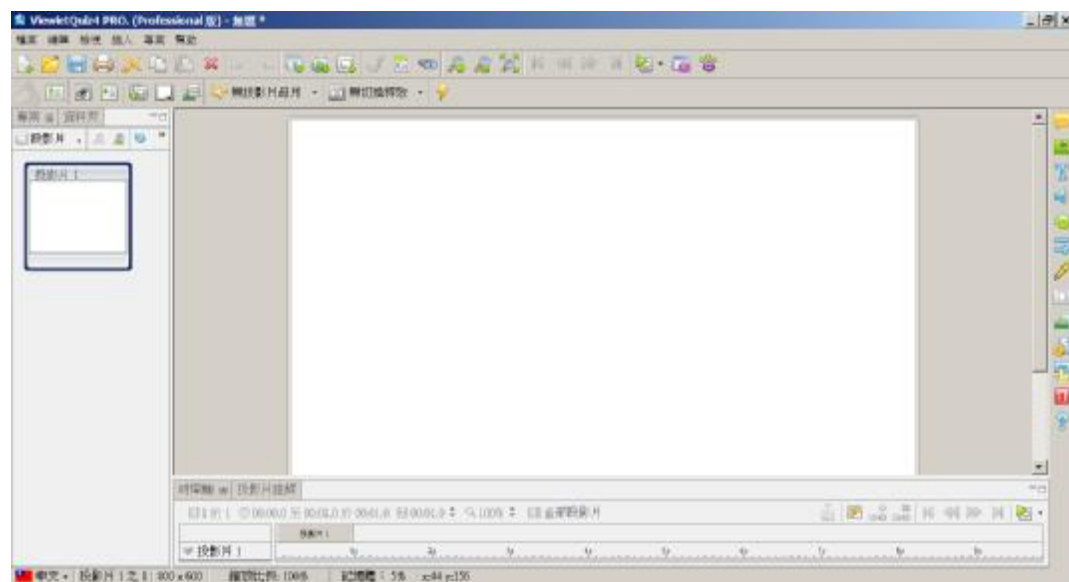
使用者介面概論

本章節將提供操作介面的概論，讓您能更快上手。

ViewletQuiz4 專業版操作介面範例 – 未開啓任何專案



ViewletQuiz4 專業版操作介面範例 – 開啓新專案




介面特色和工具

ViewletQuiz4 專業版操作介面包括：

- § **改善後的歡迎畫面**：不但**移除**了些舊版的欄位，也新增了許多更快速更多樣的連結欄位，包括下列：
 - 執行動作：可以快速的開啓各種新專案類型、打開既有的專案、檢查軟體更新和管理授權的啓用/解除
 - 最近使用的檔案：點選便會看到之前曾經開啓過的專案
 - 線上幫助：提供線上說明或是額外的教育訓練資源
 - **發佈記錄（新功能！）**：包括所有過去曾經透過 ViewletBuilder 所發佈過的歷史，無論是發佈到哪裡。包括網站、本地端、FTP、ViewletCentral，甚至是 Youtube
 - 新聞：查看來自於博士博的最新消息，點擊網址便可在線上與我們聯繫

What's new...



不管在什麼地方，只要看到此按鈕，就代表可以用它來「重新整理」相關的工具。舉例來說，您可以點擊這個按鈕來更新新聞，也可以在歡迎頁面更新發佈記錄。

- § **標題列**：此列顯示在軟體視窗的最上方。包括了程式的標題以及檔案名稱，另外還包括三個按鈕：最小化、往下還原/最大化、關閉視窗
- § **功能表**：此工具列位於標題列下方，包含了一些下拉式選單，提供了檔案、編輯、檢視、插入、專案、幫助的連結
- § **主要工具列**：此工具列位於功能表的下方，顯示出一系列的標準功能按鈕，使您可以單鍵點選即可獲得許多本軟體中的工具。提供的更簡易的功能使用方式，其中也包括許多在功能表中的選項
- § **物件功能工具列**：此工具列僅在專案開啓時顯示，位於主要工具列下方。此工具列上的按鈕代表您現在選取的物件可用的動作
- § **頁籤（新功能！）**：在投影片編輯區域的下方或是左方，會顯示被選擇的頁籤，從功能表中，選取 **檢視 > 導覽頁籤**，並選擇想要看見的頁籤（專案、樣式表、資料夾、時間軸、投影片註解、輸出碼、問題）。原先的縮圖，現在叫做「專案」，然後「問題」是個新的頁籤

What's new...



從功能表中的 **檢視 > 導覽頁籤** 來選擇要顯示的頁籤。「縮圖」頁籤已改名為「專案」，然後「問題」頁籤是個新的頁籤。



- § **物件快捷工具列 (新功能!)**：此工具列顯示位於程式視窗的右方。包含一些物件相關的按鈕，例如：說明文字框、註解欄、文字方塊、游標、聲音、形狀、**線或箭頭 (新)**、**色彩式強調標示 (新)**、**打亮區塊 (新)**、影像、影片、按鈕、暫停區和問題
- § **檢視投影片**：打開程式時所顯示的預設畫面，會顯示投影片以便編輯及檢視。頁籤最大化時，投影片編輯區會隱藏
- § **狀態列**：位於程式視窗最下方。狀態列會顯示許多有用的資訊，如：顯示語言、目前所選擇的投影片為第幾張、專案畫面尺寸、所目前選擇的縮放比例、使用的系統記憶體和游標所指的座標，

每一個上述之特色及工具，將稍後會在使用手冊之各章節會有更詳細之介紹。

What's
new...

喜好設定

新增之特色！

在 ViewletQuiz4 專業版中，您可以自行改變預設之程式喜好設定。



喜好設定不須開啓專案即可設定

進入喜好設定視窗：

- § 從最上方之主目錄列選擇 **編輯** > **喜好設定**



- § 在跳出的喜好設定視窗中，滑鼠點擊想要進入之頁籤

一般



語言

喜好設定中之一般頁籤中，可讓您選擇您想要使用的介面語言，程式介面預設語言會和您電腦所使用的作業系統設定之語言相同。


選擇欲使用之語言：

- § 在喜好設定視窗中，點選一般頁籤
- § 在語言區塊中，點選變更語言…
- § 於語言喜好設定，從清單中挑選您所要選擇之語言
- § 點選 確定

預設文件資料夾

您可於此設定中，選擇您要存放專案及程式庫等相關資源檔的資料夾位置。

選擇欲存取之資料夾：

- § 在喜好設定視窗中，點選一般頁籤
- § 在預設文件資料夾區塊中，點選 
- § 於預設文件資料夾設定，挑選您所要選擇之資料夾
- § 點選 打開
- §

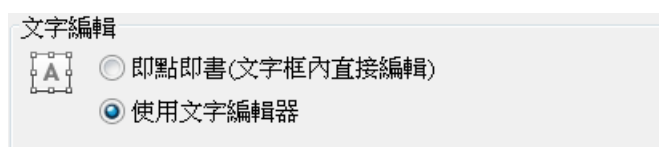


文字編輯（原為 訊息編輯）

在喜好設定視窗的一般頁籤中，有一名為文字編輯的新項目，在文字編輯中，有即點即書、使用文字編輯器兩選項可供選擇，作為日後編輯文字物件時欲使用之方法。

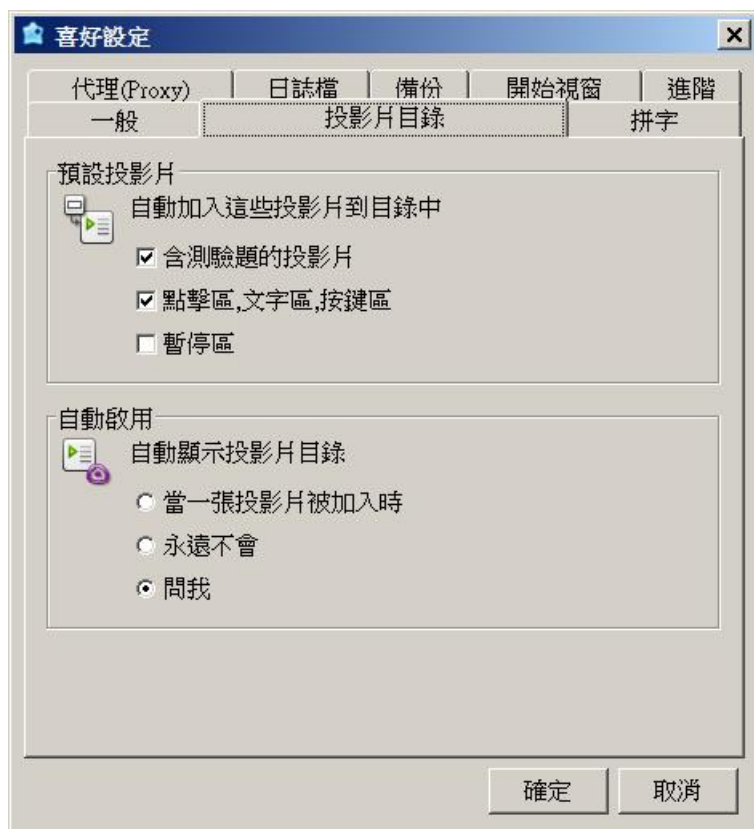
設定編輯文字物件之方法：

- § 在喜好設定視窗中，點選一般。
- § 在文字編輯區塊中點選：
 - 即點即書：點選所要編輯之文字物件時，可直接使用顯示於快速隨選工具列之按鍵編輯該文字物件
或
 - 使用文字編輯器：當您要編輯文字物件時，開啓一文字編輯器視窗，供您編輯該文字物件或修改其各項屬性



在編輯文字物件時，「即點即書」、「使用文字編輯器」的切換方法十分簡單。只須在欲編輯之文字物件上點擊右鍵，並於跳出之選擇清單中，選擇另一種編輯方式。

投影片目錄



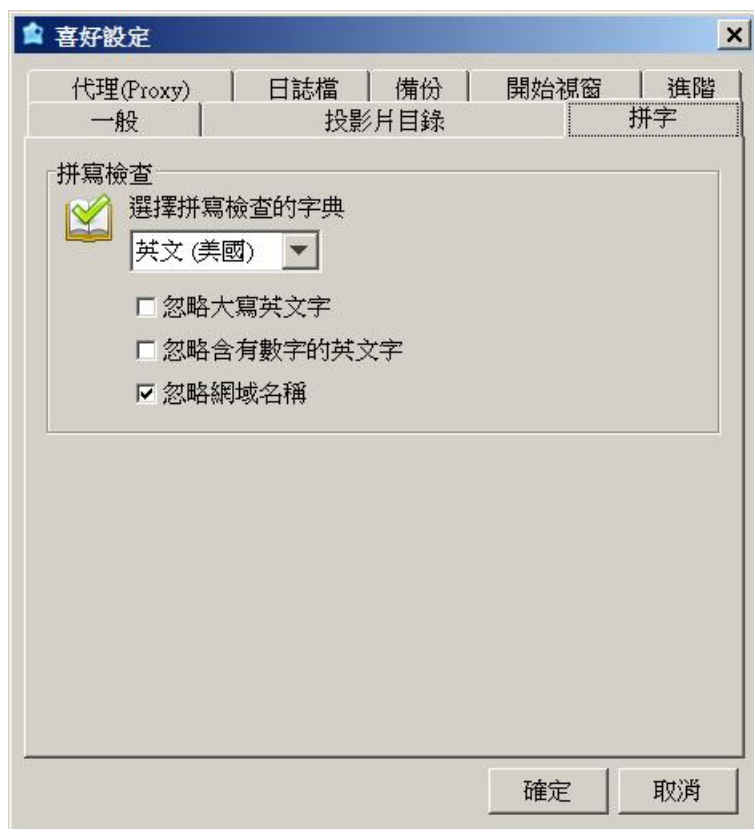
預設投影片

在喜好設定視窗的投影片目錄頁籤中，有一名為預設投影片的新項目，您可以選擇自動將符合條件的投影片加入投影片目錄中。

投影片包含：

- § 含測驗題的投影片
- § 含點擊區的投影片、含文字區的投影片、含按鍵區的投影片
- § 含暫停區的投影片

拼字



在 ViewletQuiz4 專業版，您可於喜好設定中，設定您想要在專案中使用的拼寫檢查語言。

選擇拼寫檢查的字典：

- § 在喜好設定視窗中，點選拼字頁籤
- § 在拼寫檢查區塊中，由下拉清單選取拼字檢查字典欲使用之語言

選擇其餘特殊選項：

- § 在喜好設定視窗中，點選拼字.
- § 在下拉語言清單下方，選擇在拼字檢查時，額外之特殊要求：
 - 忽略大寫英文字
 - 忽略含有數字的英文字
 - 忽略網域名稱



想要啓動/關閉拼字檢查工具，於 檢視 > 標示出錯字 可將其左方勾勾以點選方式加上/去除。

代理(Proxy)



您可能會在啓用授權或更新您的程式時，碰到防火牆上的問題，這時候您就需要更改代理 (proxy) 頁籤中的內容，如果您的公司有可用的代理伺服器，您可於代理 (proxy) 頁籤中設定其位址。假如沒有或是您不知道您該設定的代理伺服器位址，您也可以選擇自動搜尋可用之代理伺服器，您的公司可能會限制需要透過特定代理伺服器來存取網路。通常代理伺服器的選擇很多，但如有需要設定此功能時，還是請您聯絡您的網路或系統管理員。

自動偵測 Proxy

此為一開始所設定之選項，**自動偵測 Proxy**。此選項會在更新、啓用授權時，由程式自動搜尋可用之 proxy。

無 Proxy

如果您沒有 proxy 伺服器的使用權，或是您不想要程式在更新、啓用授權時自動搜尋 proxy，您可以選擇**無 Proxy**。



手動配置 Proxy（新增驗證功能）

假如您的公司有限制使用特定之代理伺服器，或者您在更新、啓用授權時，有防火牆上的問題，您可以在向網路管理者或相關人員獲取設定資料後，選擇**手動設置 Proxy**：

- § 輸入代理伺服器之**位址**
- § 輸入代理伺服器之**端口**
- § 輸入代理伺服器之**用戶名稱**（新選項）
- § 輸入代理伺服器之**密碼**（新選項）

手動配置Proxy

位址

端口

用戶名稱

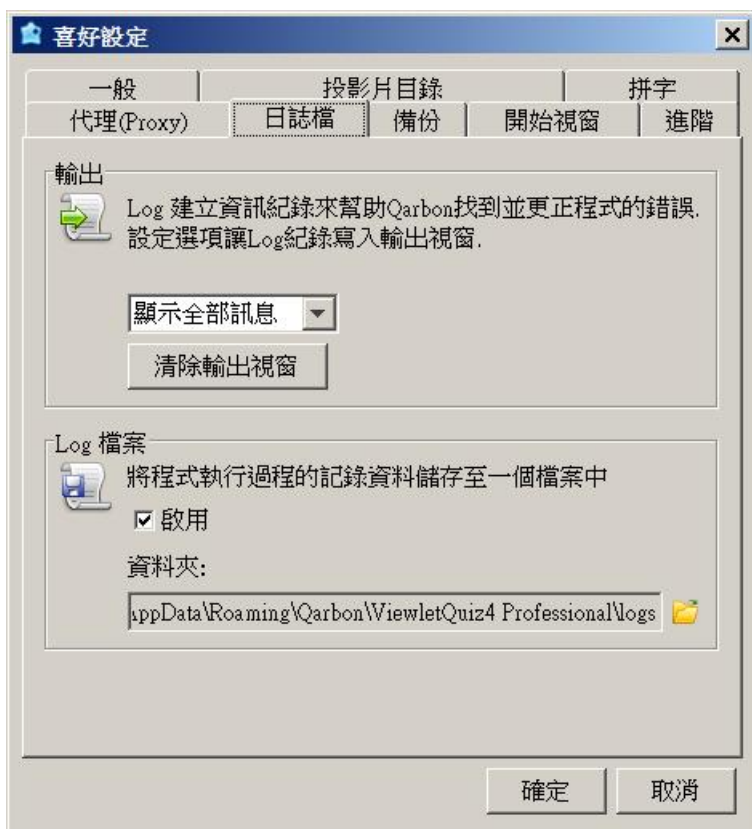
密碼

點選**確認**，以套用在**喜好設定**視窗所改變之設定，當代理伺服器的設定有變更時，會顯示提醒您要重新開啓程式的**警告訊息**。



修改「**喜好設定**」中之代理（Proxy）內容後，必須重開 **ViewletBuilder**，您所做出的修改才會生效。

日誌檔



當 ViewletQuiz4 專業版執行時，為了追蹤漏洞、缺失的發生原因，會將程式在背景執行的過程，詳細的記錄下來。而在日誌檔頁籤中，您可以進行日誌檔的相關設定。

輸出

於 **喜好設定** > **日誌檔** 中的**輸出**區塊中可設定日誌之報告輸出內容。

選擇報告輸出內容:

§ 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔**頁籤

於**輸出**區塊之下拉清單，選擇您想要的的選項，包含：

- 只顯示錯誤
- 顯示錯誤與資訊
- 顯示全部訊息



欲清除**輸出**訊息頁籤之訊息：

§ 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔**頁籤

§ 於**輸出**區域，點選**清除輸出視窗**

Log 檔案

在 **Log 檔案** 區塊中，您可以選擇是否啓用記錄功能，以及查看放置記錄檔的位置。

開啓 ViewletQuiz4 專業版之記錄功能：

§ 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔**頁籤

§ 在 **Log 檔案** 區域中，將**啓用**的選項打勾

查看記錄檔之儲存位置：

§ 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔**頁籤

§ 在 **Log 檔案** 區域中，**資料夾**下方文字方塊內所顯示的位置即為儲存記錄檔的位置

§ 或點選文字方塊右方之**黃色資料夾**圖示，將會直接開啓該位置之儲存資料夾

知道放置記錄檔之位置後，便可開啓該位置之資料夾，方便您查閱已儲存之記錄檔、或將其寄至 Qarbon Support。

備份



在備份頁籤中，您可以設定是否要在儲存您的專案時留下備份。

儲存時執行備份：

當您儲存專案時，ViewletQuiz4 專業版會為您儲存並更新一個備份檔案，使您能夠在需要時，將檔案回覆到上一個完好的存檔狀態。

啓用儲存時執行備份：

- § 在喜好設定視窗中，點選備份頁籤
- § 在儲存時執行備份區域中，勾選啓用-使用 **BAK** 作為副檔名

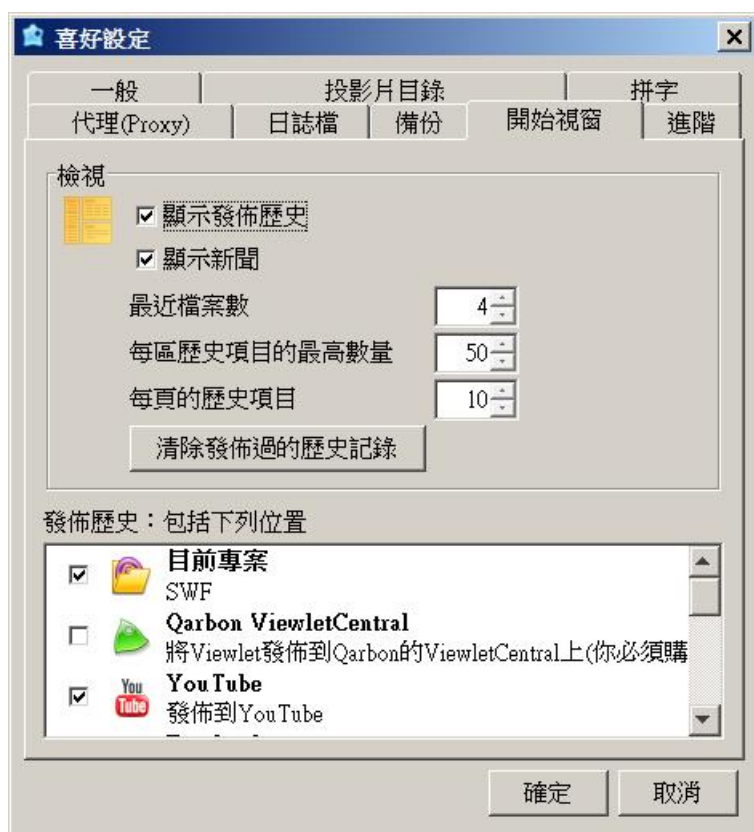


ViewletQuiz4 專業版所儲存之備份檔，檔名通常以「.qvpX.BAK」或「.viex.BAK」做為結尾（當需要使用備份檔還原時，只需將「.qvpX.BAK」或「.viex.BAK」後方之「.BAK」去除，該檔案即可以正常之專案檔之方式開啓）



開始畫面（新功能！）

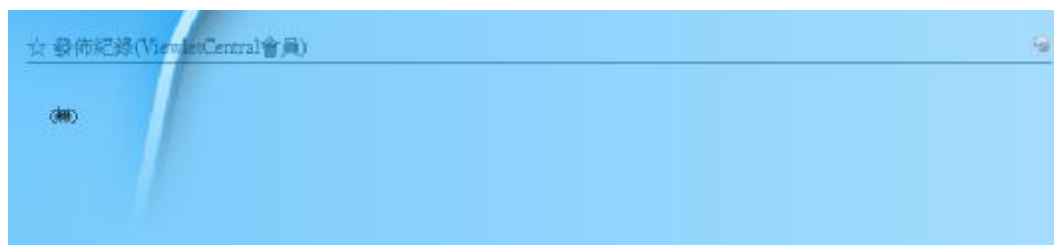
在開始畫面頁籤中，您可以自行設定在開始畫面中您想要看到那些資訊。



檢視

在檢視區域中，您可以選擇要讓什麼資訊出現在開始頁面中

- § **顯示發佈歷史：**選擇此選項，會將您的專案發佈歷史，顯示在您的開始頁面上



- § **顯示新聞：**選擇此選項，會將版本更新、釋出訊息、各社交網站入口等新聞顯示在您的開始頁面上
- § **最近檔案數：**設定要顯示在「最近使用的檔案」下方之檔案數目
- § **每區歷史項目的最高數量：**設定在開始介面上「發行記錄」下所顯示之最大專案數目（僅限在本機，而非發佈到 ViewletCentral）
- § **每頁的歷史項目：**設定開始介面上「發行記錄」一頁所顯示之已發佈的項目數
- §

發佈歷史：包含下列位置

這個部分讓您可以藉由選取以下的發佈位置，來決定發佈在哪裡的專案需要顯示在開始頁面的發行記錄之中。

-
-  **目前專案**
SWF
 -  **Qarbon ViewletCentral**
將Viewlet發佈到Qarbon的ViewletCentral上(你必須購買儲存空間與帳號)
 -  **You Tube**
發佈到YouTube
 -  **Facebook**
發佈到Facebook
 -  **PDF文件**
目前專案
 -  **Word/RTF文件**
目前專案
 -  **HTML文件**
目前專案
 -  **圖片集**
目前專案
 -  **光碟CD/DVD/執行檔**
目前專案
 -  **SCORM 標準**
目前專案

進階



在進階頁籤中，您可以設定 ViewletQuiz4 專業版所使用之記憶體量，及可用之最大記憶體量。

得知目前之設定值：

- § 在喜好設定視窗中，點選進階頁籤
- § 在 Java 區域中，顯示有：起始記憶體、最大記憶體，可由此看到目前 Java 記憶體的設定

修改 ViewletQuiz4 專業版之記憶體設定：

- § 在喜好設定視窗中，點選進階頁籤
- § 在 Java 區域中，點選**變更 Java 設定**，此時一個名為 Java 喜好設定的視窗會跳出
- § 在 Java 喜好設定視窗的記憶體區域內：
 - 輸入您想要讓 ViewletQuiz4 專業版使用的起始記憶體量值
 - 輸入您想要讓 ViewletQuiz4 專業版使用的最大記憶體量值
- § 在虛擬記憶體選項下方空白方塊，您可以選擇填入額外之虛擬記憶體的選項，或者直接空著
- § 點選**確定**儲存已做出之變更

當您設定好所有喜好設定中的內容，點選**確定**以儲存於喜好設定中所改變之設定。

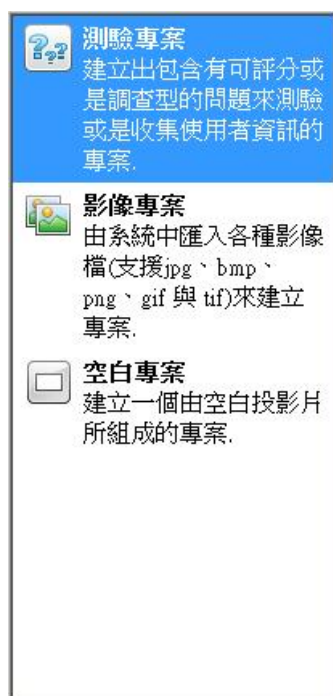


您可以藉由點擊 喜好設定 > 一般 中的「復原喜好設定至預設值」，將所有喜好設定內之內定值，回到最初安裝時，未修改過之初始狀態。

建立新專案

ViewletQuiz4 專業版建立專案檔時，會提供三種選項供您選擇。

- § **測驗專案**：建立出供評分的測驗、或供收集使用者資訊的調查型問題專案
- § **影像專案**：由系統中匯入影像檔（支援圖檔類型：jpg、bmp、png、gif 和 tif）來建立專案
- § **空白專案**：建立由空白投影片所組成之專案



每一種專案形式，稍後在本使用手冊上會有更清楚之說明。

新專案的第一步

此一章節主要是在說明，在建立一個新專案時所須進行的幾個設定步驟。

一：選擇專案類型：

在建立專案前，首先您要選擇要建立的專案的類型，如同前言所述，共有五種類型可供選擇。

- § 由功能表中選擇 **檔案 > 新增**，或直接於主畫面中選擇**建立新專案**，或點選**主要工具列**上的**新增圖示**，或直接使用快捷鍵 **Ctrl + N** 開啓一個新專案
- § 在出現的**建立新專案視窗**中，以滑鼠點擊將您所想選擇的專案類型反白

二：選擇投影片之規格

當您選擇完專案的類型，第二步驟就是決定您專案的大小（高度、寬度）。每一種專案類型，都至少提供以下兩種投影片規格選項：

- § **自訂範圍**：自行指定投影片之高度、寬度
- § **常見標準**：選擇已預設之標準規格或自行加入之規格



當選擇投影片規格時，請注意，此一大小將會決定您的專案全部投影片之大小，及在發佈後所被看到之大小。

選擇投影片之規格：

- § 在**建立新專案視窗**中，確認您已選擇了想要的專案類型
- § 在**投影片規格區域**中，由清單中選擇您想要的投影片大小

設定不同種的投影片規格

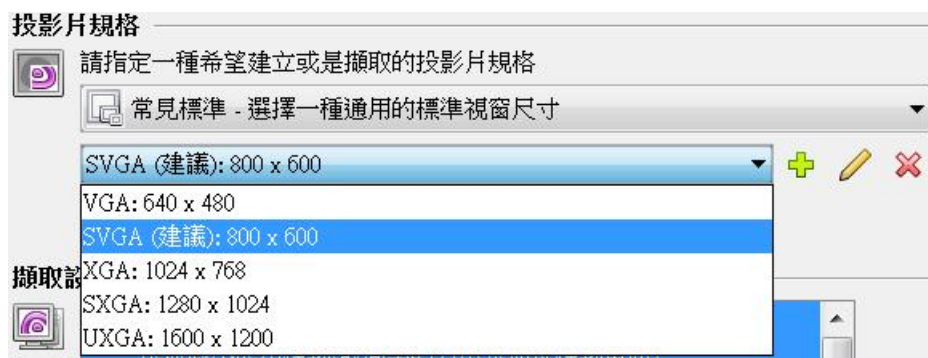
不同類型的投影片規格會有不同種的設定方式、選項。

- § **自訂範圍**：選擇此項以自訂擷取大小



- 輸入寬度
- 輸入高度


§ 常見標準：點選此選項以：



- 建立使用常見（螢幕）規格之擷取尺寸的投影片

§ 從清單中選擇您想要使用的標準尺寸

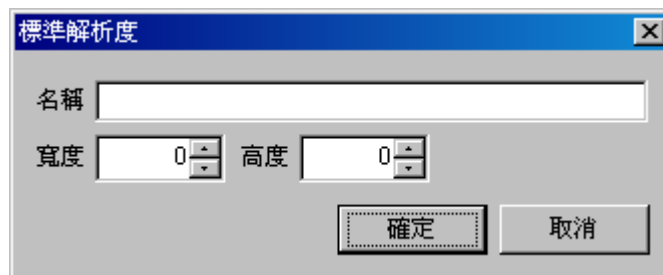
- 建立自訂的標準尺寸：

§ 點選 **加入新標準** ，此時會跳出標準解析度視窗

§ 輸入自訂的名稱

§ 輸入寬度


§ 輸入高度



§ 點選**確定**

- 修改舊有標準


§ 於下拉選單點選想修改的標準

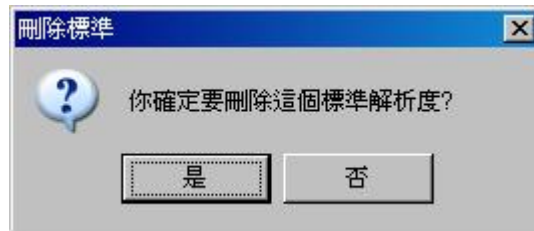
§ 點選**修正標準** ，此時會跳出標準解析度視窗

§ 修改您想修改的部分後，點選**確定**以儲存修改

- 刪除舊有標準

- § 於下拉選單點選想刪除的標準

- § 點選刪除標準 ，此時會跳出刪除標準視窗



- § 點選是 以確認刪除動作，點選否 取消刪除動作

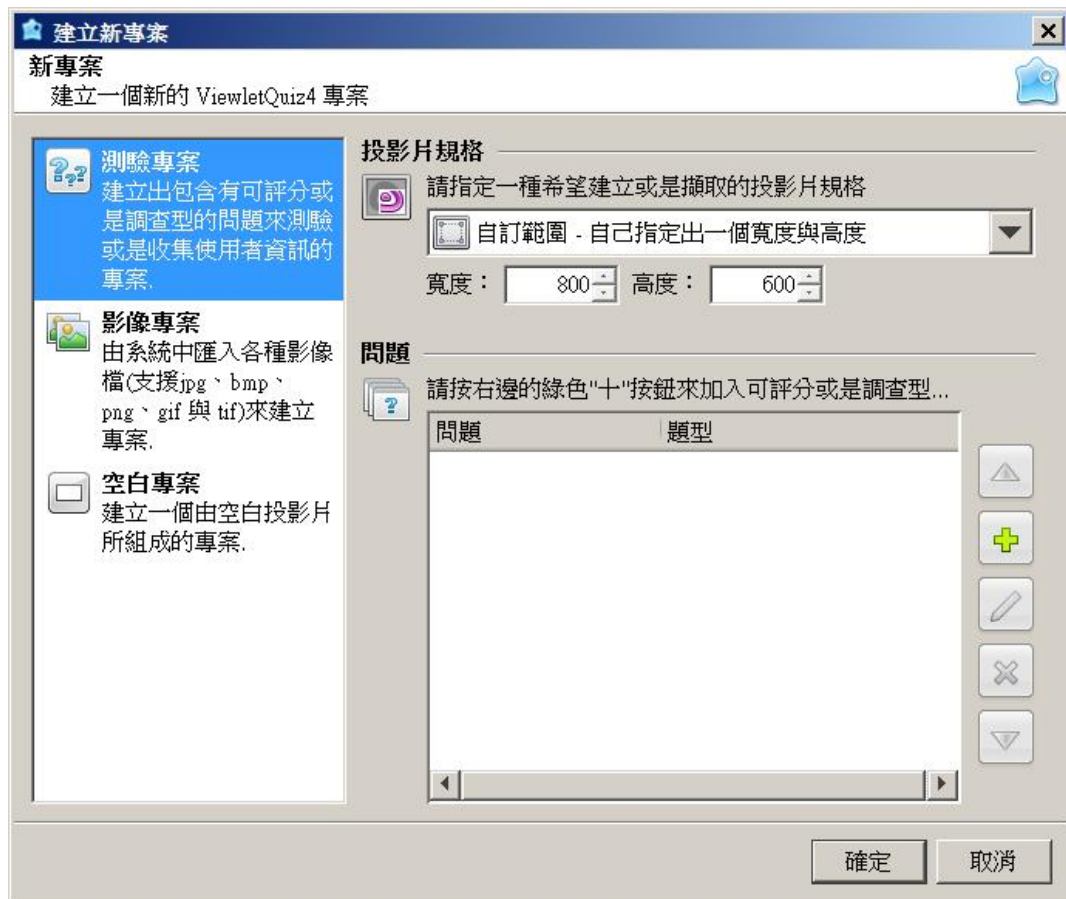
三: 完成剩餘步驟

當您完成前兩個步驟後，剩下的步驟會依您前面做出不同的選擇而有所不同，詳細的設定完成過程，請參閱後方說明書中該專案類型之章節。

測驗專案

測驗專案可讓使用者建立出供評分的測驗、或供收集使用者資訊的調查型問題專案。

這個章節會介紹，如何建立一個測驗專案，及概述測驗專案所能夠使用的各種題型。



1. 選擇專案類型、投影片規格

- § 由功能表中選擇 **檔案 > 新增**，或直接於主畫面中選擇**建立新專案**，或點選**主要工具列**上的**新增圖示**，或直接使用快捷鍵 **Ctrl + N** 開啓一個新專案
- § 於**建立新專案視窗**中，在左方選項列中點選**測驗專案**，此時相關之專案設定選項也會顯示在視窗當中
- § 在**投影片規格區域**，選擇想要的投影片大小



如何選擇專案類型及投影片規格，請參閱「**建立新專案**」章節

2. 題型概述

在測驗專案中，有數種題型可供選擇，依照使用方式不同，可以評分或只是拿來收集答題狀況，在這裡，我們會一個個介紹各種不同的題型。

簡答題－在空格中填入答案

使用者須將題目的答案填入空格之中。

81的平方根是 ____.

單選題－由列表中做出選擇

使用者須從提供的清單中選出答案

誰是美國第一屆總統?

喬治華盛頓
▼

評量題－做出評量表

使用者要在分級的評量表中做出選擇

博士博資訊的客服品質

☆☆☆☆☆

簡答題－輸入短文

使用者可自由輸入一個字、一句話、一段文章……的答案內容

敘述一下您如何使用viewlets

單選題－只有一個答案

在多個選擇中，只有一個是正確的解答

請問 $2+2$ 等於

- 9
 4
 3

複選題－多個答案

有一個以上的答案供使用者挑選

請問哪些數字是質數？

- 2207
 3492
 4409

多格填充題－填入空格

有一個格子或多個格子的填充題

我有____公分高，____公斤重

身高： 體重：

多重選擇題－回答多個清單的問題

多個單選題所組成

請在右邊的清單中選擇適合左邊標誌的名稱

	<input type="text" value="ViewletBuilder Enterprise"/>
	<input type="text" value="ViewletBuilder Professional"/>
	<input type="text" value="ViewletQuiz"/>
	<input type="text" value="ViewletCam"/>
	<input type="text" value="ViewletCentral"/>

評選題－做出評比

多個題目的問答題

請問博士博資訊所代理的各項產品的品質

ViewletBuilder6	☆☆☆☆☆
ViewletQuiz3	☆☆☆☆☆
ViewletCam2	☆☆☆☆☆

是非題－對／錯

答案二選一

博士博資訊服務中心是在台北

是 不是

李克特量表

要求答題者反映出認同程度的題型

Viewlet是E-learning中最好的工具

非常不同意 不同意 沒意見 同意 非常同意

拖放式配對題

要求答題者將兩邊項目拖曳配對

請將正確的名稱連到正確的圖

When creating a new Drag and Drop question, each "Drop Area" has a "text label" (Area 1, Area 2, Area 3) to identify it. This text can be modified (while working in the source file), but it will NOT display in the published Flash file.

See the chapter on:
New Quiz Project Question Types
for more information on working with Drag and Drop questions.

點圖式

要求答題者點擊特定區域以答題的形式

請選擇紅色區塊

When creating a new Click Map question three "Click Areas" are created, each with a "text label" to identify it (Area 1, Area 2, Area 3). This text can be modified while working in the source file, but it will NOT display in the published Flash file.

See the chapter on:
New Quiz Project Question Types
for more information on working with Click Map questions.


以上的題目類型要作為測驗或是調查，取決於您的使用方式




加入問題時，您需要先知道，測驗題與調查題的區別，測驗題要求答題者要回答出正確的答案，故其通常會計分，而調查題則不要求正確的答案，其通常不計分

3. 選擇題目型式

在您開始在測驗專案中加入題目之前，請確定您有閱讀過前面的題型概述，了解各種題型的不同之處，能夠幫助您選擇出，最能達到您想要效果的題型。加入新題目：

- § 點選**問題**區域右方的加入 
- § 在跳出的**問題**視窗題型清單中，選擇您想要加入的題目類型



問題

問題的題型：

- 簡答題 - 在空格中填入答案**
使用者必須將題目的答案填入空格之中。
範例：81開根號是多少？
範例：我國現任總統是誰？
範例：情人節是3月幾號？
- 單選題 - 由列表中做出選擇**
一個讓使用者從提供的清單中選出答案的題型。
範例：請問選單中哪一個星球最大？
冥王星, 木星, 火星
...
- 評量題 - 做出評量表**
一個允許使用者在分級的評量表中作出一個選擇的題型。
範例：請選擇你對台北101摩天大樓的評價。
★★★★☆☆
...

問題的題目：

評分模式：

- 測驗題:計分-要求使用者回答正確答案.
- 調查題:不計分-不要求正確的答案.

確定 取消

- § 輸入問題的題目

問題的題目：

請問博士博資訊的標誌是什麼？

- § 於**評分模式**區域，選擇題目是**測驗題**或**調查題**

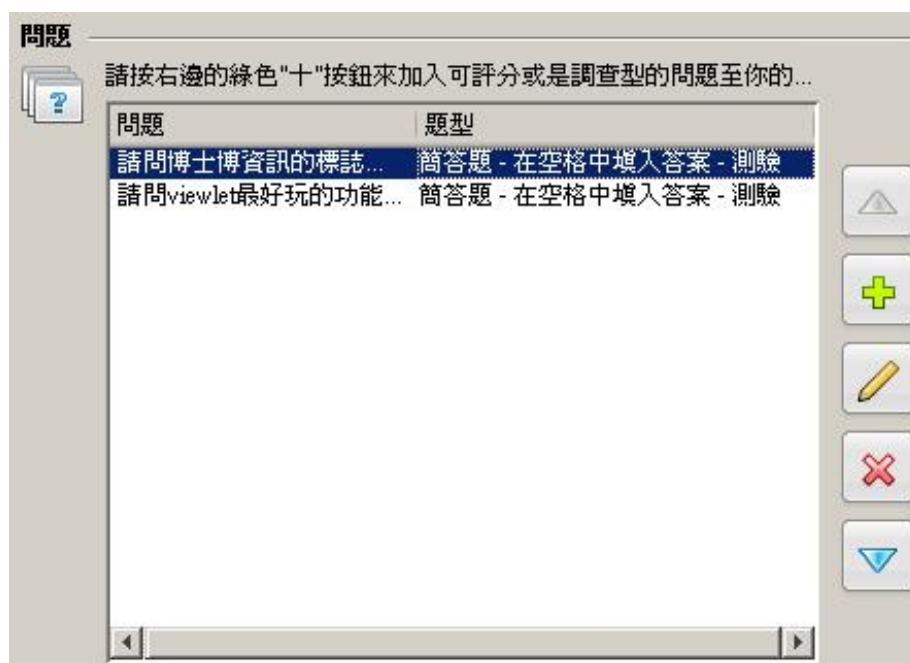
評分模式：

- 測驗題:計分-要求使用者回答正確答案.
- 調查題:不計分-不要求正確的答案.




假如您想要測驗答題者，想要求他答出正確的答案，但您並不想要計分，請先選擇測驗題，並在編輯專案時，將測驗題的評分分數調為 0，這樣的話題目就會要求使用者答出正確答案，但並不會將分數加入計算

- § 點選**確定**以加入題目，加入的題目會顯示在**問題區域**的清單中
- § 重複以上步驟以加入多個、多種題目





修改清單中的題目：

- § 在**問題**清單中選擇想要修改的題目

- § 點擊右方的**修改** 
- § 在跳出的問題視窗中進行修改
- § 點擊**確定**儲存變更

移動題目在清單中的位置

- § 選擇想要移動的問題
- § 點選**向上移動** ，以將您選擇的問題在清單中向上移動一格
- § 點選**向下移動** ，以將您選擇的問題在清單中向上移動一格



問題在清單中的順序，就是在加入專案後投影片排列的順序，雖然您可以在建立專案後在自行排列投影片順序，但事先排好會省下您很多的時間及力氣。

刪除清單中的題目：

§ 選擇想要刪除的題目

§ 點選刪除  以將問題於清單中移除



小心，當您移除問題後，您沒辦法復原刪除的動作，也就是說，如果您想將您刪除掉的題目回復，您只能再重新一次加入的動作

4. 轉換問題為投影片

這是建立一個測驗專案的最後一個步驟

- § 在投影片規格區塊，請確定您所選擇投影片尺寸是您想要的。雖然投影片規格可以在建立專案後進行變更，但一開始就選擇合適的規格會讓您的工作更加容易！
- § 在問題區域中
 - 確定所有問題都已經被加入，且是按照您想要的順序排列
 - 將想要的修改的問題都修正好
 - 把不需要的問題從清單中刪除
- § 當以上的步驟都完成了，點選確認以建立新專案

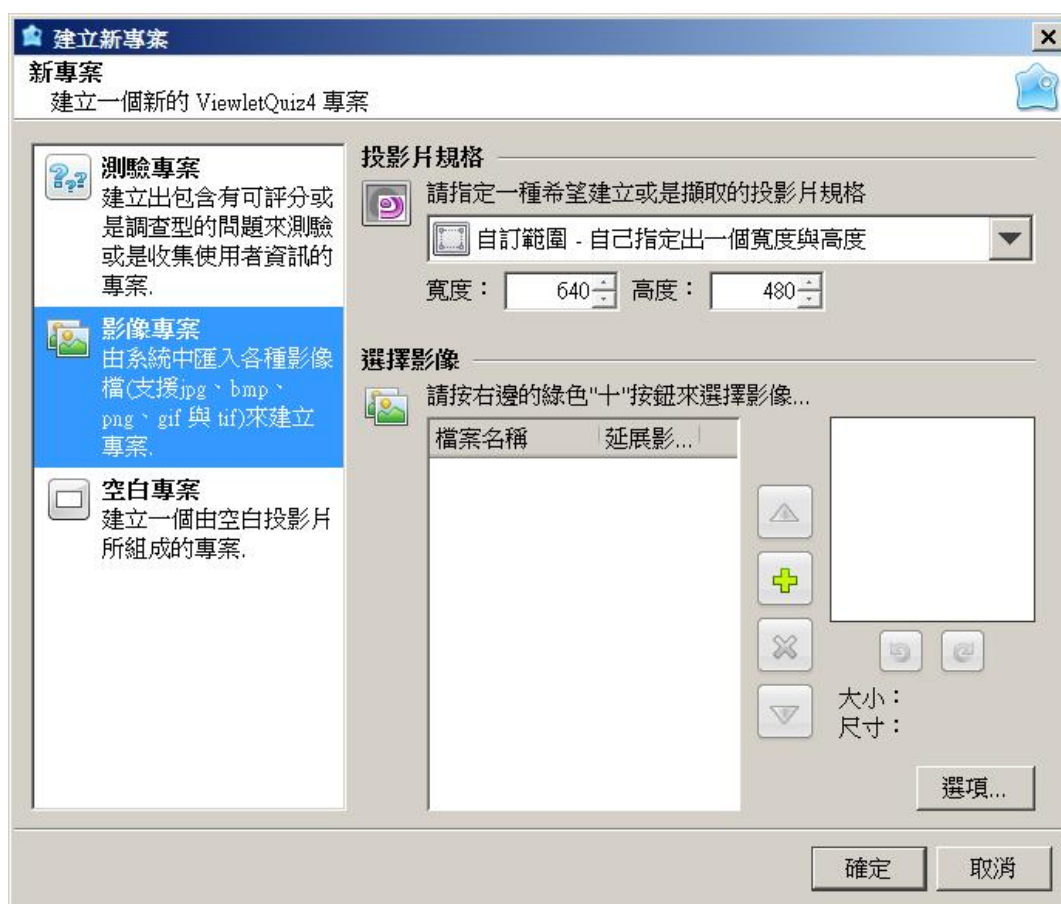
影像專案

ViewletQuiz4 專業版可以讓您從一個或多個圖片建立新專案。您可以使用不同尺寸、格式的图片，將它們合併至一個標準規格的 Viewlet 專案。

匯入的图片將會作為背景图片嵌入投影片中（一張投影片可包含一張图片），這章節將專注在建立新影像專案。

1. 選擇專案類型和投影片規格

- § 從選單中選擇 **檔案 > 新增**，或是在「開始畫面」中，點選**建立新專案**連結，或是從功能表中點選**新增**按鈕
- § 這時會顯示**建立新專案**視窗，請從新專案清單中選擇**影像專案**，其他關於影像專案的設定將會顯示在右側



- § 在**建立新專案**的投影片規格選擇想要的長、寬



有關建立專案、設定投影片規格的詳細內容，請見章節**建立新專案**。

2. 選取影像

在您選擇好專案類型、投影片規格後，下一步您需要決定要在專案中加入那些影像，以下是 ViewletQuiz4 所支援的影像類型：

- § **GIF**：圖形交換格式（Graphics Interchange Format）
- § **JPG、JPEG**：聯合圖像專家小組（Joint Photographic Experts Group）
- § **PNG**：行動式網路圖形（Portable Network Graphics）
- § **BMP**：點陣圖（Bitmap）
- § **TIF, TIFF**：帶標影像檔案格式（Tagged Image File Format）



ViewletQuiz4 並不支援 GIF 格式的動畫圖，故在加入後，只會顯示出該動畫圖的第一張圖。

選取要加入新專案的影像：

- § 按下選擇影像區域右方的加入按鍵

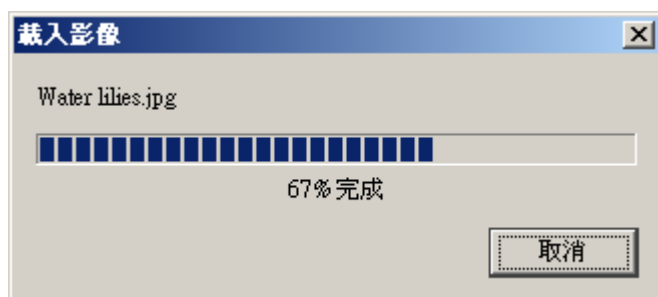


- § 於跳出的選擇影像檔案視窗選擇要加入的影像檔案



如果您想要一次加入多張影像，而不想要一直點選加入，在跳出的選擇影像檔案視窗選擇要加入的影像檔案時，可以藉由按住鍵盤上的「Shift」，並一次將所有要加入連續的影像都點選起來，如想加入的影像檔案不連續，可利用「Ctrl」。

- § 選取完想要加入的影像後，點選選擇影像檔案視窗右下角的加入，點選後您會看到一個載入影像的進度條，而讀取的時間則取決於您加入影像的多寡



3. 預覽、預排影像

在加入影像之前，您可以在選擇影像區域中，藉由點選已經加入的影像清單，在右邊預覽您所加入的影像，並預先安排影像加入時的順序、選擇影像呈現的方向。

預覽圖片：

- § 在清單中選擇您想要預覽的影像
- § 您所點選影像的預覽畫面，會出現在右邊：




- 點選**向左旋轉**  將圖片逆時針旋轉
- 點選**向右旋轉**  將圖片順時針旋轉





您在加入影像之前所做的旋轉，會影響影像加入時的方向。

- 在旋轉按鍵下方，您可以看到該圖片的**檔案大小及尺寸**

增加圖片：

- § 點選加入 
- § 於跳出的選擇影像檔案視窗選擇要加入的影像檔案
- § 點選選擇影像檔案視窗右下角的加入，新加入的影像，會排在清單的最下方


移動影像在清單中的位置：

- § 選擇想要移動的影像
- § 點選向上移動 ，以將您選擇的影像在清單中向上移動一格
- § 點選向下移動 ，以將您選擇的影像在清單中向上移動一格



影像在清單中的順序，就是在加入專案後投影片排列的順序，雖然您可以在建立專案後再自行排列投影片順序，但事先排好會省下您很多的時間及力氣。

刪除清單中的影像：

- § 選擇想要刪除的影像
- § 點選刪除 ，此時清單中的影像會被刪除，但可以不用擔心，圖片檔本身並不會被刪除

修改影像大小：

- § 選擇想要修改大小的影像
- § 看旋轉按鍵下方的尺寸，假使：
 - 尺寸大於投影片的規格，您不需要做任何事，影像會被自動調整至符合投影片規格
 - 尺寸小於投影片的規格

檔案名稱	延展影像
Winter.jpg	<input type="checkbox"/>
Blue hills.jpg	<input type="checkbox"/>
Sunset.jpg	<input checked="" type="checkbox"/>
Water lilies.jpg	<input type="checkbox"/>

— 點選延展影像空格，自動將影像等比例放大至能最好符合投影片規格，但因為是等比例放大，影像可能沒辦法完整填滿整個畫面

— 不點選延展影像空格，影像會保持原本大小，並放置在中央

4. 轉換影像為投影片

這是建立一個影像專案的最後一個步驟。

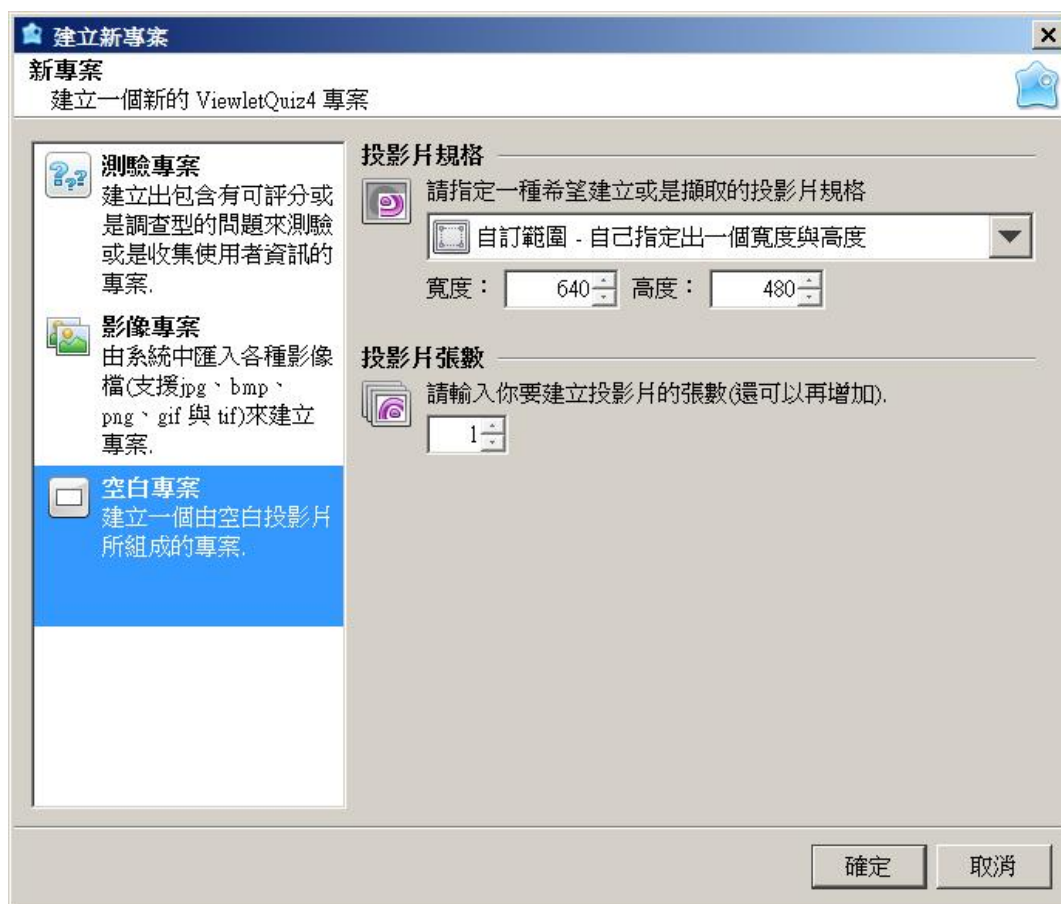
- § 在投影片規格區塊，請確定您所選擇投影片尺寸是您想要的。雖然投影片規格可以在建立專案後進行變更，但一開始就選擇合適的規格會讓您的工作更加容易！
- § 在選擇影像區域中
 - 確認您想要加入的影像都有加入
 - 雖然建立專案後，影像的順序還是可以調整，但預先確認您的清單中的影像已經按照您想要的順序排好，可以省下您很多時間
 - 將想要旋轉的影像轉好
 - 將想要延展的影像旁的延展影像格子勾起
 - 將您不想要的影像刪除
- § 當以上的步驟都完成了，點選確認以建立新專案

空白專案

ViewletQuiz4 讓使用者能夠建立，由一或數張空白投影片所組成的空白專案，所以當您還不確定要採用哪種專案時，您可以先選擇空白專案，作為暫定的專案類型。

1. 選擇專案類型、投影片規格

- § 由功能表中選擇 **檔案 > 新增**，或直接於主畫面中選擇**建立新專案**，或點選**主要工具列**上的**新增圖示**，或直接使用快捷鍵 **Ctrl + N** 開啓一個新專案
- § 於**建立新專案**視窗中，在左方選項列中點選**空白專案**，此時相關之專案設定選項也會顯示在視窗當中





- § 在**投影片規格**區域，選擇想要的投影片大小



如何選擇專案類型及投影片規格，請參閱「[建立新專案](#)」章節

2. 選擇投影片張數

在您選擇好專案類型、投影片規格後，下一步您需要決定您的新專案起初要由幾張空白投影片所組成。

- § 在投影片張數區域，輸入要建立投影片的張數，或：
 - 點擊格子右方的**增加** ，以增加空白投影片張數
 - 點擊格子右方的**減少** ，以減少空白投影片張數



空白投影片張數可設定為 1~999

3. 建立空白專案

這是建立一個空白專案的最後一個步驟。

- § 在投影片規格區塊，請確定您所選擇投影片尺寸是您想要的。雖然投影片規格可以在建立專案後進行變更，但一開始就選擇合適的規格會讓您的工作更加容易！
- § 確認有在投影片張數區域填入您想要的數字
- § 點擊**確定**，在 ViewletQuiz4 建立一個待編輯的空白專案



儲存

新的儲存方式，可以讓您在製作專案時更有效率

ViewletQuiz4 專業版提供新的儲存選項，讓您能夠更迅速的開啓、儲存、發布、關閉您的專案。

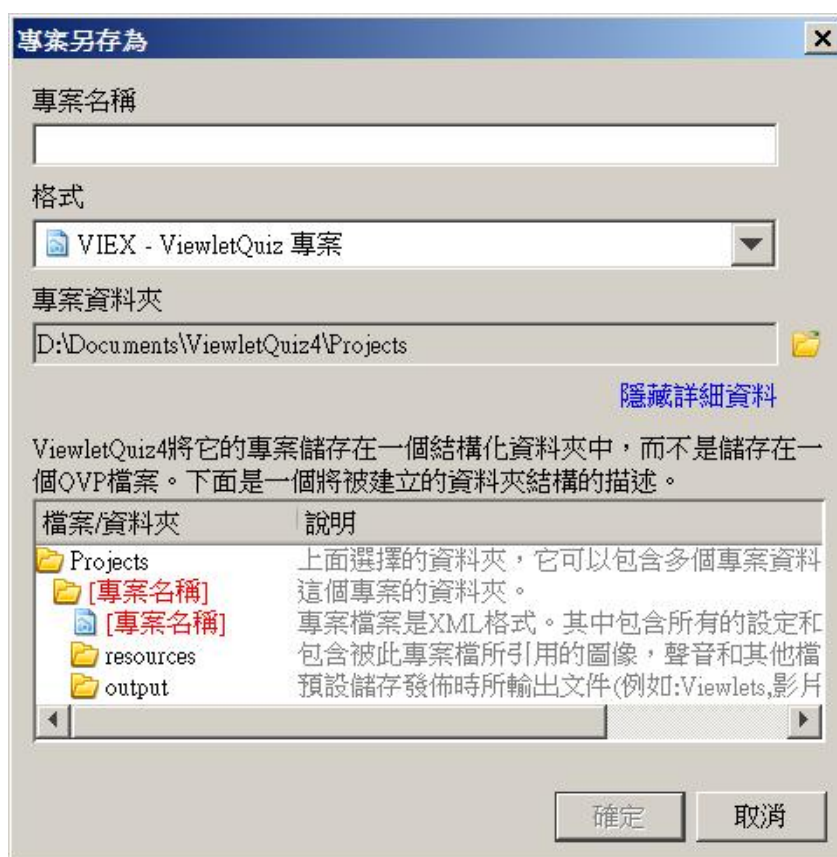
儲存專案


當新增一個專案後，您應該：

1. 選擇功能表的 **檔案** > **儲存** 以儲存您的專案



- 跳出的專案另存為視窗中，有許多選項供您設定



- 專案名稱：輸入您想要的名稱
- 格式：選擇您的專案要儲存為哪種格式，提供給 ViewletQuiz4 的預設專案格式是 QVPX。
- 專案資料夾：點選右邊的**瀏覽**  選擇要將專案儲存在哪個資料夾
- 當您完成專案另存為中的設定後，點選**確定**以儲存專案

有關專案檔

通常您的專案在儲存時，會變成一個資料夾存在您的電腦上，而儲存的位置可以讓您自行選擇，在該資料夾中您可以找到：

- § 專案的原始檔（結尾為 **VIEX**）
- § 一個名為“Resources”的資源資料夾，裡面包含了所有專案中用到的資源，像是聲音、擷取畫面……
- § 一個名為“Output”的輸出資料夾，裡面包含了所有您所發佈的文件，如影片、Viewlet、文字檔……，但在您進行發佈動作之前，並不會產生這個資料夾

由於專案檔的組成資源都可以直接在電腦上找到、讀取，所以您在修改、儲存它們時，和先前相比會更有效率。



以 **VIEX** 結尾的專案檔當中，並沒有包含您所編輯的所有東西，所以在上傳或是分享您的專案之前，您必須要先在 **ViewletQuiz4** 上經過發佈 **Viewlet** 這個動作後，您的專案才會被彙整成一個完整、可分享的 **Viewlet** 檔

工作區 & 頁籤

在 ViewletQuiz4 專業版中編輯專案時，有一些使「工作區」更方便的功能和檢視。本章節將會介紹：

- § 檢視功能表 – 簡單介紹
- § 安排頁籤和工作區域

檢視功能表 – 簡單介紹

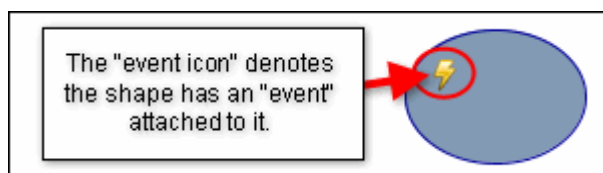


檢視功能表提供了許多工具，像是：

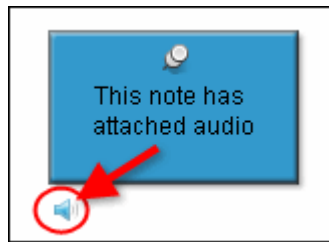
- § **投影片放大縮小**：這個區域有針對專案投影片放大縮小的選項，包含投影片放大、投影片縮小、整張投影片，還有另外的**投影片縮放程度**可供選擇。
- § **標示出錯字**：在字典中找不到的詞，將會在底下以紅色虛線標示。

This is a demonstashun.

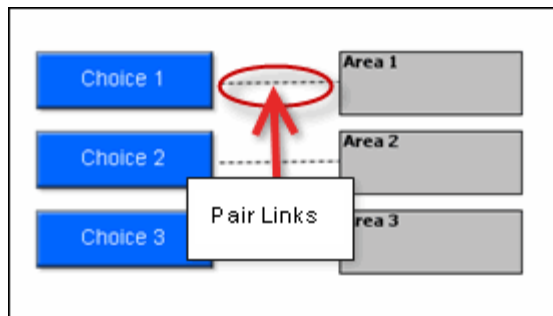
- § **事件圖示**：擁有「事件」的「物件」上，會顯示「閃電」圖示。



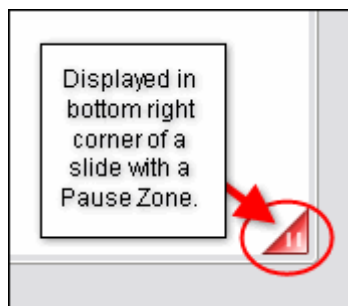
- § **貼入音效圖示**：如果物件有附加聲音，將會在附近顯示一個「喇叭」圖示。



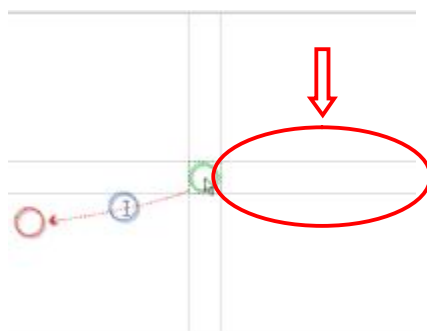
- § **配對連結**：「配對題」的問題類型中，在拖曳區和放置區間顯示連結。



- § **暫停區域圖示**：投影片如有暫停區域，會在投影片的右下角顯示一個「紅色暫停圖示」。這個「紅色暫停圖示」到時將不會在發佈的 Viewlet 中顯示。



- § **浮動式導引線**：選擇此功能後，在投影片編輯區域會顯示對齊式的導引線。這個「對齊式的導引線」到時將不會在發佈的 Viewlet 中顯示。



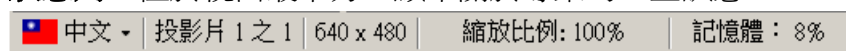
- § 投影片母片圖層（新功能！）：選擇此功能後，在投影片編輯區域顯示所有可用的投影片母片。



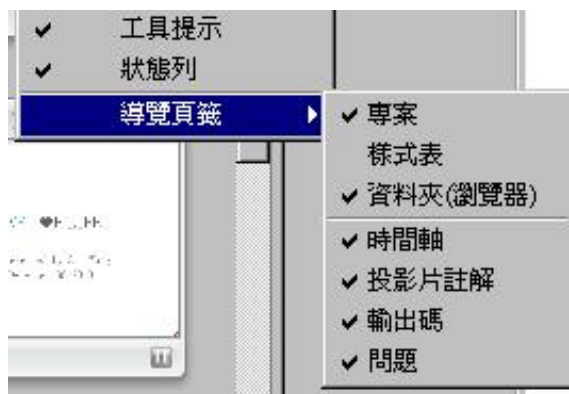
- § 時間調教連結：在時間軸上顯示兩個或更多物件之間的連結。



- § 狀態列：位於視窗最下方，顯示關於專案的一些訊息。



§ **導覽頁籤（新增並增強！）**：此區域包含「頁籤」選項，每個頁籤都可以依照您的需求來顯示或隱藏，包含：



- 專案（之前稱為「縮圖」）
- 樣式表（新增新選項！）
- 瀏覽器
- 時間軸
- 投影片註解
- 輸出碼
- 問題（新頁籤！）

我們稍後會在此手冊中介紹每一個導覽頁籤，關於各導覽頁籤的詳細內容請參照其相關章節。




安排導覽頁籤和工作區域

預設下，專案工作區域會在「投影片編輯區域」左側及下方顯示在**檢視**功能表中選擇的頁籤。這個工作區域是可以依照您的需求而重新調整的。

如要從檢視功能表來顯示或隱藏頁籤：

- § 從功能表列中選擇 **檢視 > 導覽頁籤**
- § 如要顯示您想要的導覽頁籤，請從出現的清單中選擇他，選擇後會在旁邊出現打勾圖示
- § 如要隱藏您不要的導覽頁籤，請從出現的清單中選擇他，選擇後旁邊的打勾圖示會消失

所有的導覽頁籤都包含展開或縮小的按鈕：


- § 選擇**最大化**  按鈕，將導覽頁籤展開至全視窗
- § 選擇**最小化**  按鈕，將所有顯示的導覽頁籤最小化
- § 選擇**復原**  按鈕，將所有顯示的導覽頁籤恢復至他們原先的大小



如要在顯示的導覽頁籤間切換：

- § 雖然有多個導覽頁籤可以選擇，但是一次只能觀看一個。請按下您想要看的導覽頁籤，以瀏覽它。
- § 重複此動作，就可在導覽頁籤之間切換。

如要關閉（隱藏）顯示的導覽頁籤：

- § 選擇您想要進行動作的頁籤，使它顯示其內容
- § 點選您所選擇的頁籤的右上角的「X」  按鈕，這將會關閉（隱藏）頁籤。如需要再次顯示，您必須從 **檢視 > 導覽頁籤** 中選擇。



除了關閉（隱藏）導覽頁籤，點選「最小化」按鈕，將頁籤縮小在工作區的側邊（或底下）。這雖然會占用一點空間，但如要再次使用，將會非常方便。


如要將特定導覽頁籤從預設位置移動：

- § 將滑鼠游標移動到想要移動的導覽頁籤
- § 將滑鼠左鍵按住不放，然後拖曳導覽頁籤至底部或是側邊
- § 您在拖曳導覽頁籤時，如果周圍出現「以點連線而成的四邊形」，即可放開滑鼠鍵，將頁籤放在那個位置



您所移動的導覽頁籤配置，將會永久保留，下次啓動程式您依然可以看到您所喜好的配置。

如要變更頁籤在視窗中的大小：

- § 將滑鼠移動至右邊（或是左邊、上面，請依照現況進行選擇），直到游標變為雙箭號  。
- § 按住滑鼠左鍵不放，並拖曳以改變大小。
- § 拖曳至您所希望的大小後，放開滑鼠鍵。

投影片編輯區及放大縮小工具

當開啓一個專案時，ViewletQuiz4 專業版的工作區，會由工具列、頁籤、及傳統的「投影片編輯區」所組成。所謂投影片編輯區，就是位於工作區中央偏右上，主要用來編輯投影片的区域，通常也是您在編輯專案時，使用最多的區域。

先前的章節中有介紹過，頁籤會被預設在投影片編輯區的左方及下方，這些頁籤平常可以被縮小、重新擺放位置、甚至關閉，讓您在不需要某些頁籤的功能時，可以使用到更大的工作空間，當然您也可以將頁籤最大化，讓投影片編輯區暫時隱藏起來。

放大縮小工具

當您在編輯投影片時，特定時候您可能會需要放大或縮小您的投影片，您可以在功能表的**檢視**當中，使用放大縮小相關工具來縮放您的投影片。

在**檢視**中縮放您的投影片：

- § 移動到想要縮放的投影片
- § 選擇想要的**投影片縮放程度**（見下圖）




使用功能表中的放大縮小工具：

§ 移動到想要縮放的投影片

§ 點選位在上方功能表的**投影片放大**  以放大投影片

§ 點選位在上方功能表的**投影片縮小**  以縮小投影片

§ 點選**整張投影片**  以自動調整大小到您可以看到整張投影片



多次點擊投影片放大、投影片縮小可以將投影片調整至想要的大小

其餘編輯工作

加入文字訊息、圖片、線或箭頭等功能，會依照您所正在編輯的投影片內容而有所變化，詳細的資訊可以在這本使用手冊中查到。



專案頁籤

專案頁籤在先前的版本稱為縮圖

如果您選擇使用專案頁籤，他將會出現在您畫面的左方，您可以運用他：

- § 檢視並修改您的投影片
- § 檢視並修改您的投影片母片

專案頁籤

您可以在專案頁籤中：找尋專案中特定張的投影片、修改投影片的順序、同時修改一或多張投影片、複製、刪除投影片……





在左方專案頁籤中檢視或修改投影片：

1. 將功能表中的 **檢視** > **導覽頁籤** > **專案** 勾選
2. 在左方的專案頁籤中，找到您想檢視、修改的投影片


在左方的頁籤工具列上方，會有一排顯示不同名稱的頁籤，在點選專案頁籤後，其下方會根據您所選擇的頁籤，而出現具有不同功能的快捷鍵工具列。

想要放大、縮小，在左側專案頁籤中投影片顯示的大小：


- § 點選位在導覽頁籤上方功能表的**投影片放大**  以放大投影片在左側導覽頁籤中顯示出的大小
- § 點選位在導覽頁籤上方功能表的**投影片縮小**  以縮小投影片在左側導覽頁籤中顯示出的大小

更新修改過的投影片在左側導覽頁籤中的顯示畫面

§ 選擇要更新的投影片

§ 點選位在導覽頁籤上方功能表的**重新整理縮圖** 

更新所有投影片在左側導覽頁籤中的顯示畫面

§ 點選位在導覽頁籤上方功能表的**重新整理全部的縮圖** 

同時移動一或多張投影片：

§ 點選想要移動的一或多張投影片

§ 對想要移動的投影片按住滑鼠左鍵，拖曳他到您想要放置的位置

§ 放開滑鼠左鍵



如果您想要移動您的投影片，事先按下在導覽頁籤右上方的**最大化**  按鈕，讓導覽頁籤佔據較大的空間，可以使您在移動投影片時更加輕鬆。

同時複製一或多張投影片：

§ 點選想要複製的一或多張投影片

§ 使用熱鍵 **Ctrl + C**、或點選功能表上的 **編輯 > 複製**、或對著投影片點擊滑鼠右鍵，並選擇**複製**，以複製投影片

§ 選擇您要將複製的投影片插在哪張投影片後面

§ 使用熱鍵 **Ctrl + V**、或點選功能表上的 **編輯 > 貼上**、或對著投影片點擊滑鼠右鍵，並選擇**貼上**，以插入複製的投影片

同時刪除一或多張投影片：

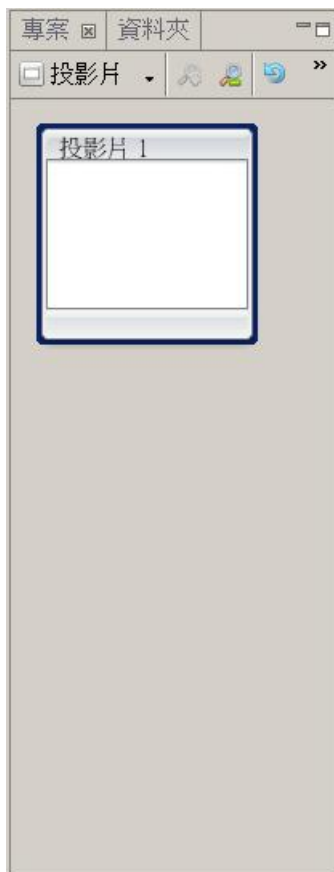
§ 點選想要刪除的一或多張投影片

§ 使用鍵盤上的熱鍵 **Delete**、或點選功能表上的 **編輯 > 刪除**、或對著投影片點擊滑鼠右鍵，並選擇**刪除**，以刪除該投影片



投影片母片（新功能！）

投影片母片是 ViewletQuiz4 專業版的新功能，這個章節會告訴您，如何直接在導覽頁籤中檢視、修改投影片母片。



在導覽頁籤中直接檢視投影片母片：

1. 將功能表中的 **檢視** > **導覽頁籤** > **專案** 勾選
2. 在專案頁籤中，點選位在導覽頁籤上方功能表最左側的**投影片**右邊的**向下箭頭**，以打開下拉選單，並選擇清單中的母片



更多有關投影片母片的資訊，請參照本書中的投影片母片章節。



樣式表（有新增功能！）

ViewletQuiz4 專業版提供可自訂的樣式表，可以從**樣式表導覽頁籤**進行操作。在樣式表導覽頁籤中您可以套用稱為「樣式表」的範本，直接將投影片中各種樣式設定，依照該範本設定好。樣式表可用在既有或是新增的物件，並隨時更新。您可以設定一個或多個樣式表，然後選擇要套用至整個專案或是當前的選擇。

ViewletQuiz4 專業版，一開始就會提供幾份不同的樣式表，您可以直接開始使用它們，或是新增新的樣式表。




自訂樣式表&了解串接屬性

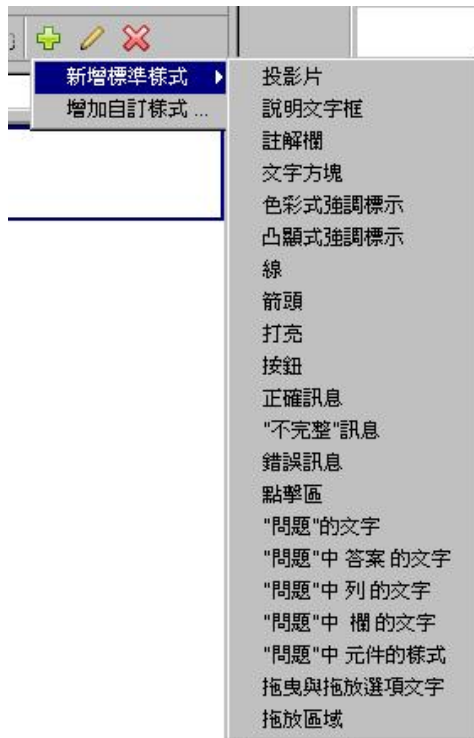
在我們深入樣式表的「樣式」物件前，我們需要了解樣式表新增的重要功能：

新增樣式表中的樣式（新功能！）

新增新樣式至樣式表，步驟如下：

1. 在樣式表導覽頁籤，選擇一個樣式表
2. 點選**新增樣式**  按鈕
3. 從清單中選擇一個選項：

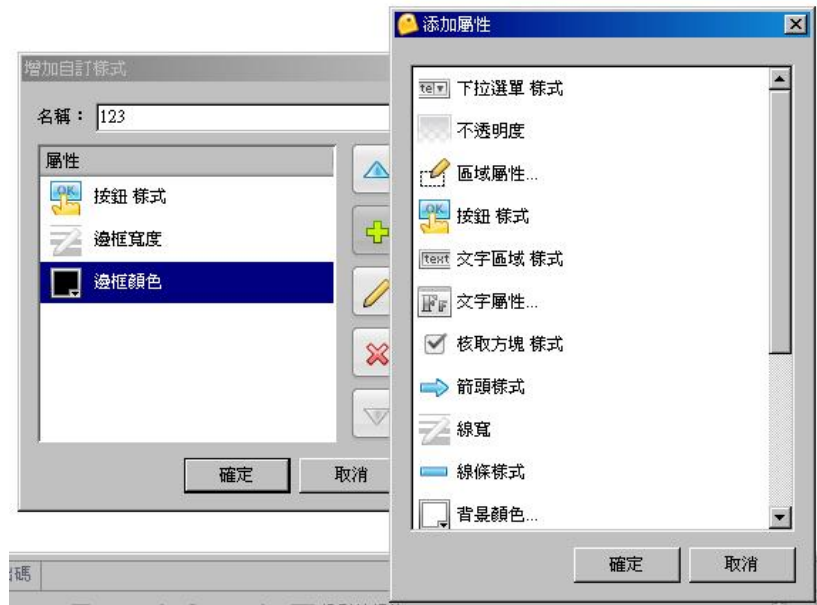
新增標準樣式：從清單中選擇一個標準樣式，這將會增加到既有的樣式清單的最底下。當您增加新樣式後，您便可以依照需要修改它。



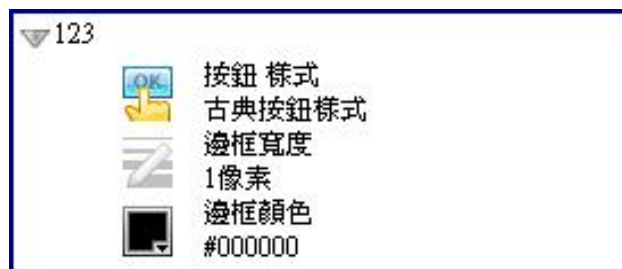
- a. **新增自訂樣式：**選擇此選項以新增自訂樣式至樣式表中




- i. 在出現的**新增自訂樣式**視窗中，設定您想要新增的自訂樣式的屬性



- ii. 一旦所有的屬性都增加至**新增自訂樣式**視窗後，點選**確定**以新增新樣式，新樣式將會被新增至樣式表的最底端




- iii. 如要修改一個樣式：
1. 從樣式表中選擇要修改的樣式
 2. 點選**修改樣式**  按鈕

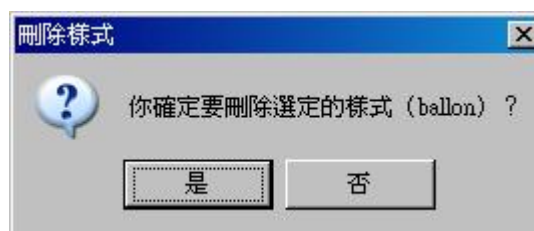
3. 在出現的修改樣式視窗中，修改屬性



4. 點選**確定**，以儲存變更

iv. 如要刪除一個樣式：

1. 從樣式表中選擇想要刪除的樣式
2. 點選**刪除樣式**  按鈕
3. 出現「您確定要刪除選定的樣式？」時，點選**是**



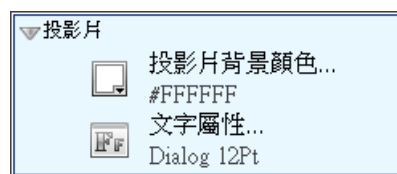


新增屬性至既有樣式（新功能！）

您現在可以選擇任何既有樣式表中的屬性，並對他新增更多屬性。例如，您想要新增「文字屬性」，並套用至所有投影片，可以如此做：



1. 在樣式表導覽頁籤，選擇一個樣式表
2. 對樣式表中的樣式點擊兩次，例如，對**投影片**樣式點擊兩次
3. 在**修改樣式**視窗中，您會看見既有的屬性清單。如要增加屬性，請點選「綠色的十字（添加）」圖示
4. 在出現的**添加屬性**中，選擇想要增加的屬性
5. 點選**確定**，將選擇的屬性新增到清單中
6. 重複步驟 3 至步驟 5，至您將所想的屬性都加入進去為止
7. 完成後，點選在**修改樣式**視窗中的**確定**，就會將設定套用至樣式表

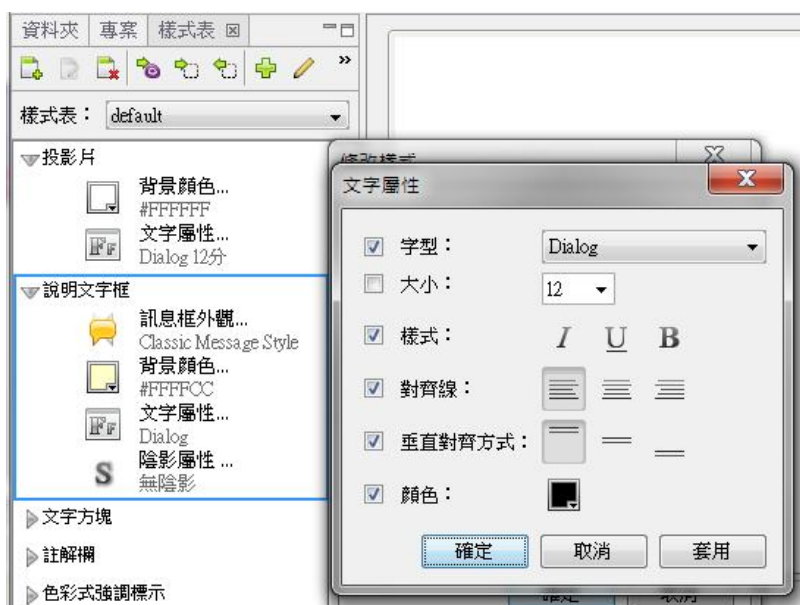



重複以上的步驟，以新增所需的額外的屬性至任何樣式表。




串接式樣式元素（新功能！）

在先前的範例中，我們新增「文字屬性」的屬性至 **default** 樣式表中的「投影片」物件（樣式），現在，我們將此新屬性增加到「投影片」層的話，此「文字屬性」會自動套用至整個專案的所有投影片。也就是說，這個選項會串接文字屬性至所有其他元素。這是一個快速設定專案中各項物件屬性的方式。而後來新增越特定的屬性，將可以覆蓋串接下來的屬性。



例如，如果將「說明文字框」樣式展開，然後點選「文字屬性」前的  圖示，會顯示文字屬性視窗。在這個視窗中，您會看到所有文字屬性可設定的選定，如果沒有勾選，代表這個選項設定將會使用由上層串接下來的設定。在這個例子中，每一項目前都有核取方塊。如果有勾選，代表這個選項設定會覆蓋串接下來的設定，選項沒有勾選，那將會使用「投影片」樣式的「文字屬性」中的設定（因為「說明文字框」屬於「投影片」，會將設定串接下來）。而範例圖片中的「大小」選項並未勾取，故會使用「投影片」樣式中的文字大小設定（此例為 12）。

如要覆蓋串接下來的屬性：

1. 從樣式表中選擇想要設定的樣式（如：說明文字框）
2. 點選想要設定的樣式前的圖示（如：「文字屬性」前的  ）
3. 在出現的視窗中，如要在這個樣式中覆寫串接的選項設定，請勾選該選項前方的核取方塊。任何「沒有」勾選的選項，將會使用從上層樣式串接下來的設定
4. 點選**確認**以儲存在此樣式中設定的選項

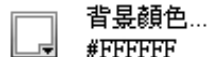
了解樣式表中各種不同的樣式

下列範例是基於「Classic」樣式表而來的，所以可能有些樣式選項沒有被包括在內。

樣式表中的樣式（Classic 樣式表）

- § 投影片：通常用以設定投影片背景顏色

▼ 投影片



- § 說明文字框：用以設定說明文字框、背景顏色、文字屬性和陰影屬性

▼ 說明文字框



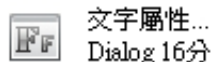
- § 註解欄：用以設定註解欄訊息框外觀、背景顏色、文字屬性和陰影屬性

▼ 註解欄



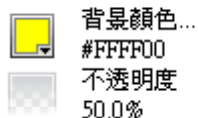
§ 文字方塊：用以設定文字方塊的文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼文字方塊



§ 色彩式強調標示（新功能！）：用以設定色彩式強調顯示的顏色和不透明度

▼色彩式強調標示



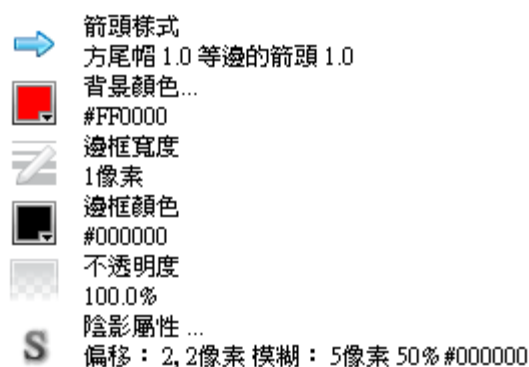
§ 線（新功能！）：用以設定線條工具的內容（樣式、寬度、邊框顏色、不透明度、陰影屬性）

▼線



§ 箭頭（新功能！）：用以設定箭頭工具的內容（樣式、背景顏色、寬度、邊框顏色、不透明度、陰影屬性）

▼箭頭



What's new...

What's new...

What's new...

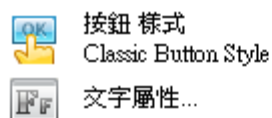
- § **打亮（新功能！）**：用以設定打亮工具的背景顏色、不透明度、邊框寬度及邊框顏色

▼ 問題的文字



- § **按鈕（新增選項！）**：用以設定按鈕內容（樣式、文字屬性）

▼ 按鈕



- § **正確訊息**：用以設定正確訊息的外觀、背景顏色和文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ 正確訊息



- § **不完整訊息**：用以設定不完整訊息的外觀、背景顏色以及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ "不完整"訊息



- § **錯誤訊息**：用以設定錯誤訊息的訊息框外觀、背景顏色以及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ 錯誤訊息



What's new...

§ **點擊區**：用以設定點擊區的區域屬性（可以設定當滑鼠「一般」、「移過」、「選取」時的屬性）

▼ 點擊區



區域屬性...

一般：#000000 0% 邊框 #000000 0px 移過：#000000 0% 邊框 #000000 0px

§ **問題的文字**：用以設定「問題」的文字的訊息框外觀、背景顏色以及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ 問題的文字



訊息框外觀...

文字方塊 - 古典訊息樣式



背景顏色...

#FFFFFF



文字屬性...

Dialog 24Pt 粗體

§ **問題答案的文字**：用以設定問題答案的訊息框外觀、背景顏色以及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ "問題"中 答案的文字



訊息框外觀...

文字方塊 - Classic Message Style



背景顏色...

#FFFFFF



文字屬性...

Dialog 16分

§ **問題中「列」的文字**：用以設定問題中「列」的文字訊息框外觀、背景顏色以及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ "問題"中 列的文字



訊息框外觀...

文字方塊 - Classic Message Style



背景顏色...

#FFFFFF



文字屬性...

Dialog 16分

§ **問題中「欄」的文字**：用以設定問題中「欄」的文字訊息框外觀、背景顏色以及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ "問題"中 欄的文字



訊息框外觀...

文字方塊 - Classic Message Style



背景顏色...

#FFFFFF



文字屬性...

Dialog 16分

- § 問題中的元件樣式：用以設定問題類型投影片中，「輸入」物件的樣式：文字輸入區域、選項按鈕、核取方塊、下拉選單及評比樣式

▼ "問題"中 元件的樣式

-  文字區域 樣式
Classic Text Field Style
-  選項按鈕 樣式
Classic Radio Button Style
-  核取方塊 樣式
Classic Check Box Style
-  下拉選單 樣式
Classic ComboBox Style
-  評比 樣式
Classic Rating Style


- § 拖曳與拖放選項文字：用以配對問題的訊息框外觀、背景顏色及文字屬性（字型、大小、樣式、對齊、顏色）

▼ 拖曳與拖放選項文字

-  訊息框外觀...
直角矩形 - Classic Message Style
-  背景顏色...
#0066FF
-  文字屬性...
Dialog 14分

- § 拖放區域：用以設定拖放區域的內容（設定當滑鼠在「一般」、「移過」、「選取」時的屬性）

▼ 拖放區域

-  區域屬性...
一般：#C0C0C0 100% 邊框 #000000 1px 移過：#C0C0C0 100% 邊框 #0000C

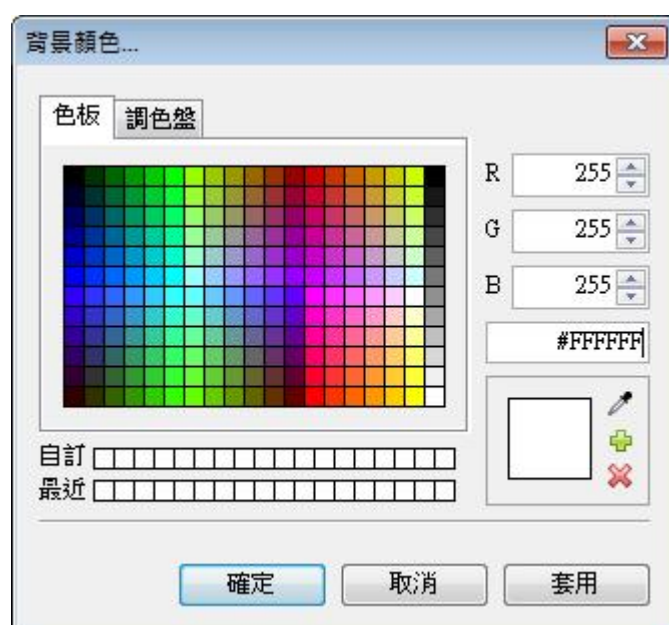
樣式表導覽頁籤的最上面，有一個工具列，上面有許多該頁籤所提供的工具按鈕。

樣式表 – 一般&雜項元素

每一個樣式表的樣式都包含各種不同的選項可供您選擇，以下是這些選項的清單：

背景顏色


您可以設定背景顏色，以填滿該樣式影響的物件。請觀看色彩調配章節，以獲得更多資訊。

訊息框外觀

此選項僅適用於幾項特定的文字物件。



如要選擇訊息框樣式：

1. 點選**訊息框樣式**  圖示
2. 從**選擇訊息框樣式**下拉式清單中選擇您想要的樣式，請記得要勾選該選項前的核取方塊



3. 預設下，**選擇訊息框種類**前的核取方塊並沒有被勾選。如果您想要設定文字物件的種類，請記得勾選此方塊，並從底下選取您想要的種類



如果「選擇訊息框種類」選項有選取，這將會成為專案中該訊息物件的預設訊息框種類。您可以隨時修改此設定。


4. 點選**確認**，以套用您的選擇

文字屬性

此選項可以設定各種訊息物件（註解欄、說明文字框、問題...等）的文字相關屬性。



如要設定文字屬性：


1. 點選文字屬性  按鈕
2. 會出現文字屬性視窗，請針對您想要的設定進行修改，可用的包括：
 - a. 字型
 - b. 大小
 - c. 樣式
 - d. 對齊線
 - e. 垂直對齊方式
 - f. 顏色
3. 點選**確定**，以套用您的設定



線條樣式（新功能！）

此選項可以讓您設定預設的線條樣式

如要選擇線條樣式：

1. 點選**線條樣式**  按鈕
2. 在跳出的**線條樣式**視窗中，從下拉式選單中選擇您想要的線條樣式




3. 點選**確定**，以套用您的設定



線寬（新功能！）

此選項可用以設定線條預設的寬度

1. 點選**線寬**  按鈕
2. 在出現的**線寬**視窗中，設定您想要的線寬大小

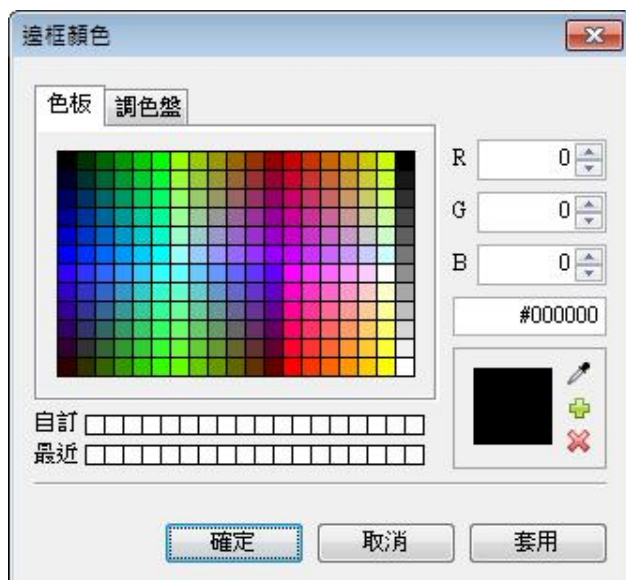


3. 點選**確定**，以套用您的設定



邊框顏色（新功能！）


您可以設定該樣式所影響的物件的邊框顏色，關於顏色，請參閱色彩調配一章節。

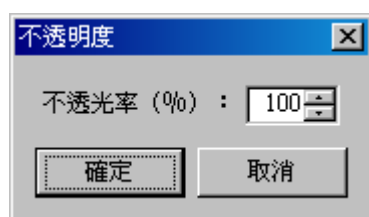


不透明度（新功能！）

此選項可設定該樣式所影響的物件的初始不透明度

如要設定不透明度：

1. 點選不透明度  按鈕
2. 在出現的不透明度視窗中，選擇您想要的透明度




3. 點選**確定**，以套用您的設定



陰影屬性（新功能！）

用以設定陰影屬性的初始值

如要設定陰影屬性：

1. 點選**陰影屬性**  按鈕
2. 在**陰影屬性**視窗中，可以進行以下設定：




- a. **無陰影**：勾選此選項，將會停用陰影功能
 - b. **屬性**：設定陰影的左偏移、上偏移、模糊半徑和不透明度
 - c. **顏色**：點選顏色按鈕以設定並套用該陰影的顏色
3. 點選**確定**，以套用您修改的設定

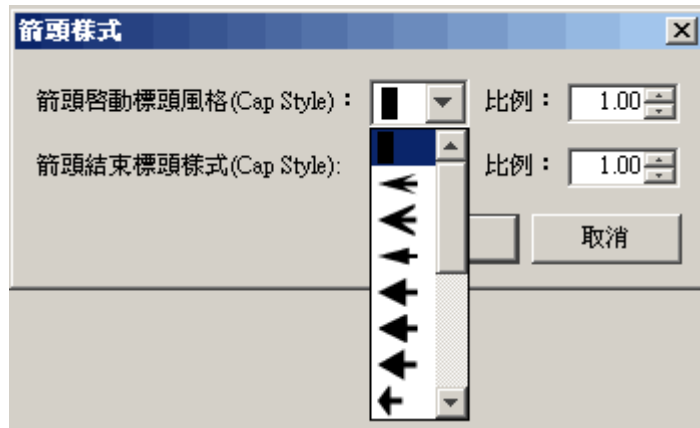


箭頭樣式（新功能！）

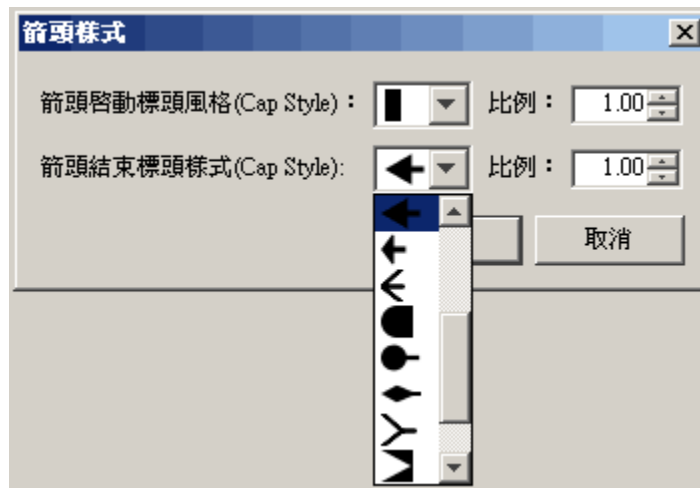
可以設定箭頭的預設起始和結束標頭的屬性

如要設定箭頭樣式：

1. 點選箭頭樣式  按鈕
2. 在箭頭樣式視窗
 - a. 從下拉式選單中選擇**箭頭起始標頭風格**，並設定它的比例



- b. 從下拉式選單中選擇您想要的**箭頭結束標頭樣式**，並設定它的比例




3. 點選**確定**，以套用您修改的設定

按鈕樣式

使用此選項以設定預設按鈕樣式

如要設定按鈕樣式：

1. 點選**按鈕樣式**  按鈕
2. 從出現的**按鈕樣式**視窗中，選擇按鈕樣式




3. 點選**確定**，以儲存您的設定

區域屬性

此選項可用於設定點擊區的預設屬性（點擊區域、點擊地圖...等）

如要設定點擊區內容：

1. 點選點擊區屬性  按鈕

§ 在點擊區視窗：




您可以為三種狀態下的填滿及邊框的顏色和透明度進行設定：

- 一般：當滑鼠不在 Viewlet 點擊區時
- 移過：當滑鼠在 Viewlet 點擊區內時
- 選取：當點擊區已點擊時

如要設定背景顏色、透明度、邊框顏色以及邊框寬度：


a. 背景顏色：

- i. 點選**背景顏色**  按鈕
- ii. 在顯示出來的視窗中，選擇您想要的顏色
- iii. 點選**確定**，以儲存您的設定

b. 不透明度：設定不透明度的等級，請輸入數字



c. 邊框顏色：

- i. 點選**邊框顏色**  按鈕
- ii. 在顯示出來的視窗中，選擇您想要的顏色
- iii. 點選**確定**，以儲存您的設定

d. 邊框寬度：設定邊框寬度，請輸入數字




2. 當您設定好區域內容內所有希望修改的設定後，請點選**確定**，以儲存您的設定

文字區域樣式

此選項可以供您自訂問題類型的投影片中。文字輸入區域的樣式



如要設定文字區域的樣式：


1. 點選**文字區域樣式**  按鈕
2. 在**文字區域樣式**視窗中，從清單中選擇您想要的樣式
3. 點選**確定**，以儲存您的設定

選項按鈕樣式

設定問題類型投影片中，選項按鈕的樣式



如要設定選項按鈕的樣式：

1. 點選**選項按鈕樣式**  按鈕
2. 在**選項按鈕樣式**視窗中，從清單中選擇您想要的樣式
3. 點選**確定**，以儲存您的設定

核取方塊樣式

設定問題類型投影片中，核取方塊的樣式



如要設定核取方塊的樣式：


4. 點選核取方塊樣式 按鈕
5. 在核取方塊樣式視窗中，從清單中選擇您想要的樣式
6. 點選**確定**，以儲存您的設定

下拉選單樣式

設定問題類型投影片中，下拉選單的樣式



如要設定下拉選單樣式：


7. 點選**下拉選單樣式**  按鈕
8. 從**下拉選單樣式**視窗的清單中，選擇您想要的樣式
9. 點選**確定**，以儲存您的設定

評比樣式

設定問題類型投影片中，評比的樣式。




如要設定評比樣式：

10. 點選**評比樣式**  按鈕
11. 在**評比樣式**視窗中，從清單中選擇您想要的樣式
12. 點選**確定**，以儲存您的設定



您可以建立自訂樣式表，即可為各個物件建立標準，並套用到新的或既有的 **Viewlet** 專案。

如要建立新樣式表：

- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 點選在導覽頁籤工具列上的**新樣式表**  按鈕
- § 會出現樣式表視窗




- 請在名稱欄位中，輸入新樣式表的名稱
- 如有需要，請勾選**密碼保護**選項，並輸入密碼
- § 點選**確定**，新樣式表將會被加入樣式表清單中

如要從清單中選擇樣式表



- § 選擇樣式表導覽列
- § 請從樣式表下拉選單中，選擇您想要的樣式




如要修改樣式表：

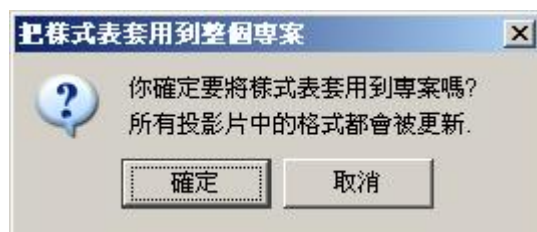
- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 從樣式表清單中，選擇您想要的樣式表
- § 點選導覽頁籤工具列上的**修改樣式表**  按鈕
- § 樣式表視窗會出現，請您在修改設定後，點選確定以儲存您的設定。

如要修改任何樣式：


- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 從清單中選擇想要的樣式表
- § 點選您想要編輯的樣式左邊的箭頭  按鈕
- § 箭頭將會改變位置，並且向下 ，下方會出現樣式的「內容」，供您編輯
- § 點選想修改的「內容」前方的圖示，並依照跳出視窗的指示，進行您想要的變更

如要套用樣式表到整份專案：


- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 點選導覽頁籤工具列上的**把樣式表套用至整個專案**  按鈕
- § 將會出現**把樣式表套用到整個專案**視窗，請詳閱內容，並點選**確定**，以套用樣式表至整份專案。




如要將樣式表套用至一個物件：

- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 選擇您想要套用的物件
- § 從樣式表清單中，選擇您想要用的樣式表
- § 點選**把樣式套用到選定的項目**  按鈕，被選定的物件將會馬上依照樣式表的設定進行更新。

如要將物件的設定反存到樣式表：

- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 選擇您想要反存到樣式表的物件
- § 樣式表中相對的樣式會自動被選擇，這時請點選**將這個選定項目的設定值反存到樣式表**  按鈕，如此一來設定值就會反存到樣式表中。

如要將樣式表從清單中移除：

- § 選擇樣式表導覽頁籤
- § 點選導覽頁籤工具列上的**刪除樣式表**  按鈕
- § **刪除樣式表**視窗會出現，請閱讀訊息後，點選**確定**，以確認您要刪除該樣式表

如要了解更多關於導覽頁籤的選項（展開、最大化、復原、移動、關閉...等），請參考安排導覽頁籤和工作區域章節。

資料夾（瀏覽器）

「資料夾導覽頁籤」可以讓您簡單的管理可用於 Viewlet 的素材。您可以開啓專案、拖曳圖示和影片、發佈至新位置、刪除檔案或資料夾，還可以觀看發佈至 ViewletCentral 的 Viewlet 出版統計資料。在此章節，我們將會深入資料夾導覽頁籤。


如要使資料夾導覽頁籤顯示：

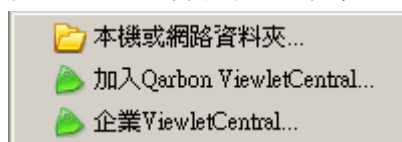
- § 從選單列中，選擇 **檢視 > 導覽頁籤**
- § 從清單中選擇**資料夾（瀏覽器）**



資料夾導覽頁籤的最上面，頁籤名稱會顯示著「資料夾」。在頁籤名稱下，有著頁籤工具列，提供許多工具按鈕。

如要從資料夾導覽頁籤，增加新的「發佈位置」：

- § 選擇「資料夾」導覽頁籤
- § 點選加入  按鈕
- § 從跳出的發佈位置選單中，選擇您想要的發佈位置：




- § 在隨後出現的視窗中，請依照指示以新增新的發佈位置。請參考發佈 Viewlet 章節，以獲得更多關於新增發佈位置的資訊。



您也可以**在發佈時，新增發佈位置。**




如要從資料夾導覽頁籤中，移除檔案或資料夾：

- § 從「資料夾導覽頁籤」中，選擇您想要移除的檔案或資料夾
- § 點選**刪除**  按鈕
- § 這時會出現**刪除**視窗，點選**確定**，以確認您真的要刪除所選擇的。




請詳細閱讀「刪除」視窗中的資訊，在不同情況下，有時「刪除」功能只會從資料夾導覽頁籤的清單中刪除所選內容，有時卻會連檔案本身都移除。


如要在「資料夾導覽頁籤」的清單中瀏覽檔案和資料夾：

- § 選擇想要的資料夾或檔案，即會反白它。
- § 點選**上移一層**  按鈕，即會移至清單中的上一層。
- § 如果資料夾左邊有加號  標誌，點選此加號標誌即可展開此資料夾，顯示包含的子資料夾。
- § 如果資料夾左邊有負號  標誌，點選此負號標誌即可折疊資料夾包含的子資料夾。
- § 點選資料夾或檔案，即可快速在清單中瀏覽。

如要在「資料夾導覽頁籤」中重新整理所選的資料夾：


- § 在「資料夾導覽頁籤」中，從清單中選擇想要重新整理的資料夾
- § 點選**重新整理目前的資料夾**  按鈕，即可重新整理所選資料夾所包含的子資料夾和檔案。



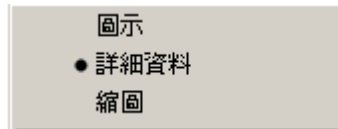
「資料夾導覽頁籤」中的「上傳」、「取回」和「復原抓取」  按鈕，僅能在使用 ViewletCentral 的「自行架設」功能時，才能使用。請聯絡 support@viewlet.com.tw 以獲得更多資訊。

如要變更在「資料夾導覽頁籤」中，檔案和資料夾的顯示方式：

§ 選擇「資料夾導覽頁籤」

§ 點選在工具列上的檢視  按鈕

§ 這將會顯示可用的選項，請從清單中選擇：



- **圖示**：在下方檢視視窗中，以圖示方式顯示。
- **詳細資料**：詳細資料會顯示資料夾或檔案的名稱、類型、包含的投影片數、最後修改日期和檔案大小。
- **縮圖**：會顯示該檔案的縮圖，供您快速預覽。

如要了解更多關於導覽頁籤的選項（展開、最大化、復原、移動、關閉...等），請參考安排導覽頁籤和工作區域章節。

What's new...

時間軸（有新增功能！）

預設在畫面下方的時間軸，可以讓您設定您專案中的投影片及當中的各項物件在 Viewlet 之中的開始播放時間及停留時間，您還可以利用時間指標，在任意時間點插入物件、及預覽播放的狀況。

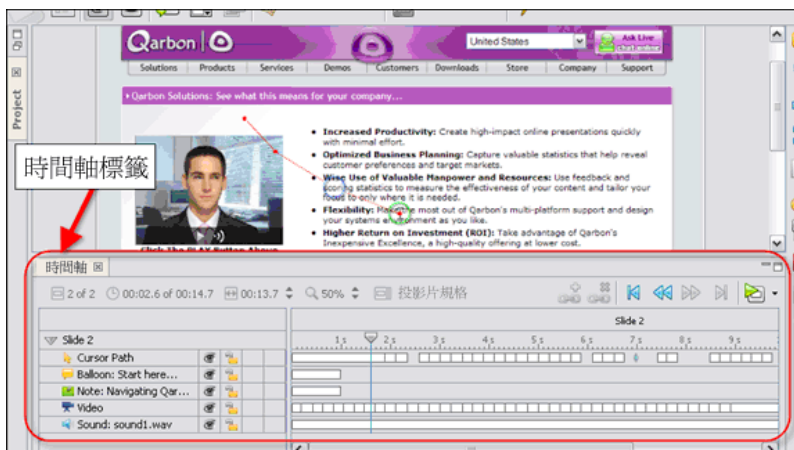
What's new...

時間軸當中新增了音效層的概念，讓多個音效的重疊、混合更為容易使用。

這個章節的重點會放在介紹時間軸的特點，至於如何設定投影片中各物件的時間，請參照後面的物件時間調校章節。

使用時間軸：

- § 在功能表中的**檢視** > **導覽頁籤**
- § 點選**時間軸**



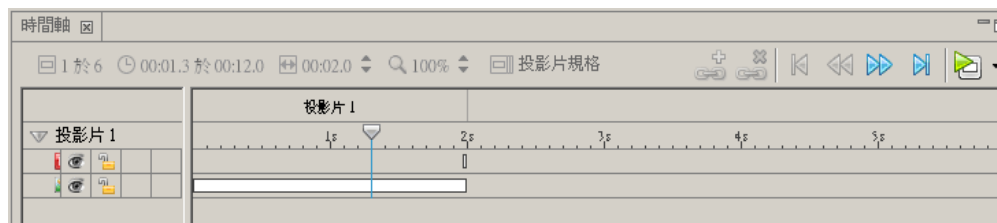
What's new...

時間軸編輯模式（新功能！）

您可以使用時間軸編輯模式，來增加、編輯任何投影片時間軸中的物件，當在時間軸編輯模式時，藉由拉動時間軸上方倒三角形時間指標，可預覽投影片在拖曳過的時間軸中的變化情形

切換至時間軸編輯模式：

- § 於時間軸中，點擊想要編輯的時間點，讓時間指標出現



時間指標出現後，您可以：



- § 移動它到任何想要插入東西的時間點
- § 拉動它以預覽投影片播放時的狀況

時間軸頁籤中有：

圖層

在時間軸的左側，會顯示出所有該投影片中的物件，除了背景影格的圖層外，每個物件都有一個自己的圖層，在使用時間軸時，您可以選擇暫時在投影片上隱藏某些物件而不刪除他、選擇鎖定他以避免不小心對他做出修改、改變他的顯示時間，甚至可以選擇將幾個圖層合併起來。

檢視時間軸時，顯示（隱藏）圖層欄：

- § 選擇時間軸標籤
- § 在時間軸的左邊，點擊向右的箭頭 
- § 此時箭頭方向會轉變為向下 ，顯示出專案的所有圖層
- § 相同的，點擊向下的箭頭可以隱藏所有專案圖層

選擇單一圖層：

- § 選擇時間軸標籤
- § 顯示圖層欄（假使需要）
- § 點擊想要選擇的圖層

選擇多個圖層：

- § 連續圖層：
 - 點擊第一個想要選擇的圖層
 - 按住鍵盤上的 **Shift** 鍵
 - 點選想要選擇的最後一個圖層，以將第一個到最後一個之前全部的圖層都點選起來



- § 不連續圖層：
 - 點擊想要選擇的圖層

- 按住鍵盤上的 **Ctrl** 鍵，並點擊其他想要選擇的圖層



同時選擇多個圖層，可以讓您快速的對某些圖層做出相同的操作

藉由滑鼠拖拉移動圖層疊放順序在 ViewletQuiz4 專業版當中，您可以使用滑鼠點擊拖拉，來安排一或多個圖層的位置。

拖拉（重新安排）單一圖層的重疊位置

- § 以滑鼠左鍵點擊欲移動的圖層
- § 如果該圖層被點亮為藍色，再以滑鼠點擊並按住左鍵以拖拉該圖層
- § 上下拉動該圖層至您想要的位置，在您拉動該圖層時，該圖層的縮小示意圖會顯示在您的滑鼠上方
- § 移動至您想要的地方後，放開滑鼠左鍵



當您拖拉單一圖層時，示意圖會一直出現，直到您將圖層放置下來

拖拉（重新安排）多個圖層的重疊位置

- § 利用按住 **Ctrl** 及 **Shift** 以滑鼠左鍵選擇欲移動的多個圖層
- § 如果欲選擇的圖層都被點亮為藍色，再以滑鼠點擊並按住左鍵以拖拉全部圖層
- § 上下拉動該圖層至您想要的位置，在您拉動該圖層時，該圖層的縮小示意圖會顯示在您的滑鼠上方


§ 移動至您想要的地方後，放開滑鼠左鍵




當您拖拉多個圖層時，示意圖會依照圖層的順序堆疊顯示，並一直出現，直到您將圖層放置下來


某些圖層，如游標路徑、音效、影像並不能夠改變其疊放順序


隱藏（顯示）一個圖層：

§ 點擊張開的眼睛  圖示以隱藏圖層，在隱藏後本來張開的眼睛圖示會變為閉起，以告訴您該圖層現在是隱藏的

§ 點擊閉起的眼晴  圖示以顯示圖層，在顯示後本來閉起的眼晴圖示會變為張開，以告訴您該圖層現在是可看見的

鎖定／解鎖一個圖層

§ 點擊打開的鎖  圖示以鎖定圖層，在鎖定後本來打開的鎖圖示會變為鎖起，以告訴您該圖層現在是鎖定的

§ 點擊鎖起的鎖  圖示以解鎖圖層，在解鎖後本來鎖起的鎖圖示會變為打開，以告訴您該圖層現在是可修改的

您可以將圖層鎖起來，以避免被修改

在時間軸移動圖層：

§ 用滑鼠點擊時間軸上，代表該圖層的長方形（長方形代表圖層播放的時間）

§ 對該長方形按住滑鼠左鍵並依需求拖動


§ 放開左鍵以放置到正確的位子



在時間軸延長／縮短圖層中一個物件的播放時間：

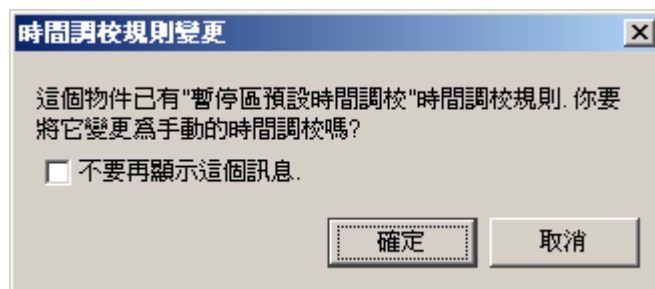
§ 移動滑鼠到代表想修改圖層的長方形邊緣



- § 當游標變為雙箭頭  按住滑鼠左鍵，並依需求拉曳滑鼠，延長／縮短該物件的出現時間長度



- § 當您調整到想要的長度，放開滑鼠左鍵
 § 如果此時跳出時間調教規則變更視窗，閱讀上面的內容，點選**確定**以完成時間的變更



刪除圖層：

- § 點選想刪除的圖層
 § 使用鍵盤上的熱鍵 **Delete**、或點選功能表上的 **編輯 > 刪除**、或對著圖層點擊滑鼠右鍵，並選擇**刪除**，以刪除該圖層



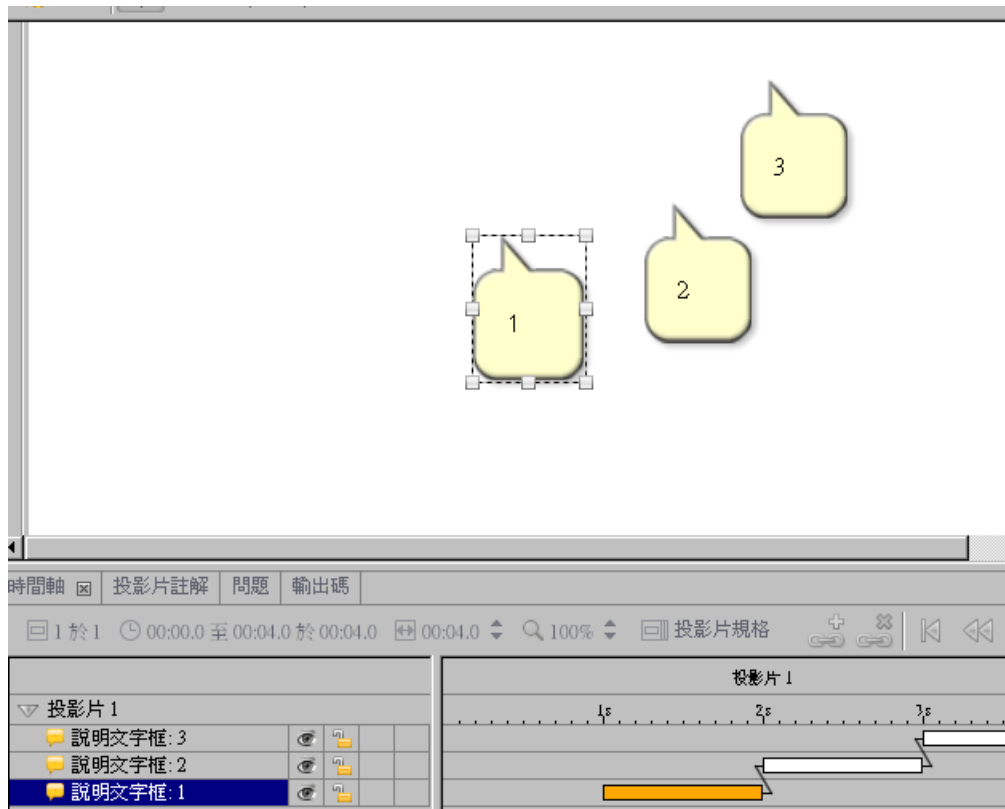
假如您不小心刪掉了某個圖層，您可以試著使用 **Ctrl + Z** 以復原刪除的動作

時間調校連結

時間調校連結會將時間軸中的二或多個物件串接在一起，好讓您在編輯物件時，串接在一起的物件會相對調整，不會因為一個物件時間的調整而分開。



不同於先前的版本，在加入說明文字框、文字方塊、游標時，時間調校連結不會自動加上，假如想要啓用自動加上時間調校連結的功能，請到功能表上的 **專案 > 專案屬性 > 時間** 中點選維持時間順序的連結



自動加入時間調校連結：

- § 開始 Viewlet 專案
- § 在功能表上 **專案** > **專案屬性**
- § 在跳出的專案屬性
- § 在**時間調校連結**區塊，點選**維持時間順序的連結**

時間調校連結

確保元件被加入投影片中時他們之間的播放時間順序連結也被加入。這可以在編輯投影片時仍能維持各元件間的時間連結。


- 維持時間順序的連結

在兩個物件間加入時間調校連結

- § 利用 **Ctrl** 將兩個物件依序點擊起來



物件被點取的順序，就會是時間調校連結被加上去的順序

- § 點選時間軸右上方加入時間調校連結 
- § 從跳出的**時間調校連結**視窗中選擇想要的連結種類



- **尾連結頭**：將後選物件的頭接在前選的尾巴，前選物件結束後播放後選
- **頭連接尾**：將前選物件的頭接在後選的尾巴，後選物件結束後播放前選
- **同時開始**：將物件的頭連接起來，一起播放
- **同時結束**：將物件的尾連接起來，一起結束

移除時間調校連結：

§ 利用 **Ctrl** 將要移除時間調校連結的兩個物件點擊起來

§ 點選時間軸右上方**移除時間調校連結** 

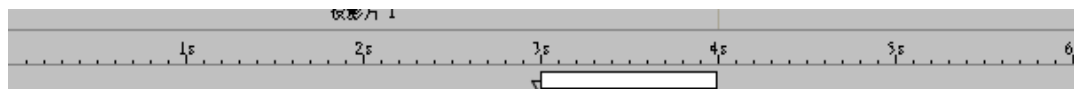
移除所有時間軸鐘的時間調校連結：

§ 將所有投影片中的物件點選起來

§ 點選時間軸右上方**移除時間調校連結** 

影格

連續的畫面，其實是由許多章連續的靜止圖所連結產生的，而該瞬間的畫面，我們稱之為**影格**，而在時間軸的上方，有著一條將一秒區分為十格的**時間參照列**有著參照列的幫助，除了可幫助我們快速判斷物件在時間軸上的開始時間、持續時間，還可以讓我們很快的找到某個瞬間的影格看起來的情形如何。





在非影片投影片中，背景影格會包含某些「**關鍵影格**」，通常**關鍵影格**會出現在背景影格的正常影格發生變化的時候，負責銜接兩個正常影格的變化，藉由**關鍵影格**，我們可以製造出一些吸引注意力的效果，想要知道更詳細的細節，請參閱後方的背景影格章節

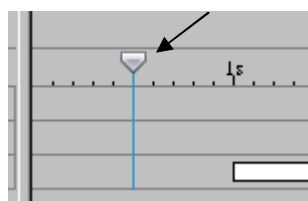
在時間軸中選擇影格

- § 在時間參照列上點選想要選擇的影格的時間，該時間點上所有的物件的呈現效果，都會出現在投影片工作區

藉由一個有用的小技巧：拖拉「**時間指標**」，以預覽投影片的播放狀況。我們可以觀看投影片實際的播放情形，並確定我們在特定時間所插入的物件，出現的狀況不會太過突兀。

欲拖拉時間指標預覽投影片

- § 假如時間軸上方工具列出現的是  **目前投影片**，此代表時間軸中只顯示目前所點選的投影片，點選該按鈕，以切換到瀏覽全部投影片，而點選  **投影片規格**，則會將時間軸切回只瀏覽目前投影片
- § 點擊想要開始預覽的影格
- § 以滑鼠左鍵按住「**時間指標**」，並沿著時間軸進行拖曳



其他的時間軸特色及工具

除了以上介紹的以外，時間軸還有其他的特色及工具，可讓您的工作更有效率，如：

- § **投影片順序**：顯示目前位於哪張投影片，及整個專案的投影片總數

 1 於 2

- § **以播放時間**：顯示有目前的時間，及將當下時間軸播完的總時間

 00:00.0 於 00:05.0

- § **投影片播放時間**：顯示當下投影片的播放時間，可藉由點擊向上、向下的箭頭，增加該投影片的播放時間

 00:04.0 

- § **投影片縮放**：選擇時間軸在顯示時的比例，比例越大，相同長度時，一個刻度的單位就越小，可以越細的選擇影格、及設定各物件的顯示時間

 100% 

- § **顯示模式**：您可以選擇，在時間軸中只出現，現今所選擇單一投影片的**目前投影片模式**，或是將所有專案中的投影片都顯示在時間軸中的**全部投影片模式**

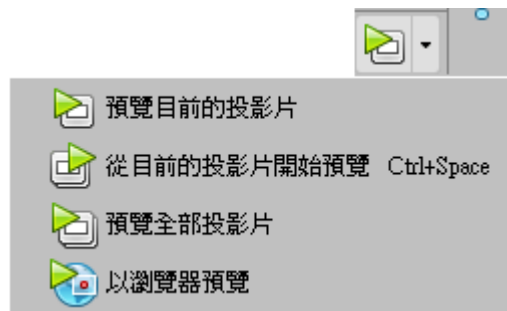
 投影片規格

 目前投影片

- § **播放鈕**：您可以使用四個播放鈕，切換投影片



- § **預覽選項**：選擇要使用四種預覽方法中的哪一種



- § **投影片名稱列**：在時間參照列上方會有一條顯示有投影片名稱的**投影片名稱列**，藉由以滑鼠點擊並拖拉投影片名稱邊緣線條，您可以由此增加／減少投影片的长度



欲知道更多與頁籤使用相關的資訊（放大、縮小頁籤……）請參照工具區 & 頁籤章節。

物件時間調校

爲了有效率的使用時間軸功能或調整與物件相關的時間選項，了解在 ViewletQuiz4 專業版中有關物件的時間選項是怎樣被設定的是很重要的，而您首先需要先了解的是，**時間調校命令**、**時間調校規則**這兩個名詞代表的是什麼含意。


時間調校命令

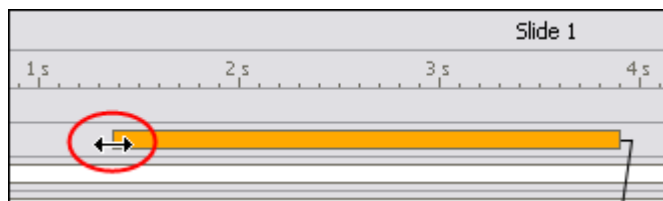
時間調校命令可以套用在投影片中之一或多個物件。一個物件的時間調校命令會改變物件開始顯示的時間，以及它持續出現的時間，此外還可以用在多個物件上，決定如果多個物件顯示在同一張投影片中，這些物件彼此之間要以怎樣的相對次序、方法出現。

有關時間調校相關設定可以在兩個地方調整：其屬性視窗及時間軸中

在時間軸中調整訊息框的時間

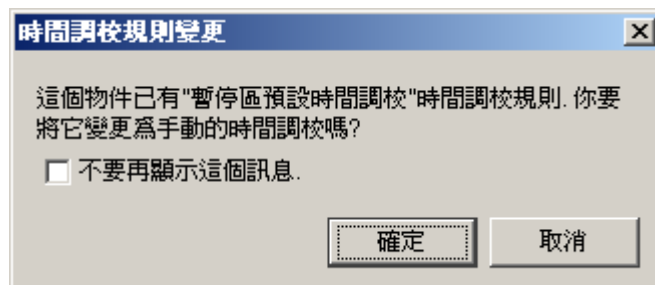
§ 移動滑鼠到代表想修改圖層的長方形邊緣

§ 當游標變爲**雙箭頭**  按住滑鼠左鍵，並依需求拉曳滑鼠，延長／縮短該物件的出現時間長度




§ 當您調整到想要的長度，放開滑鼠左鍵

§ 如果此時跳出**時間調校規則變更**視窗，閱讀上面的內容，點選**確定**以完成時間的變更



在其屬性視窗中調整訊息框的時間

§ 點選欲修改的物件

§ 在上方的物件功能工具列點選**屬性** 

§ 在跳出的**訊息框屬性**中的**時間調校**區域中您可以在三種調整方法中做選擇：

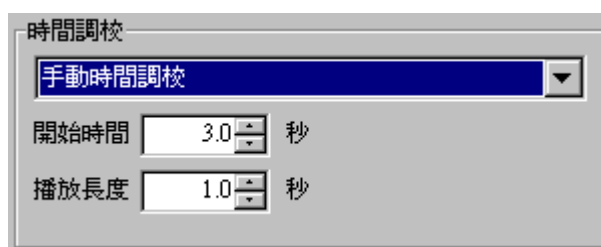
- **閱讀速度**：為訊息框物件所設計，只需選擇一個開始顯示的時間，程式會依字數計算需要持續顯示多少時間



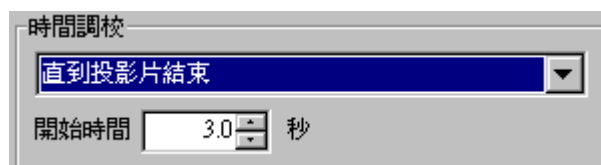
想要改變閱讀速度在 **ViewletQuiz4** 專業版中的計算數值，選擇主工具列的**專案 > 專案屬性 > 時間**，在當中的**閱讀速度**區塊，您可以選擇當程式在計算持續顯示時間時，要以每分鐘多少字的閱讀速度來計算



- **手動時間調校**：自行選擇開始播放的時間及持續顯示的時間



- **直到投影片結束**：讓物件從開始時間一直顯示到投影片的播放時間結束為止



§ 選擇以上三種方法當中的一種

§ 輸入開始時間，這個時間代表的是，在該張投影片開始後幾秒，該物件要開始顯示

§ 如果您在時間調校中選擇的是**手動時間調校**，您還需要輸入播放長度

§ 點選**確定**以完成物件的時間設定

多個物件的時間調校：

§ 利用 **Ctrl** 及滑鼠點擊，選擇您想要調校的多個物件

當您在選擇物件時，請注意，您所選擇的第一個物件，會影響其餘物件的安排及時間計算方式

§ 選擇完多個物件後，時間調校工具列會出現在物件功能工具列的位置，以想要的方式，點選工具列的按鈕：



設成同時開始的時間點：選擇的物件使用相同的開始時間



設成同時結束的時間點：選擇的物件使用相同的結束時間



設成同時開始與同時結束的時間點：選擇的物件使用相同的開始時間及結束時間（以選擇的第一個物件為準）




設成顯示到後者的結束時間點：選擇的物件使用相同的結束時間（以最晚的結束時間為準）



設成相連不間歇的出現：選擇的多個物件，按照選擇的次序連續排列

調整「顯示物件」動作的時間調校


§ 選擇物件（形狀、影像等）

§ 點選物件功能工具列上的事件 

§ 於跳出的物件事件視窗中，選擇適當的頁籤（頁籤可能會因物件不同而有差異）：

點擊時 經過時 離開時

- 點擊時：設定當使用者點擊該物件時要發生什麼事件
- 經過時：設定當使用者移動滑鼠到該物件時要發生什麼事件
- 離開時：設定當使用者移動滑鼠離開該物件時要發生什麼事件

§ 點選右側的加入 

§ 在跳出的動作視窗中，從動作種類清單中選擇顯示物件

§ 在選擇投影片上的一個物件來顯示清單中，選擇投影片中此時要顯示出來的物件

§ 在播放長度區塊，選擇要使用的調校時間命令

§ 點選動作視窗的確定

§ 點選物件事件視窗的確定

時間調校規則

時間調校規則適用於投影片中之一或多個物件，且規則一旦套用到物件上，規則將會一直有效，並自動控制該物件有關時間調校的計算，和多個物件的時間調校命令，一次調整多個物件不同，時間調校規則可以持續的影響整個專案的時間調校。

爲了讓您更了解時間調校規則，我們舉一個簡單的時間調校規則爲例：從字數和閱讀速度計算出訊息框物件所需的播放時間爲何。這個時間調校規則，可以套用在訊息框類型的物件上，使得您可以透過這個規則，計算出該物件要顯示多少的播放時間，您可以在專案屬性中的時間區塊，改變該時間調校規則的計算，改變後，該規則會自動套用在選擇使用該規則作爲時間調校的物件上。規則可以被時間調校命令強制拉長或是取消。（如一個訊息框物件使用閱讀時間決定它的顯示時間，但您還是可以使用時間調校命令，調整它，使之跟其他物件使用相同的結束時間……）

爲了幫助您標準化物件的時間調校，程式本身提供了一套時間調校規則：

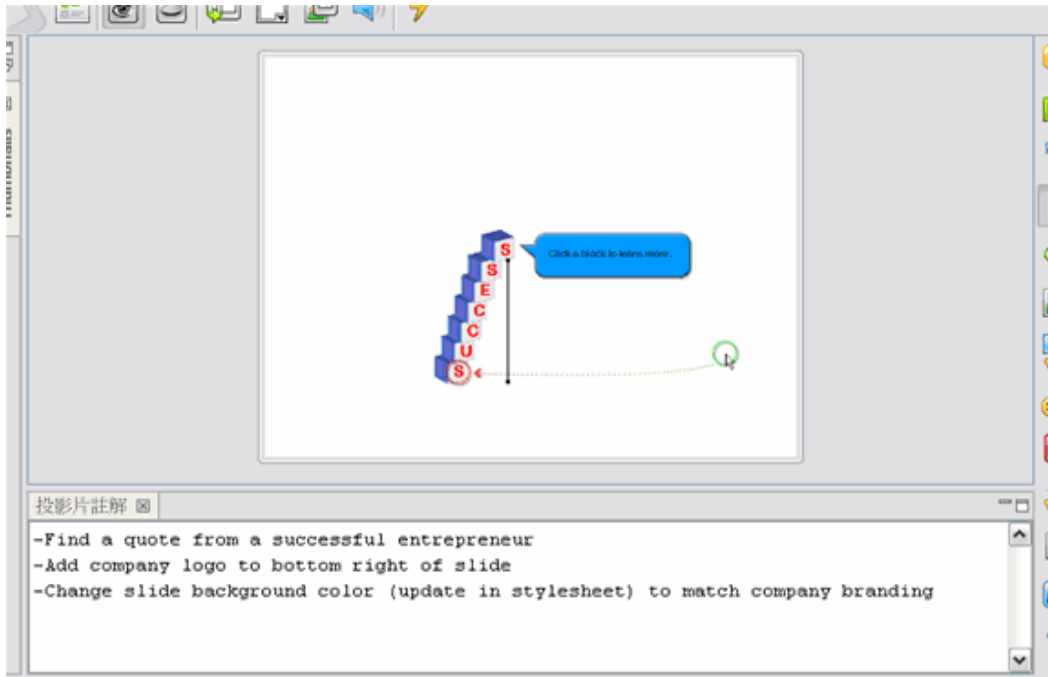
- § **手動**：該物件的時間調校是由使用者手動計算，代表該物件的開始播放時間、持續顯示時間完全由使用者自行決定
- § **閱讀速度**：使用在訊息框物件上，該物件的持續播放時間尤其字數及專案屬性中的閱讀速度計算，使用者可控制開始播放的時間，或藉由調整閱讀速度的時間調校規則來改變所有專案中選用此規則的物件
- § **直到投影片結束**：由使用者自訂的開始播放時間，播放到投影片結束爲止
- § **透過「顯示物件動作」顯示**：使用此種規則的物件，沒有自己的時間調校，而是等待一個要求「顯示物件」的動作，告訴物件開始顯示



每次您試圖調校物件的時間時，時間調校規則變更的視窗都會出現，詢問您是否要忽略套用在該物件上的規則，在按下確定前，請先閱讀視窗內的資訊，並確認您是否真的要採取該調校的行爲

投影片註解頁籤

投影片註解頁籤預設位於投影片工作區的下方，您可以列印投影片註解作為您演講時提示自己的筆記、或方便聽講者聽講的講義，甚至於，當您和一個團隊共同創作一個專案時，投影片註解可作為團隊合作中幫助溝通的工具，而在 ViewletQuiz4 中，您可以選擇是否需要顯示、隱藏、列印註解。



顯示投影片註解頁籤：

- § 在功能表中的 **檢視** > **導覽頁籤**
- § 點選**投影片註解**

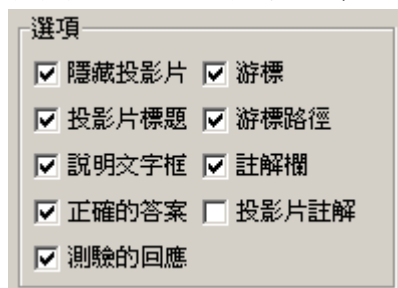
在投影片中添加投影片註解：

- § 選擇要顯示在投影片工作區的投影片
- § 點選下方的**投影片註解**頁籤（假如沒有，您可能未設定顯示**投影片註解**頁籤）
- § 點選出現的空白註解區，並輸入您的投影片註解

列印投影片註解：

§ 點選功能表中的 **檔案 > 版面設定**

§ 在出現的**版面設定**視窗中的選項區塊，勾選**投影片註解**選項

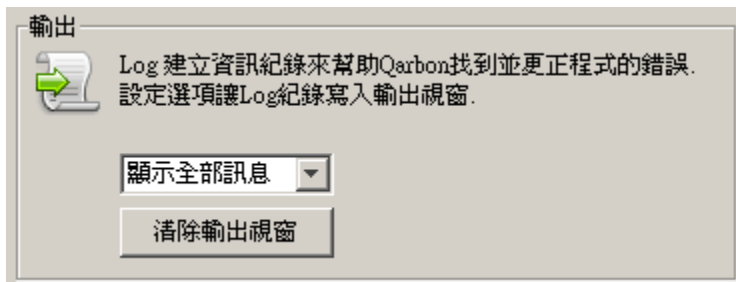


§ 點選**確定**以保存該選項的變更，之後您每次列印時，您所輸入的投影片註解，都會被印在您的投影片下方

欲知道更多與頁籤使用相關的資訊（放大、縮小頁籤……）請參照工具區 & 頁籤章節。

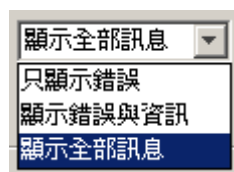
輸出碼頁籤

輸出碼頁籤預設位於投影片工作區的下方，在這個頁籤中您可以看到一連串的文字訊息，在程式發生錯誤時，這些訊息能夠幫助美國 Qarbon 軟體開發商快速的找到問題發生的原因，並予以修正，而輸出碼頁籤中究竟要顯示出什麼訊息，可於喜好設定當中自行設定。



設定輸出碼頁籤中要顯示什麼訊息：

- § 點選功能表中的 **編輯 > 喜好設定**
- § 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔**頁籤
- § 於**輸出**區塊之下拉清單，選擇您想要的的選項，包含：



- §
 - 只顯示錯誤
 - 顯示錯誤與資訊
 - 顯示全部訊息



ViewletQuiz4 專業版會自動將顯示出的訊息儲存在另一個檔案之中，以方便寄送給軟體開發商進行修正

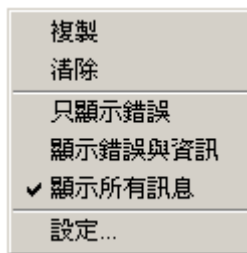
設定顯示輸出碼頁籤：

- § 在功能表中的 **檢視 > 導覽頁籤**
- § 點選**輸出碼**


```
時間軸  投影片註解  輸出碼 [x]
Documents\document_qvpx\ppt_page5.png
20:36:50.078 DEBUG [下載 PowerPoint 影像] QJobListManager | Job Removed: 下載 PowerPoint 影像
20:36:50.093 DEBUG [AWT-EventQueue-0] QSelectionManager | Selected: slide: 3
20:36:50.234 DEBUG [AWT-EventQueue-0] QSelectionManager | Selected: slide: 3
```



您可以藉由在輸出碼頁籤區域中點選右鍵，快速的修改輸出碼頁籤中所顯示的訊息為何



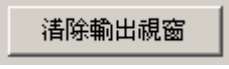
開啓儲存有輸出碼記錄檔的檔案夾：

- § 點選功能表中的 **編輯 > 喜好設定**
- § 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔頁籤**
- § 在**Log 檔案**區域中，資料夾下方文字方塊內所顯示的位置即為儲存記錄檔的位置，假使您無法看到全部的路徑，或點選文字方塊右方之黃色資料夾圖示 ，以直接開啓該位置之儲存資料夾



儲存的輸出碼內容，會和顯示在輸出碼頁籤中的內容一樣，被您在喜好設定中所做的設定影響

欲清除輸出碼頁籤之訊息：

- § 點選功能表中的 **編輯 > 喜好設定**
- § 在**喜好設定**視窗中，點選**日誌檔頁籤**
- § 於**輸出**區域，點選**清除輸出視窗** 

欲知道更多與頁籤使用相關的資訊（放大、縮小頁籤……）請參照工具區 & 頁籤章節。



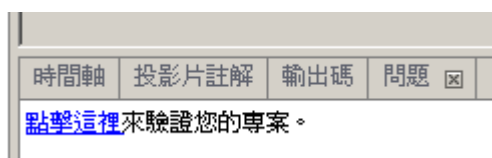
問題頁籤（新功能！）

問題頁籤其實是一種幫助您找尋潛在問題的工具，當您按下驗證專案時，程式會自動偵測您的專案，看其中是否隱含有軟體開發商所列出的易產生問題。

讓我們舉一個常見的錯誤範例作為說明：在測驗投影片中，您可能忘記標記出哪個答案會是正確的答案，而您會十分納悶為何您的 Viewlet 測驗出來的分數是錯誤的。利用問題頁籤，您可以輕鬆地找出問題來源。

顯示問題頁籤並驗證專案：

- § 在功能表中的 **檢視** > **導覽頁籤**
- § 點選**問題**
- § 點選下方的**問題頁籤**
- § 點選[點擊這裡](#)以開始驗證（偵查錯誤）專案



- § 顯示在問題頁籤中的驗證結果：

嚴重性	▲ 投影片	沒有發現問題	說明
警告	投影片1	1009	投影片 1 - 投影片 1 包含了沒有正確答案的複選問題，因此不能計分。



色彩調配


處理背景和邊框顏色時有新選項！

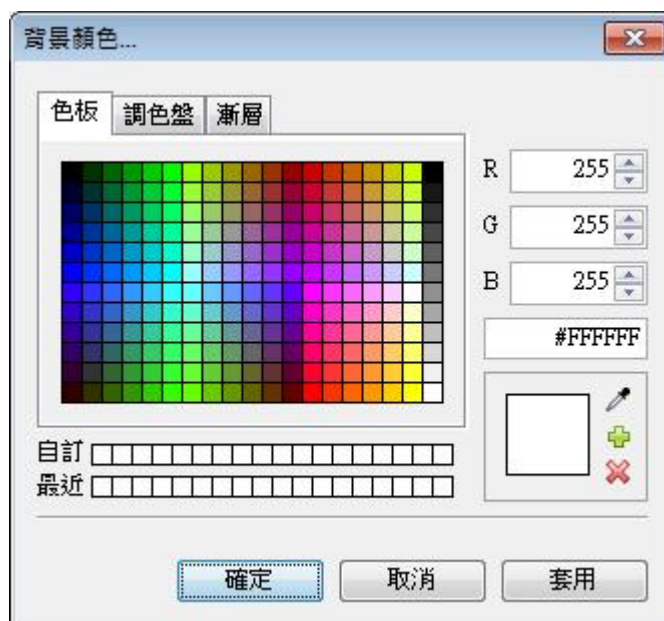
背景顏色是用來「填滿」一個物件（形狀、訊息物件、投影片...等等）。邊框顏色，是用在形狀、圖片...等物件外的線條顏色。設定背景、邊框顏色時，會有一些選項可以讓您選擇。這章節我們將會簡單的介紹 Viewlet 專案中的背景和邊框顏色。

背景顏色

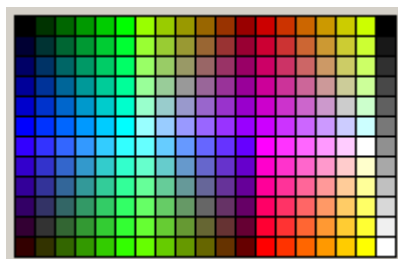
有些物件（投影片、說明框、註解欄、線條、箭頭、色彩式強調顯示...等），可以設定背景顏色，使該顏色填滿整個物件。

如要設定背景顏色：

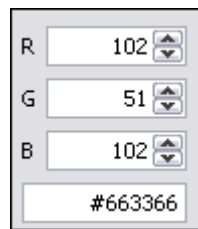
1. 點選背景顏色  按鈕
2. 在出現的背景顏色視窗中，選擇其中一個頁籤（色板、調色盤）
 - a. 色板（頁籤）



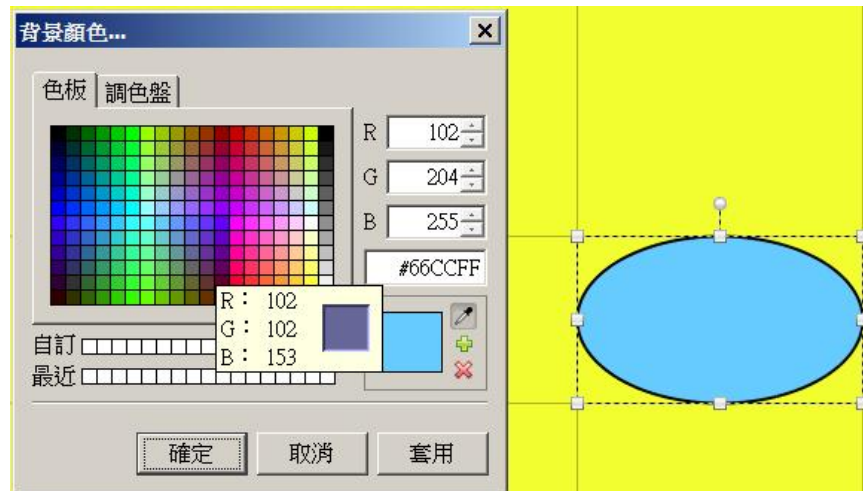
§ 在色板區塊中，點選您想要的顏色



§ 也可以輸入 RGB 數值或 16 進位數值



§ 也可以使用「滴管工具」，選取想要的顏色



§ 如要新增顏色至自訂列表，請指定想要的顏色後，按下綠色的「加號」圖示。

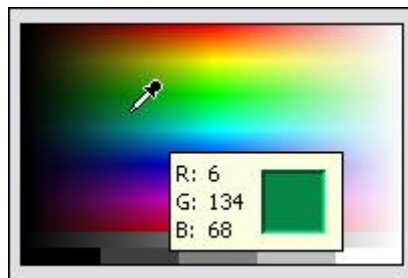


§ 如要從自訂列表移除顏色，選擇顏色後，點選「紅色 X」圖示（在綠色「加號」圖示下方）

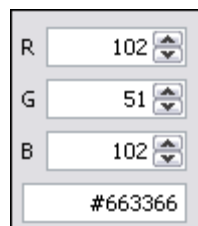
b. 調色盤（頁籤）



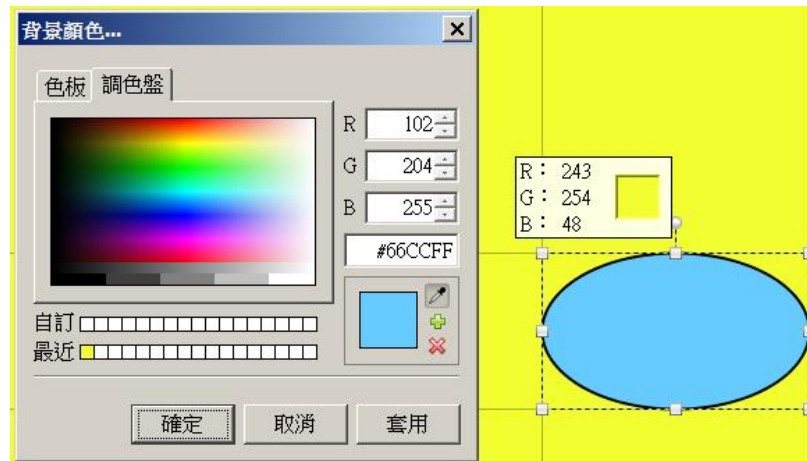
§ 從調色盤選擇您想要的顏色



§ 也可以輸入 RGB 數值或 16 進位數值



§ 也可以使用「滴管工具」，選取想要的顏色



§ 如要新增顏色至自訂列表，請指定想要的顏色後，按下綠色的「加號」圖示。



§ 如要從自訂列表移除顏色，選擇顏色後，點選「紅色 X」圖示（在綠色「加號」圖示下方）

c. 漸層（頁籤）

§ 在此您可設定您所需要的漸層




每次選擇一個顏色後，會自動被加入「最近」欄。

3. 選擇您想要的顏色後，點選**確定**以套用

邊框顏色

邊框顏色可以設定在圖片、形狀外的線條（邊框）顏色

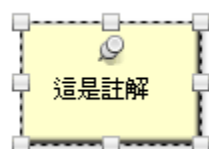
如要設定邊框顏色：

1. 點選**邊框顏色**  按鈕，**邊框顏色**視窗視窗會出現
2. 後續步驟，和「背景顏色」的設定方式相同

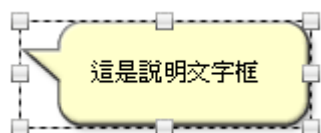
訊息

ViewletQuiz4 專業版可以讓您新增訊息，以增加效果。訊息可以是註解欄、說明框或是文字方塊。訊息的用途，完全由您決定，以下是常見的用法：

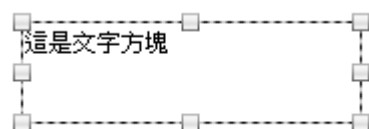
- § **註解欄**：註解是用以「介紹一個」主題或是將要發生的動作，也可用於當您想要引起觀看者注意的重要訊息、提示，或是警告。



- § **說明文字框**：說明文字框可以用以「指出」畫面中的特定區域或是動作。例如，說明文字框可以用以指出畫面中不同部分的說明。或是，最常見的用法是，指向文字輸入方塊或是按鈕，以便和觀看者「互動」。



- § **文字方塊**：文字方塊可用於「無縫融合」文字，可以是放在背景、文字、投影片、圖片或是投影片上。文字方塊在問題類型的投影片中，也可用於「問題」方塊。



現在您已經了解 ViewletQuiz4 專業版中三個不同的訊息類型，下一步您可應該要決定您在編輯文字時想要使用的模式。

如要變更 ViewletQuiz4 專業版中，訊息編輯的預設方式：

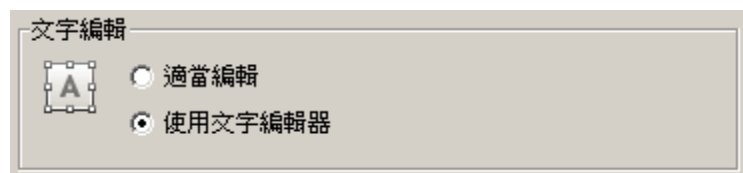
- § 從功能表列選擇 **編輯** > **喜好設定**
- § 喜好設定視窗出現時，請選擇**一般頁籤**
- § 在文字**編輯**區塊，選擇想要的編輯方式
- § 點選**確定**，以關閉**喜好設定**視窗



文字編輯方式

舊版中稱為「訊息編輯」，在 ViewletQuiz4 中稱為「文字編輯」

ViewletQuiz4 專業版中，您有兩種「文字編輯」的方式。您可以選擇在設定程式喜好設定時，選擇想要的預設編輯方式。



即點即書



這是之前版本中所使用的「經典」訊息編輯方式。此方式將使您直接在註解欄、說明文字框或是訊息方塊中編輯文字（不須另外開啓視窗）。您將可以使用「物件功能工具列」上的按鈕來變更訊息物件的某些屬性。














使用文字編輯器（新的編輯和對齊工具！）

文字編輯器提供了在 ViewletQuiz4 專業版中，另外一種在同一個視窗中編輯訊息物件的方式。當使用「使用文字編輯器」選項被選取時，編輯模式下會出現一個編輯視窗。文字編輯視窗中，您可以使用：



- § 訊息類型  按鈕，以改變物件的樣式和類型。
- § 背景顏色  按鈕，以改變物件的填滿顏色。
- § 字型和字型大小清單，可以讓您變更字型類型和大小。

- § 斜體 、底線 ，和粗體  按鈕，可讓您變更文字屬性。
- § 文字顏色  按鈕，可以變更所選的文字顏色。
- § 點選三個按鈕中的一個，以將所選的文字**靠左對齊** 、**置中對齊** ，或是**靠右對齊** 。
- § 新的對齊工具，可讓您將所選的文字**頂部對齊** 、**中間對齊** ，或是**底部對齊** 。
- § **超連結**  按鈕，可讓您轉換所選文字至可點選的超連結。
- § **文字編輯**方塊可讓您輸入文字，並對選定文字套用屬性（字型、字型大小、斜體、粗體、底線、顏色、對齊、超連結）。
- § **確定**按鈕可以將在文字編輯視窗所打的儲存。
- § **取消**按鈕將會離開文字編輯視窗，並放棄任何變更。
- § **套用**按鈕，以不關閉視窗就套用設定。

What's new...

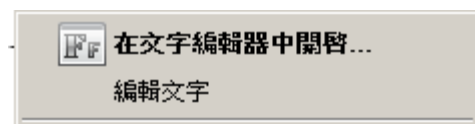
如要從「物件功能工具列」或是「右鍵選單」中開啓「文字編輯器」：

- § 點選您想要編輯的訊息物件，以選取它
- § 點選「物件功能工具列」上的**文字編輯器**按鈕



或是

- § 對訊息物件按下右鍵，在出現的捷徑選單中，點選**在文字編輯器中開啓**




- § 在出現的文字編輯器視窗中，進行您想要的修改，最後按下**確定**，以儲存您的修改並關閉視窗

當您在處理訊息物件時，您會發現編輯時的選項在註解欄、說明文字框或是文字方塊中，基本上都是一樣的。

如要在投影片中心新增訊息物件：


註解欄：

§ 點選在物件工具列的**插入註解欄**  按鈕

§ 如果您的「訊息編輯」方式為：

- 即點即書：註解欄物件會出現在投影片中，並有著「閃爍游標」在裡面，這表示您現在可以直接將文字輸入註解欄中。
- 使用文字編輯器：文字編輯器視窗會跳出，輸入文字，並使用裡面的按鈕設定文字屬性，點選**確定**以儲存資訊，接著註解欄會被新增至投影片中。


說明文字框：


§ 點選物件工具列上的**插入說明文字框**  按鈕

§ 如果您的「訊息編輯」方式為：

- 即點即書：說明文字框物件會出現在投影片中，並有著「閃爍游標」在裡面，這表示您現在可以直接將文字輸入說明文字框中。
- 使用文字編輯器：文字編輯器視窗會跳出，輸入文字，並使用裡面的按鈕設定文字屬性，點選**確定**以儲存資訊，接著說明文字框被新增至投影片中。

文字方塊：

§ 點選物件工具列上的**插入文字方塊**  按鈕

§ 游標會變成準心  的形狀，移動游標，並在您想要文字方塊對角線的位置上按下滑鼠左鍵，並移動滑鼠至對角線的終點，放開後就可編輯文字

§ 如果您的「訊息編輯」方式為：

- 即點即書：文字方塊物件會出現在投影片中（它有著四方型的虛線圍繞在外，四周也有小四方形可以拖曳，以改變大小），並有著「閃爍游標」在裡面，這表示您現在可以直接將文字輸入文字方塊中。
- 文字方塊：文字編輯器視窗會跳出，輸入文字，並使用裡面的按鈕設定文字屬性，點選**確定**以儲存資訊，接著文字方塊會被新增至投影片中。



在「即點即書」模式中，如要離開，只要點選註解欄、說明文字框或是文字方塊以外的部分即可。


訊息樣式和類型

當您新增文字物件至投影片後，您可以隨時變更它的「樣式」和「類型」，對於所有類型的訊息物件，設定是相同的。

如要變更訊息物件的樣式或是類型：

使用「即點即書」訊息編輯方式：

§ 點選訊息物件以選取它

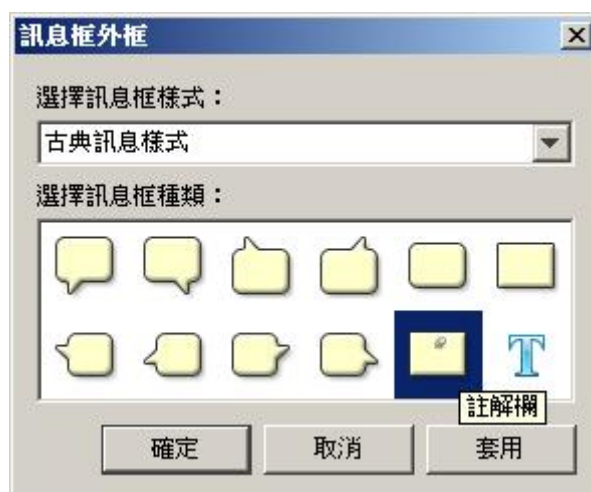
§ 點選物件工具列上的**訊息類型**  按鈕

§ 訊息類型視窗會出現，選擇：

- 從清單中選擇一個「訊息樣式」




- 從第二個清單中選擇「訊息類型」



§ 點選**確認**，以套用選擇

使用「文字編輯器」訊息編輯：

§ 對訊息物件點擊兩下

§ 會出現文字編輯器視窗，點選**訊息類型**  按鈕

§ 會出現訊息類型視窗，選擇：

- 從第一個清單中選擇「訊息樣式」
- 從第二個清單中選擇「訊息類型」

§ 點選**確定**，以儲存選擇並關閉**訊息類型**視窗

§ 再次點選**確定**，以關閉文字編輯器視窗並套用變更




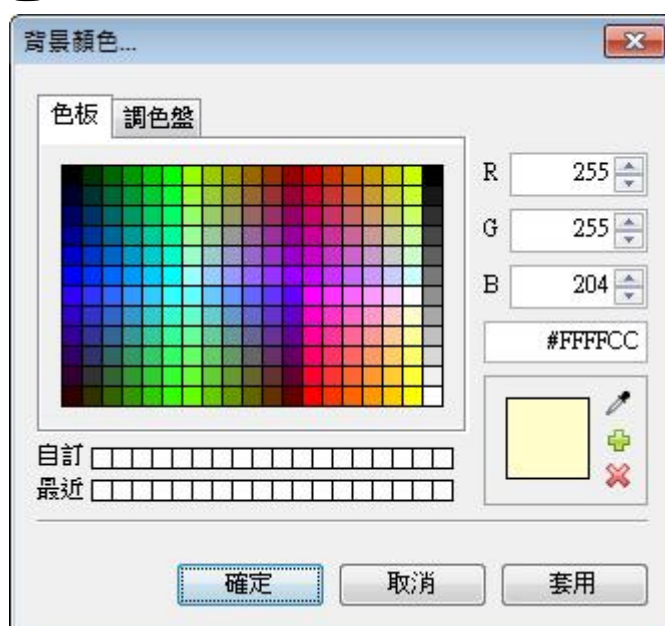
在**訊息類型**視窗中選擇新的**訊息類型**，以改變訊息物件至註解欄、說明文字框或是文字方塊，而不需要重新建立新訊息物件。

訊息物件的背景顏色

當訊息物件被選擇時您可以變更它的背景顏色，（使用即點即書編輯模式），或是從文字編輯器中變更

使用「即點即書」來編輯訊息物件的背景顏色：

- § 點選註解欄或是說明文字框，以選擇它
- § 點選物件工具列上的**背景顏色**  按鈕
- § 在出現的背景顏色視窗中，在色板或是調色盤頁籤中，選擇想要的顏色




- § 點選**確定**，以套用所選的顏色至訊息物件



請參考色彩條配章節，以了解更多關於背景顏色的資訊。

如要使用「文字編輯器」編輯註解欄或說明文字框的背景顏色：

- § 對註解欄或是說明文字框點擊兩次，以開啓文字編輯器
- § 在文字編輯器視窗中，點選**背景顏色**  按鈕
- § 背景顏色視窗顯示時，從色板或是調色盤頁籤選擇您想要的顏色
- § 點選**確定**，以儲存您的選擇，並關閉背景顏色視窗
- § 再次點選**確定**，以關閉文字編輯器視窗並套用所選擇的顏色




訊息物件對齊工具

當訊息物件被選擇時（非文字編輯模式時），在物件工具功能表列上會顯示三個「對齊」按鈕，這些按鈕可以用以在投影片上對齊訊息物件。

如要在投影片上對齊訊息物件：

§ 對想要修改的訊息物件點擊一下

§ 點選：

- 中間水平  按鈕，以將物件至於投影片中的水平中間
- 中間垂直  按鈕，以將物件至於投影片的垂直中間
- 中央  按鈕，以將物件至於投影片的正中央

訊息文字選項

使用訊息物件（註解欄、說明文字框和文字方塊）時，您會想要自訂某些文字屬性，包含：字型、字型大小、屬性（斜體、粗體、底線）、文字顏色、文字對齊、超連結...等。每個選項都可以在編輯時進行設定：

§ **即點即書**：對訊息物件點擊兩次，使「閃爍游標」出現在裡面，這代表您現在已經在「文字編輯」模式中，物件功能工具列也提供了一些文字編輯的選項。



§ **文字編輯器**：對訊息物件點擊兩次，以開啓文字編輯視窗。文字編輯工具將會出現在此視窗中（圖示如下）



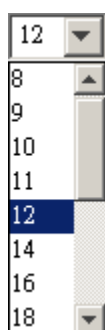
如要在訊息物件中編輯文字：






- § 對訊息物件**點擊兩次**，依照您的「訊息編輯」模式的不同，物件功能工具列（使用「即點即書」編輯模式時）或文字編輯器視窗（「使用文字編輯器」編輯模式時）會出現。
- § 反白您想要編輯的文字（在訊息物件中，或是文字編輯器視窗中）您在透用任何變更前，「必須」反白您想要編輯的文字
- § 點選您想要對於反白文字進行修改的選項：
 - **字型**：從字型清單中，選擇想要的字型





如果想要的字型沒有在字型清單中，但確定有在您的電腦中，請捲動到最底部，並選擇「顯示所有字型」選項。

- **字型大小**：從字型大小清單中，選擇字型大小







- **斜體**：點選斜體  按鈕，將所選擇的文字變為斜體
- **底線**：點選底線  按鈕，將所選擇的文字加上底線
- **粗體**：點選粗體  按鈕，將所選擇的文字變為粗體
- **文字顏色**：點選文字顏色  按鈕，在文字顏色視窗中，從色板或調色盤中選擇顏色
- **靠左對齊**：點選靠左對齊  按鈕，將訊息物件中的文字靠左對齊

- **置中對齊**：點選置中對齊  按鈕，將訊息物件中的文字置中對齊
- **靠右對齊**：點選靠右對齊  按鈕，將訊息物件中的文字靠右對齊



新增的對齊工具！

在這一版中，新增了三個編輯時可用的對齊工具：上、中、下。

- **頂部對齊**：點選頂部對齊  按鈕，使得訊息物件中的文字對齊在頂部。
- **中間對齊**：點選中間對齊  按鈕，使得訊息物件中的文字對齊在中間。
- **底部對齊**：點選底部對齊  按鈕，使得訊息物件中的文字對齊在底部。
- **超連結**：點選超連結  按鈕，在隨之出現的超連結視窗中，進行需要的設定，並點選**確定**，以關閉視窗。




請參考「超連結」章節，以獲得更多關於可點選的文字連結。

- § 如要離開編輯模式，將會依照編輯模式不同，而有所不同的操作：
 - **即點即書**：點選物件外的地方，以取消點選
 - **使用文字編輯器**：點選**確定**以儲存變更，並關閉文字編輯器視窗。

自動調整訊息物件的大小 ViewletQuiz4 專業版，在物件功能工具列上提供可以讓您在文字編輯時，自動重新調整訊息物件大小的按鈕，這功能可以隨時啟用、停用。

如要啟用編輯文字時，「自動」調整訊息物件大小的功能：

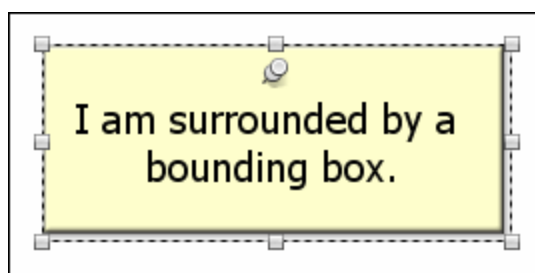
- § 點選訊息物件，以開啓相對應的物件功能工具列
- § 點選**自動調整文字元素之尺寸以適應文字編輯**  按鈕
- § 對訊息物件**點選兩次**，以開啓文字編輯模式
- § 將會依照不同的「文字編輯」模式，而有不同的操作：
 - **即點即畫**：訊息物件會隨著您所輸入的文字，自動改變大小
 - **使用文字編輯器**：文字編輯器會出現，供您編輯文字。在您編輯完成後，點擊**套用**或是**確定**，以儲存修改，然後訊息物件就會自動調整至合適大小



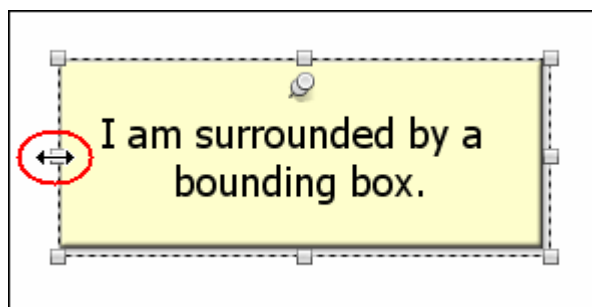
您可以隨時在「物件功能工具列」上，**切換此功能的啟用、停用**。

如要手動調整訊息物件的大小：

- § 點選訊息物件（不要進入文字編輯模式），以虛線連線而成的四方形將會環繞著訊息物件。




- § 將游標移動到四方形虛線上的白色正方形上，當游標變為「雙箭頭」時，按住滑鼠左鍵並拖曳至您想要的大小。

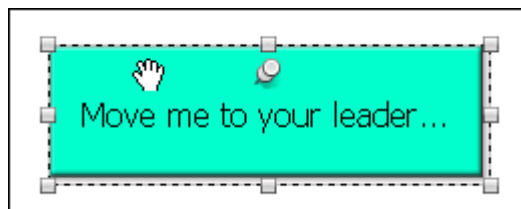


如果您手動調整訊息物件的大小，「自動重新調整大小」的功能將會自動被停用。

- § 放開滑鼠左鍵，以固定訊息物件的大小

如要在投影片上移動訊息物件：

- § 點選物件，使虛線四方形環繞在物件外
- § 將游標移動到訊息物件上，當游標變為「手勢」 圖案時，按住滑鼠左鍵，並拖曳至投影片上您想要的新位置



- § 放開滑鼠左鍵，以固定物件的位置

如要將聲音附加到訊息物件上：

- § 點選物件，使虛線四方形環繞著它
- § 點選在「物件功能工具列」上合適的**插入聲音**按鈕



插入聲音至註解欄



插入聲音至說明文字框



插入聲音至文字方塊


- § 在出現的**聲音**視窗中，選擇或是錄製一個聲音檔案
- § 點選**確定**，以附加聲音至訊息物件中

新增陰影效果至訊息物件（新功能！）

透過使用陰影工具來新增陰影效果，可以使訊息物件（註解欄、說明文字框和文字方塊）有「浮出」效果。




如要新增陰影至訊息物件：

1. 點選訊息物件（註解欄、說明文字框或文字方塊），以選取它（不要進入文字編輯模式）
2. 點選陰影屬性  按鈕
3. 在陰影屬性視窗中進行您想要的修改後，點選確定以套用



如想要獲得更多關於「陰影工具」的訊息，請參考陰影效果章節。

如要從投影片移除訊息物件：

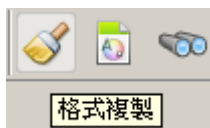
- § 點選訊息物件，以選擇它
- § 點選「物件功能工具列」上的刪除  按鈕，所選的物件即會被刪除



如果您不小心刪除您不想要刪除的訊息物件，點選「復原」按鈕，或是按下「Ctrl + Z」以復原刪除。

格式複製

「格式複製」可用以快速變更在註解欄、文字說明框和文字方塊中的文字屬性。也可用於使用其他物件的屬性來變更目標物件的邊框屬性(顏色、寬度)，或是填滿顏色。



如要使用「格式複製」將文字屬性從一個物件套用到另外一個物件：

- § 對您的訊息物件做想要的文字編輯
- § 點選您想要複製屬性的來源物件中的文字
- § 點選「格式複製」
- § 點選您想要複製屬性的目標物件，將屬性複製過去
- § 持續點選在此投影片或其他投影片中想要複製的目標物件
- § 當完成後，再度點選「格式複製」，以取消選取

如要使用「格式複製」以形狀屬性從一個物件套用到另外一個物件：

- § 對來源物件進行想要的編輯
- § 點選「格式複製」
- § 點選您想要複製的目標物件，將屬性複製過去
- § 當完成後，再度點選「格式複製」，以取消選取



使用「格式複製」以快速的將物件格式複製給許多物件，甚至至不同的投影片中。

字典、拼字檢查、尋找與取代

ViewletQuiz4 專業版提供了一些工具，幫助您確認您的內容是正確的，避免拼字和文法錯誤。所提供的工具有：

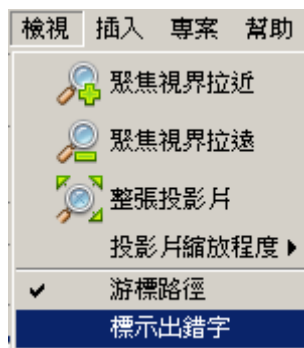
- § **字典**：可從許多語言中指定一個做為字典的語言。字典可以幫您尋找拼字錯誤，也可以供您自訂字詞。
- § **拼字檢查**：在「檢視」功能表中啟用「標示出錯字」功能，將可以自動藉由字典來檢查您的拼字。字典中找不到的錯誤拼寫文字，將會以紅色的波浪底線標示出。
- § **尋找與取代**：使用此工具以快速地尋找並取代訊息中的特定文字（或是字詞）。

設定您的字典和拼字檢查相關選項：

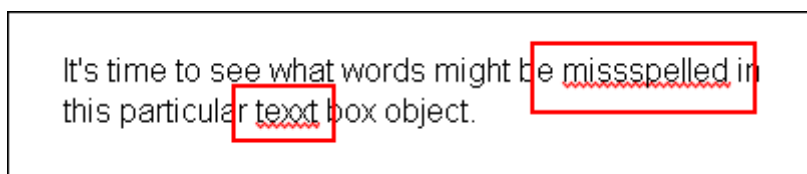
- § 從功能表列中選擇 **編輯** > **喜好設定**
- § 選擇**拼字**頁籤
- § 從清單中選擇字典要使用的語言
- § 如有需要，勾選額外的拼字檢查設定

如要啟用或停用拼字檢查工具：

- § 如要啟用「拼字檢查」工具，從功能表列選取 **檢視** > **標示出錯字**



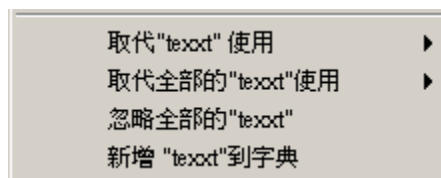
- § 當字詞拼寫錯誤，或是無法被字典辨識，它將會被「紅色波浪底線」標示出



- § 如要停用拼字檢查工具，從功能表列中點選**檢視**
- § 如果**標示出錯**旁有打勾標誌，請點選它，以取消打勾標誌

如要使用右鍵選單來修正拼字錯誤：

- § 對於有拼字錯誤（被紅色波浪底線標示著）的文字按下右鍵，以叫出捷徑選單
- § 在捷徑選單的最下方，選擇合適的選項：




- **取代**：選擇此選項，將會顯示出建議字詞的清單，讓您取代錯誤的拼寫
- **取代全部**：選擇此選項，將會顯示出建議字詞的清單，讓您取代整個專案中相同的錯誤拼寫
- **忽略全部**：選擇此選項，將會忽略專案中所有相同的錯誤拼寫
- **新增**：選擇此選項，將會新增您所選擇的文字到字典中

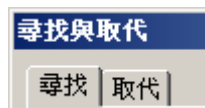


如要新增「拼字檢查」工具在字典中找不到的字詞，請從捷徑選單中選擇「新增」

如要使用「尋找與取代」工具：

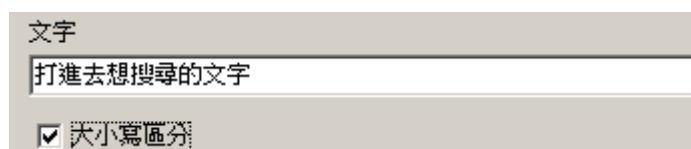
§ 點選功能表上的**尋找與取代**  按鈕

§ 這時會出現**尋找與取代**視窗，包含可用的兩個頁籤：**尋找**和**取代**



§ 如要搜尋特定字詞或句子：

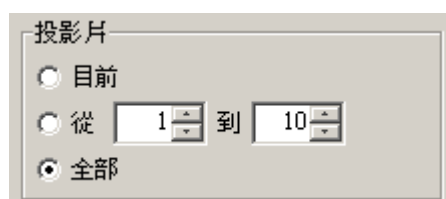
- 選擇**尋找**頁籤
- 在文字輸入區域中，輸入您想要尋找的字詞或句子
- 依照您的需求，選擇（不選擇）「大小寫區分」

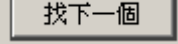


- 在方向區塊，選擇**前進**，將會從這個點往專案的前面搜尋；選擇**後退**，將會從這個點往後面搜尋。



- 在**投影片**區塊，可選擇：
 - 目前** 搜尋現在觀看的投影片
 - 從** 並將數字輸入兩個文字方塊，以搜尋特定範圍的投影片
 - 全部** 以搜尋整份專案



- 點選**找下一個**  按鈕，以開始搜尋

§ 如要取代特定字詞或句子：

- 選擇**取代**頁籤
- 在文字輸入區域中，輸入您想要尋找（被取代）的字詞或句子
- 在**取代用文字**輸入區域中，輸入您想要取代的字詞或句子

- 依照您的需求，選擇（不選擇）大小寫區分

文字
這裡是被取代的文字

取代用
這裡是取代成的文字

大小寫區分

- 在方向區塊，選擇**前進**，將會從這個點往專案的前面搜尋；選擇**後退**，將會從這個點往後面搜尋。

方向

前進

後退

- 在投影片區塊，可選擇：
 - 目前** 搜尋現在觀看的投影片
 - 從** 並將數字輸入兩個文字方塊，以搜尋特定範圍的投影片
 - 全部** 以搜尋整份專案

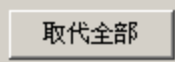
投影片

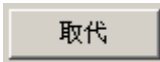
目前

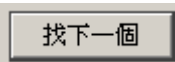
從 到


全部

- 當所有資訊都以輸入完成後，點選：

-**取代全部** ：搜尋所有符合的字詞，並取代

-**取代** ：取代按下**找下一個**按鈕後，現在正被「選取」的文字

-**找下一個**  按鈕，以尋找在文字輸入區域輸入的文字

- § 當您結束使用「尋找與取代」工具，請點選紅色的「X」，以關閉視窗。或是點選**取消**，以停止尋找與取代動作。



在進行「尋找與取代」時，使用「取代全部」按鈕，以快速的取代整份專案中符合條件的文字。

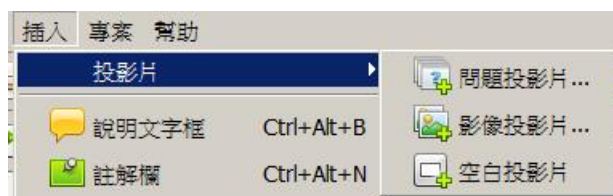
投影片

ViewletQuiz4 專業版的專案，是由投影片所構成。所以了解投影片相關功能，對於製作專案是非常重要的。這個章節我們將會介紹 Viewlet 專案中，關於投影片的常見功能。

投影片類型

可以加入既有專案的投影片類型，總共有五種：

- § 空白投影片
- § 擷取畫面投影片
- § 影像投影片
- § PowerPoint 投影片
- § 問題投影片



您可以從功能表列中，點選「插入」，以新增新投影片至既有的專案。也可以對投影片點選右鍵，從出現的捷徑功能表中選擇「插入」，兩種方法您都會看到您的專案所可新增的投影片類型清單。

這些投影片類型看起來很熟悉，因為他們和建立新專案時可用的類型是一樣的。

如要新增問題投影片：

- § 選擇一個投影片縮圖，插入的投影片將會在這個所選的投影片之後
- § 選擇功能表列的 **插入 > 投影片 > 問題投影片**
- § 在加入問題視窗中，建立您的問題，就像新增測驗專案一樣。



- § 點選**確定**，將新的問題投影片新增至您的專案中

如要插入影像投影片：

- § 選擇一個投影片縮圖，插入的投影片將會在這個所選的投影片之後
- § 選擇功能表列的 **插入 > 投影片 > 影像投影片**
- § 請依照隨之出現的**選擇要匯入的影像**視窗中的指示，選擇您想要匯入的影像檔案。



- § 當您選擇好所有想要的圖片後，點選**確定**，即會將影像投影片新增至既有的專案中

如要插入空白投影片：

- § 選擇一個投影片縮圖，插入的投影片將會在這個所選的投影片之後
- § 選擇功能表列的 **插入 > 投影片 > 空白投影片**。重複這些步驟以新增更多空白投影片

如要快速的複製投影片

- § 點選您想要的投影片，使它顯示
- § 按下您鍵盤上的 **Ctrl + D**，或是選擇功能表列的 **編輯 > 複製投影片**



投影片屬性

每個投影片都可以擁有自己的屬性，這些屬性包含投影片名稱、長度和是否要將投影片顯示於目錄上（用以觀看）。



如要觀看投影片屬性：

- 對投影片點選右鍵
- 從出現的捷徑功能表中，選擇投影片屬性，或是對投影片點擊兩次，以開啓投影片屬性視窗

如要編輯投影片屬性：

§ 點選投影片，以選取它

§ 點選「物件功能工具列」上的**投影片屬性**  按鈕

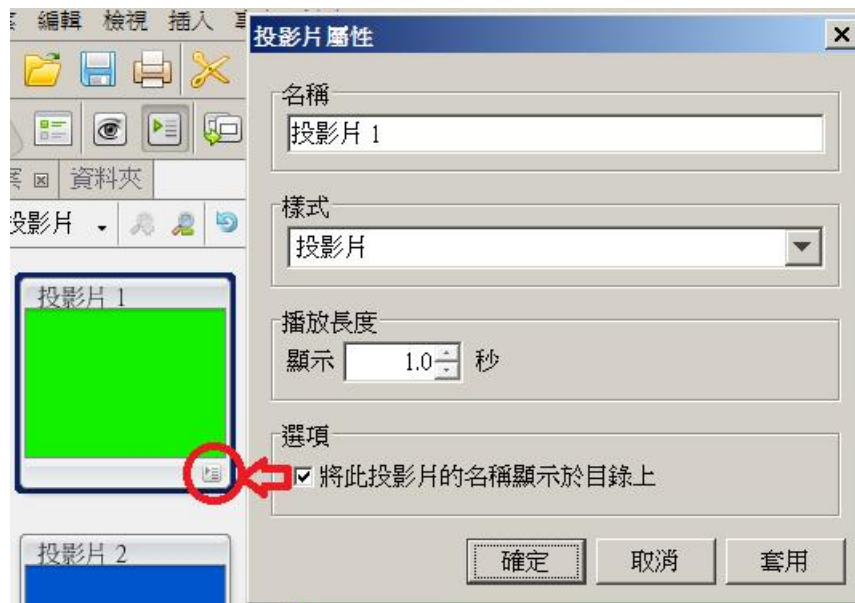
§ 在出現的投影片屬性視窗中，編輯：



- **名稱**：這是投影片的名稱，會顯示在「縮圖檢視」模式和時間軸中
- **樣式**：這是投影片的樣式類型
- **播放長度**：投影片會顯示的時間長度
- **選項**：如果您要在發佈的 Flash 檔案目錄中新增此投影片，請核取此選項



如果 投影片屬性視窗中的“將此投影片的名稱顯示於目錄上” 有被勾選，右下角會出現一個縮圖



投影片背景顏色


「投影片背景顏色」可以直接套用到一張或多張投影片，投影片顏色會在物件和嵌入的影像後方。這個小節將會討論關於投影片背景顏色的基本操作。



更多資訊，請參考色彩調配章節。

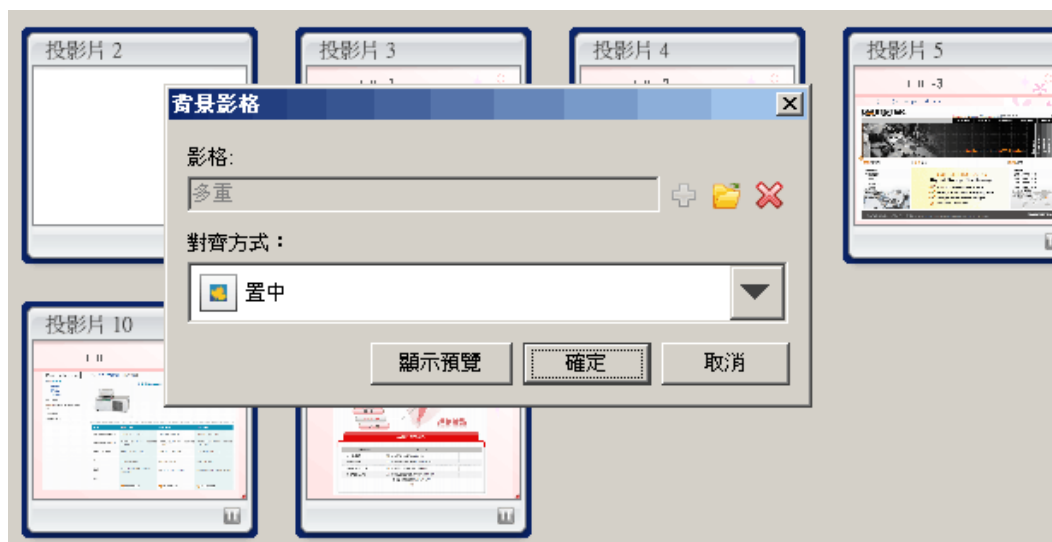


如要變更投影片顏色：


- § 選擇您想要變更設定的投影片
- § 從工具列點選**背景顏色**  按鈕
- § 在背景顏色視窗中，從色板或調色盤中選擇顏色
- § 點選**確定**，將設定套用至一個或多個投影片

投影片背景影格

投影片背景影格，也就是投影片背景影像。您可以將任何影像嵌入背景影格中。事實上，您可以使用一個影像來套用至一個或多個投影片。另外，影像也可以有多個對齊方式。




如要新增背景影像至一個或多個投影片：

- § 點選您想要變更背景之投影片
- § 按下右鍵，並選擇**背景影格**
- § 在背景影格視窗中，點選**讀取影像**  按鈕
- § 找到您想要的影像檔案後，選擇並點選**打開**
- § 選擇想要的對齊方式
- § 點選**確認**



在「背景影格」視窗中，點選「預覽」，以預覽所選的背景影格影像。

如要刪除背景影格：

- § 對投影片按下滑鼠右鍵，選擇**背景影格**
- § 在背景影格視窗中，點選**移除背景**  按鈕
- § 點選**確認**



移動投影片

有不少方式可以讓您在專案中移動投影片，最簡單的方式是在投影片縮圖中移動。

使用拖曳的方式移動投影片：

- § 確定現在是使用「專案導覽頁籤」，這時您可以看到投影片縮圖
- § 點選一個或多個您想要移動的投影片
- § 按住滑鼠左鍵，將投影片拖曳至您想要放的新位置，然後放開滑鼠按鍵

如果要使用剪下貼上來移動投影片：

- § 確定現在是使用「專案導覽頁籤」
- § 選擇您想要移動的投影片
- § 點選在工具列上的**剪下**  按鈕
- § 點選一張投影片，先前剪下的投影片將會插入在它旁邊
- § 點選在工具列上的**貼上**  按鈕





點選「**復原**」  按鈕，即可馬上將剪下與貼上的動作復原



刪除投影片

您可以在「投影片編輯」或是縮圖檢視模式下移除投影片，您可以任選其一。不過，如果您一次要刪除多個投影片，您只能使用縮圖檢視模式（專案導覽頁籤）。

如要刪除投影片：

- § 點選縮圖或投影片編輯模式（使它顯示在編輯區）
- § 點選工具列上的刪除  按鈕
- § 會出現刪除警告視窗，請閱讀內容後，點選是  按鈕，以確認並完成刪除

如要刪除多個投影片：

- § 觀看縮圖時，請在縮圖模式下，選擇您要刪除的多個投影片請選擇
- § 點選工具列上的刪除  按鈕
- § 會出現刪除警告視窗，請閱讀內容後，點選是  按鈕，以確認並完成刪除

隱藏投影片

ViewletQuiz4 專業版提供可讓您隱藏投影片的選項，這是個很好用的功能，您可以不需要刪除就使他在預覽或是發佈時不顯示所選的投影片，之後要使用時可以輕易地解除隱藏。



關於隱藏投影片：


- § 隱藏投影片的縮圖，將會在左下角有 X 標誌



- § 如果您在縮圖檢視中點選了隱藏的投影片，他會在投影片編輯檢視區域中以 50% 的透明度顯示
- § 如果您使用投影片導覽箭頭來瀏覽每張投影片，隱藏的投影片將會被跳過
- § 隱藏投影片的播放長度，將會在時間軸中被忽略


隱藏或解除隱藏投影片：

- § 點選投影片（當它顯示在投影片編輯區時，或是縮圖檢視模式中）

- § 如要隱藏投影片，點選「物件功能工具列」上的**隱藏投影片**  按鈕，以隱藏投影片



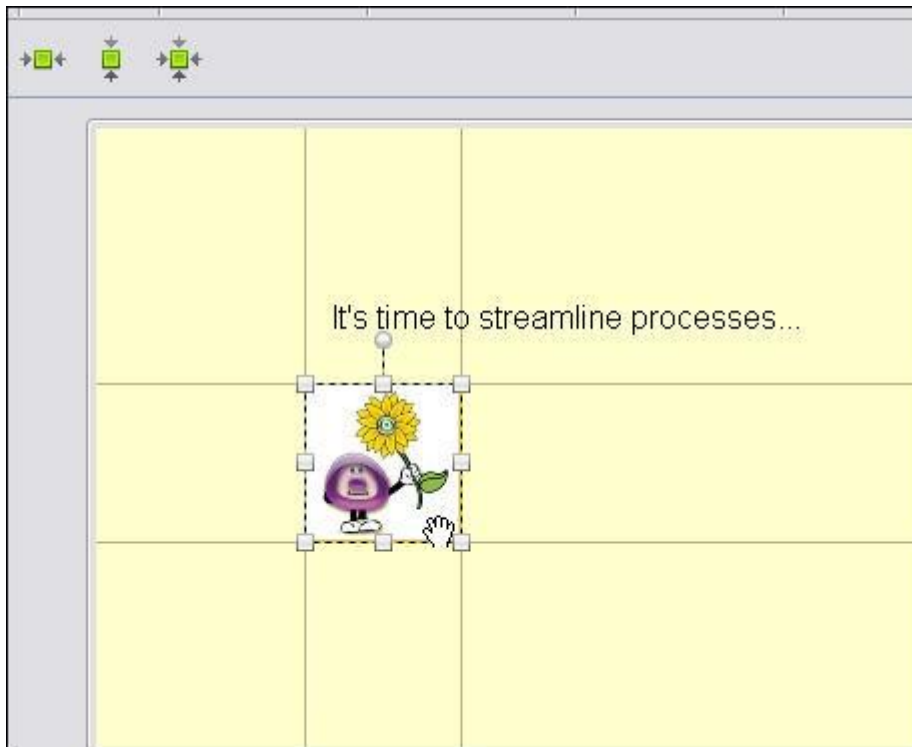
隱藏投影片將不會在預覽時顯示，但它會被計算在投影片總數中。

- § 如要解除隱藏，請點選「物件功能工具列」上的**顯示投影片**  按鈕，以顯示被隱藏的投影片



浮動式的導引線（新功能！）

當您插入或選擇物件的時候，浮動式的導引線將會顯示在物件的四周。當您在拖曳物件的時候，幫助您編排物件的位置。





母片（新功能！）

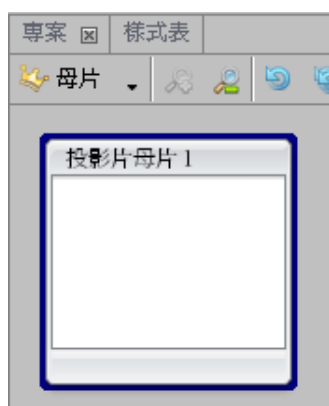
在母片工具中，您可以預先設定投影片的暫存模組，並將其套用到專案中的一或多張投影片。

新增母片：

1. 在專案頁籤中，點選位在導覽頁籤上方功能表最左側的投影片右邊的向下箭頭，以打開下拉選單，並選擇清單中的母片

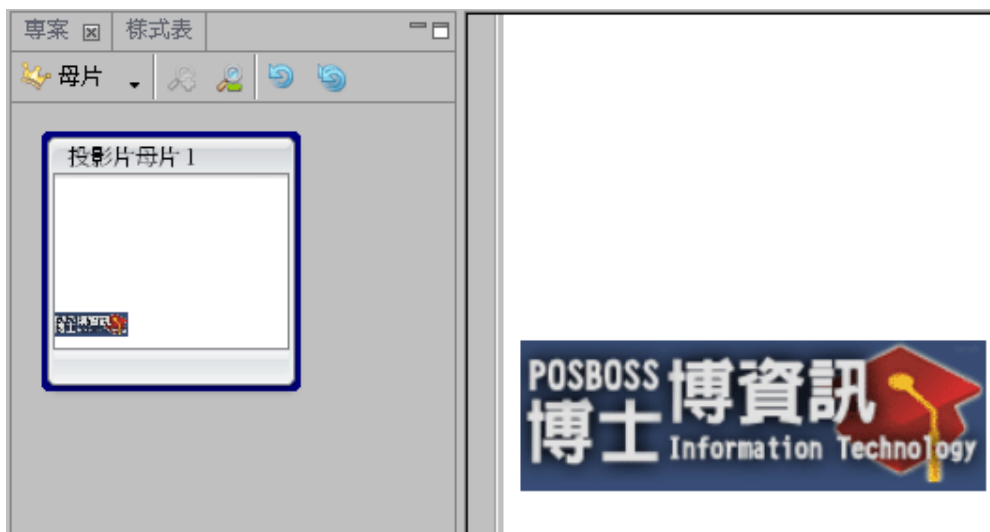


2. 如果您還未新增過投影片母片，您可以直接編輯出現的空白投影片母片 1，假如需要的話，您也可以新增不只一張投影片母片



假使在專案頁籤中選擇母片後，沒有看到投影片母片顯示出來，您可以藉由插入空白投影片新增投影片母片

3. 點選欲用的投影片母片後，您同樣可以在投影片工作區編輯它，但記得，投影片母片並不是正常閱讀的投影片，它是拿來做為正常投影片範本的，舉例來說：您可以在投影片上加入公司的商標



在母片上的背景顏色變更，並不會對專案中的投影片造成影響



套用母片設定到投影片中：

§ 將投影片母片編輯完成

您可以選擇：

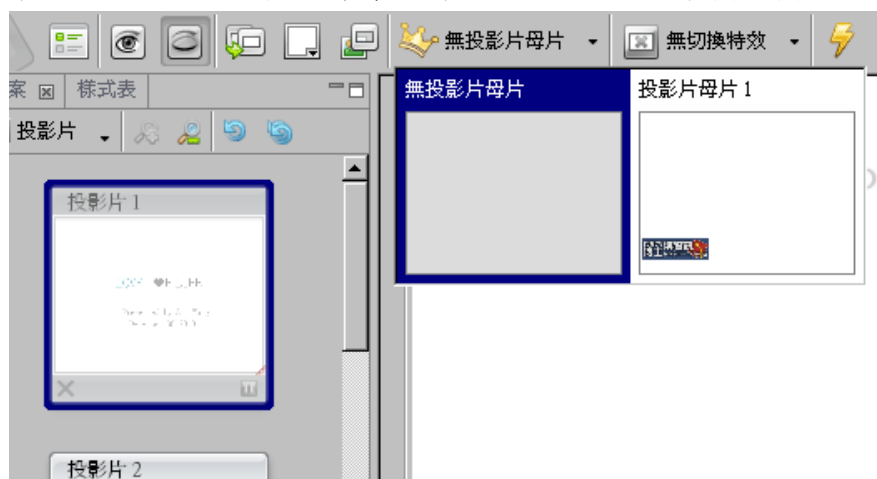
§ 點選想要使用的母片並對其點擊滑鼠右鍵，選擇套用母片設定到投影片中

§ 可運用 Ctrl 及 Shift 選擇一或多張想要套用該母片的投影片

§ 點選確定以套用母片設定

或

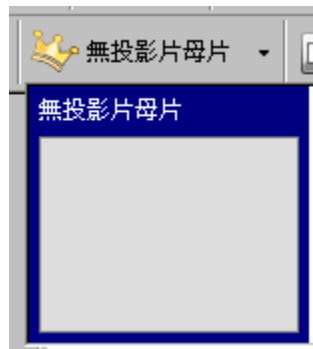
§ 點選想要套用母片設定的投影片，並於物件功能工具列點選皇冠圖形，並於跳出的預覽清單中選擇要套用上去的投影片母片



一次只能夠套用一張母片的設定

移除投影片中的母片設定：

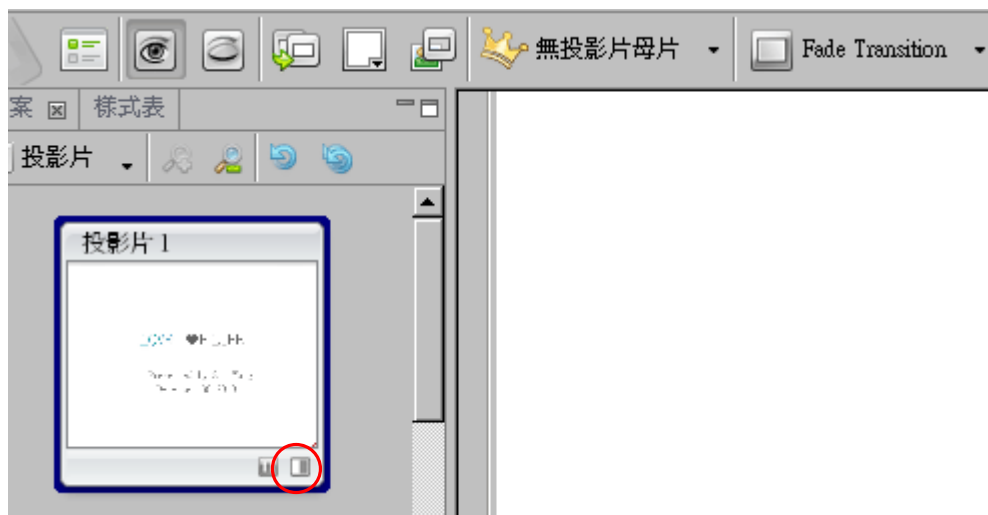
1. 點選想要移除母片設定的投影片
2. 於物件功能工具列點選皇冠圖形
3. 於跳出的預覽清單中選擇無投影片母片



新增的投影片會根據最後一張投影片進行設定

投影片切換特效 (新功能!)

您可以在物件功能工具列中，選擇是否要使用切換特效，如果您選擇了使用切換特效，您會在該投影片右下角看到一個示意圖示，但注意，切換特效在製作投影片時並無法看到其效果。



切換特效是顯示在該投影片結束後，且只有在發佈後才能看到其效果






投影片切換特效（新功能！）

有關切換特效有下列選項：



- § **無切換特效**：假如您不想使用切換特效，選擇此選項
- § **淡出切換**：選擇此選項，投影片之間會以淡出效果切換
- § **推出切換**：選擇此選項，投影片之間會以推出效果切換
- § **擦除切換**：選擇此選項，投影片之間會以擦除效果切換
- §

套用切換特效在一或數張投影片上

1. 於左側的專案頁籤區塊，選擇一或多張您想要使用切換特效的投影片
2. 在物件功能工具列中點選（右邊通常顯示**無切換特效**），按鍵
3. 於跳出的**投影片切換特效**視窗中，選取想要使用的切換特效
4. 選擇好右方，隨不同切換特效而有所差異的細微選項
5. 點選確定以將特效套用在投影片上



聚焦區（新功能！）

假如您想要聚焦投影片上的某個區塊，您可以透過聚焦區工具，很簡單的達到想要的效果，這個章節會介紹基本的聚焦區使用方法。

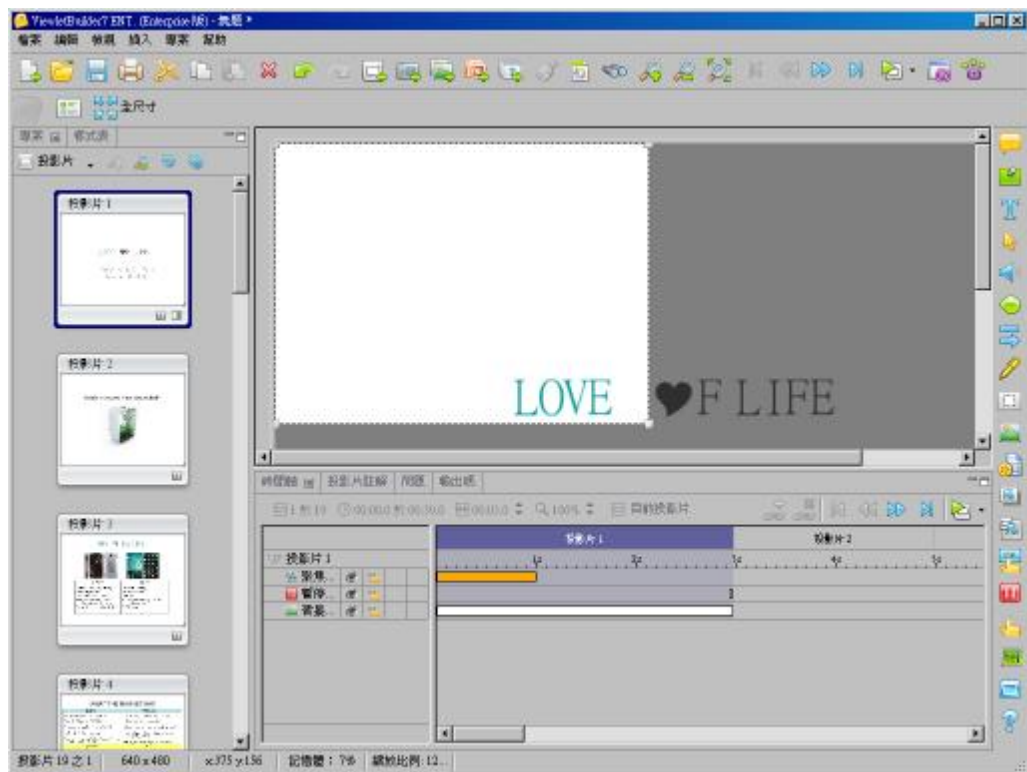
在時間軸中加入聚焦區：

1. 點選想要加入聚焦區的投影片

2. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入聚焦區**



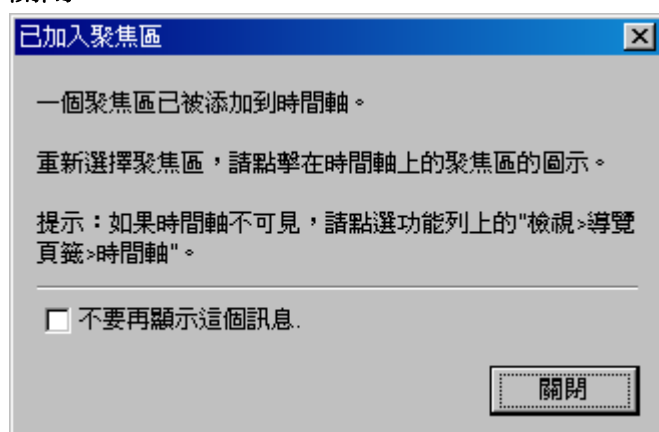
3. 此時會出現一個虛線圍成的方框，只有框內是正常亮度，框外都是灰暗的，而框內所代表的，就是您在聚焦後會看到的區域，您可藉由調整該框大小，決定在聚焦後，要看到哪一部分的視窗



預設的聚焦過程為 1 秒，您可以自行增減其長度，時間越長，聚焦的過程動作就會越慢

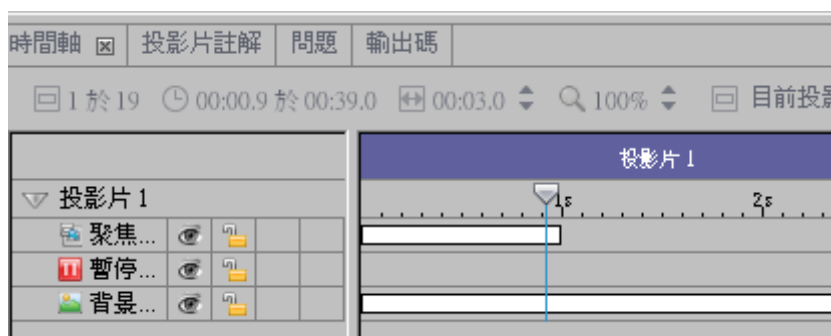
4. 藉由點選灰暗部分，或點選其他張投影片，離開該張投影片的選取，完成聚焦區的新增

5. 已加入聚焦區的提示內容，會在您加入聚焦區後跳出，閱讀後，點選關閉




您可以新增多個聚焦區，但如果聚焦區均無改變，投影片會維持在該聚焦區

6. 您可以藉由下列方法，預覽聚焦區的效果：
- § 在時間軸中，拉動時間指標
 - § 預覽專案中的投影片
 - § 預覽發佈後的 viewlet



由聚焦區回復全螢幕：

1. 在時間軸中點選您想要插入回復動作的時間點
2. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入聚焦區**
3. 在左上方的物件功能工具列，點選**全尺寸** 
4. 聚焦區的範圍將會擴展到全螢幕
5. 藉由點選灰暗部分，或點選其他張投影片，離開該張投影片的選取，完成聚焦區的新增

What's new...


強調標示（新功能！）

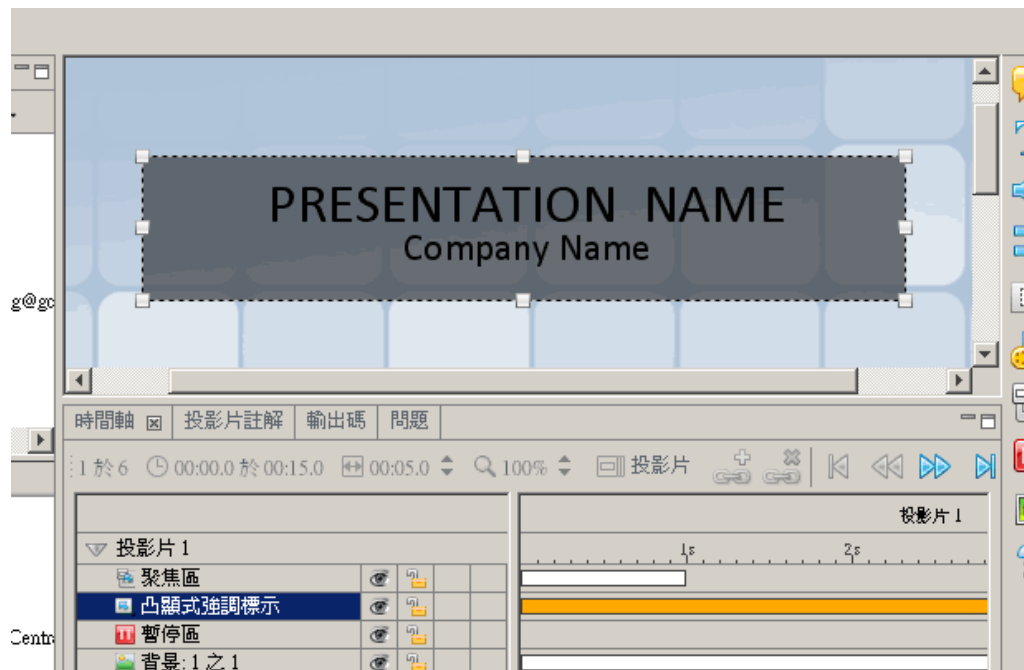
您可以利用強調標示工具，強調出投影片中的重點，ViewletQuiz4 提供以下三種方法：

What's new...

凸顯式強調標示（新功能！）

藉由將特定區域以外凸出的方式拉大，達到強調該區域的目的

1. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選加入凸顯式強調標示 
2. 此時滑鼠會變為十字標示，以滑鼠左鍵點擊投影片工作區域，並拉曳出一灰色矩形區域，標示出您想要凸顯的區域，您可以在拉曳出矩形區域後，再調整其大小、位置




3. 點選灰色區域以外的區域以完成設定
4. 在時間軸中，拉動時間指標或，預覽專案中的投影片
5. 您可以藉由在時間軸中，拉動時間指標或預覽專案中的投影片來查看您所設定的凸顯式強調標示的效果



您可以藉由，點選凸顯式強調標示後，點擊左上方的陰影屬性，來調整您所設定的凸顯式強調標示的陰影效果。想知道更多有關陰影屬性的相關訊息，請參照陰影效果章節

變更凸顯式強調標示的特效：

1. 在時間軸中點選凸顯式強調標示的圖層

2. 在左上的方物件功能工具列點選特效屬性 


3. 再跳出的特效屬性視窗中



- a. 選擇您想要的**時間長度**，時間越長，凸顯區的凸出動畫就會越慢，時間越長
 - b. 填入您想要的放大倍率（%）
4. 點選確定.

打亮

打亮工具，可以藉由將要強調區域之外的區域灰暗化而強調區域保持原亮度，以對比做出強調的效果。

1. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入打亮區塊** 
2. 此時滑鼠會變為十字標示，以滑鼠左鍵點擊投影片工作區域，並拉曳出一虛線矩形區域，標示出您想要凸顯的區域



3. 在正確的位置拉出想要的大小後，放開滑鼠左鍵，畫面除您所拉出的一正常亮度的矩形區域外，均會變灰暗，您可以在拉曳出矩形區域後，再調整其大小、位置



4. 點選打亮區域以外的區域以完成設定

改變灰暗區的顏色

1. 在時間軸中點選打亮的圖層

2. 在左上方的物件功能工具列點選**背景顏色**



3. 在跳出的**背景顏色**視窗中點選要使用的顏色

4. 點選確定以完成修改

改變灰暗區的遮蔽效果：

1. 在時間軸中點選打亮的圖層

2. 在左上方的物件功能工具列的**遮蔽率**



輸入想要遮蔽的百分比

改變打亮區域邊緣線條的顏色：

1. 在時間軸中點選打亮的圖層

2. 點選左上方的物件功能工具列的筆狀圖示右方的**邊框顏色**



3. 在跳出的**邊框顏色**視窗中的色板及調色盤頁籤裡，點選要使用的顏色
點選確定以完成修改

改變打亮區域邊緣線條的粗細：

1. 在時間軸中點選打亮的圖層

2. 在左上方的物件功能工具列的**邊框厚度**



調整想要的邊框厚度



您可以用跟旋轉圖示一樣的方法選轉打亮區域

色彩式強調標示

以前當您製作 Viewlet 時，如果您想要強調標示投影片中的某個區域，您需要創造特定形狀的，並藉由調整他的遮蔽率，來做到對某個區塊塗色、強調的效果，現在。您可以直接使用色彩式強調標示，做到相同的效果。

使用色彩式強調標示：

1. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入色彩式強調標示** 



2. 此時滑鼠會變為十字標示，以滑鼠左鍵點擊投影片工作區域，並拉曳出一虛線矩形區域，標示出您想要上色強調的區域
3. 在正確的位置拉出想要的大小後，放開滑鼠左鍵，此時該矩形區域會加上顏色，您可以在拉曳出矩形區域後，再調整其大小、位置



4. 點選色彩式強調標示矩形範圍以外的區域以完成設定

改變所要塗上的顏色


1. 在時間軸中點選色彩強調標示的圖層
2. 點選左上方的物件功能工具列的水桶狀圖示右方的**強調標示顏色**



3. 在跳出的視窗中的色板及調色盤頁籤裡，點選要使用的顏色
4. 點選確定以完成修改

改變色彩式強調標示區的遮蔽效果：

1. 在時間軸中點選色彩強調標示的圖層

2. 在左上方的物件功能工具列的**遮蔽率**  輸入想要遮蔽的百分比



聲音（新功能！）

ViewletQuiz4 提供了數種添加聲音到專案中的方法，您可以直接匯入音效或是選擇以錄音方式加入旁白，利用 ViewletQuiz4 提供的工具，聲音可以跨越投影片的界線，與一或多張投影片結合。

以下我們會介紹加入聲音的數種方法：



在連續畫面擷取過程中錄製聲音（新功能！）

當建立新專案時，如果您選擇使用螢幕擷取專案的連續畫面擷取作為擷取模式，您可以由以下兩種方式選擇加入聲音：

在擷取設定中進行設定：

建立新專案或插入擷取畫面時，您可以在選擇擷取設定之前，修改有關連續畫面擷取的聲音設定。設定位置位於擷取選項視窗的一般頁籤的聲音錄製區塊，您可以藉由勾選擷取過程中錄製聲音做到邊擷取畫面邊錄製聲音



在擷取過程中選擇是否錄製聲音：


當擷取過程時，下方會出現一條工具列，藉由點選上方的麥克風圖示，您可以選擇是否要加入錄製聲音，在錄製過程中的任何時刻您都可以啟動關閉錄製聲音的動作



更多有關聲音在連續畫面擷取中的設定，請參照螢幕擷取專案章節

插入聲音到專案中的投影片（新功能！）


插入聲音到專案中的一或多張投影片：

1. 選擇您想要加入聲音的投影片
2. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入聲音** 
3. 於跳出的音效視窗中設定如何加入聲音



選擇或錄製音效區塊：

載入音效檔：

- a. 點選右方的**載入音效** 
- b. 選擇想要載入的音效後，點選**開啓**




支援 **MP3, RAW, AIF, WAV** 和 **AU** 類型的音效檔

錄製音效：

- a. 點選**錄音選項** 

- b. 在跳出的錄音選項視窗中，在輸入裝置選擇您要使用的錄音設備



- c. 完成設定後點選**確定**
- d. 當您準備好要錄音時，在音效視窗點選**錄製** 



您的電腦需裝有音效卡才能夠錄製音效，而錄製出的檔案 **ViewletQuiz4** 會將其存為 **mp3** 型式，以節省儲存空間

- e. 使用您的麥克風錄音




如果您有選擇要顯示倒數碼表（編輯 > 喜好設定 > 錄音），在您按下錄製按鍵後，螢幕上即會出現倒數的圖示，在倒數完畢後，再開始說話



- f. 點選**停止**  以完成錄音



當您完成錄音時，您必須要點選停止，假如您直接點選音效視窗上的確定而未先點選停止，錄到的音訊不會被儲存下來




- g. 點選**播放**  試聽您所錄到的聲音

4. 點選確定完成加入聲音



在錄製時預覽 viewlet (新功能!)


一邊預覽專案，一邊錄製音效：

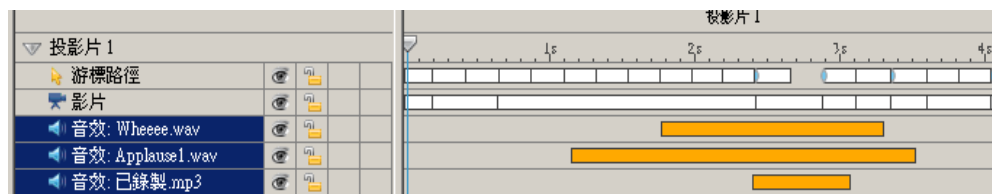
1. 選擇您想要加入聲音的投影片
2. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入聲音** 
3. 於跳出的音效視窗中勾選在錄製時預覽 viewlet
4. 當您準備好要錄音時，在音效視窗點選**錄製** 
5. 一邊看著專案的播放，一邊使用您的麥克風錄音
6. 錄製完畢後點選**停止**  以完成錄音
7. 點選**確定**完成加入聲音



多層混音 (新功能!)

您可以在投影片中加入多個聲音圖層，造成混音效果：

1. 選擇您想要加入聲音的投影片
2. 在時間軸點選您想要加入聲音的時間點
3. 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入聲音** 
4. 在跳出的音效視窗中選擇載入或錄製音效
5. 點選**確定**完成加入聲音
6. 在時間軸上，以拉動方式移動音效圖層






背景音效（新功能！）

有關要如何使用新增的功能－背景音效，請參照專案屬性章節中的背景音效
為投影片物件添加聲音

在您選取物件後，如果上方的物件功能工具列出現一個喇叭圖示，代表您可以為該物件添加聲音：

1. 選取想要添加聲音的物件
2. 點選上方的物件功能工具列上的**插入聲音**  按鈕
3. 在跳出的音效視窗中，以先前介紹過的方法選擇載入或錄製音效




4. 點選**確定**完成加入聲音

其他的聲音選項

這個部分會介紹其他尚未提過，與聲音相關的資訊

移除投影片、投影片物件的聲音

- § 開啟投影片、投影片物件的音效視窗
- § 在跳出的音效視窗中，點選**刪除音效** 
- § 點選確認以完成設定

匯出專案的音效

- § 在匯出音效之前，建議您新增一個資料夾，拿來儲存匯出的音效
- § 在功能表點選**檔案 > 匯出**
- § 選擇**音效**

§ 在跳出的匯出音效視窗，選擇要匯出哪張投影片的音效



- 目前的投影片：只匯出目前所選擇的投影片上的聲音
- 從：自行設定要匯出的投影片範圍
- 全部：所有專案中的聲音

§ 選擇要將匯出的檔案存在哪裡

§ 點選儲存



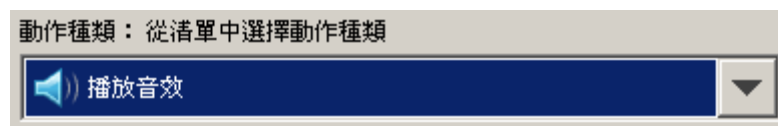
匯出的音效檔案類型，會和專案中音效檔的原始檔案相同

事件 - 動作「播放音效」

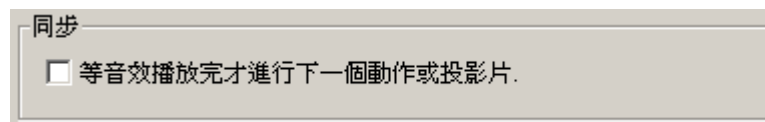
您可以選擇播放音效作為引發特定事件，如滑鼠滑過、點擊特定區域時，所要採取的動作，而在使用播放音效動作時，會有更細微的設定，好讓動作的引發銜接更為流暢。

同步（播放音效）

在動作視窗中，當您在動作種類清單中選取**播放音效**，您可以選擇等待音效播放完畢後才進行下一個步驟：



在同步區域中，點選**等音效播放完才進行下一個動作或投影片**



同時（播放音效）

您可以選擇當觸發「播放音效」的動作時，該被觸發的音效遭遇其餘播放之音效時要採取什麼動作：

- § 同時播放 - 與其他聲音同時播放
- § 優先播放 - 停止全部其他事件的聲音
- § 獨立播放 - 停止其他的聲音

同時

- 同時播放 - 與其他聲音同時播放.
- 優先播放 - 停止全部其他事件的聲音.
- 獨立播放 - 停止其他的聲音.

發佈專案時的音效品質

想知道更多關於設定發佈專案時的音效品質的設定方式，請參考專案屬性章節

What's new...

影像（新功能！）

影像可以在專案中有不少用途，其中一項是可以使用影像檔案來建立整份專案，當使用影像來建立專案或是插入影像投影片時，影像會內嵌為投影片背景，使用此方式時，影像將無法在投影片中被移動。




多個影像也可以被用於投影片背景，請參考「背景頁框」章節，以獲得更多資訊。

您也可能會想要在投影片中新增影像，如此做的時候，影像可以被調整大小、移動位置、轉換為超連結物件、變更透明度...等，您也可以新增多個影像至一張投影片中。

再來看看關於影像和投影片的操作方式。

如要在投影片上插入一張圖片

- § 選擇您想要插入影像的投影片
- § 點選在物件工具列上的**插入影像**  按鈕
- § 在**插入一個影像**視窗中，瀏覽並選擇影像檔案



支援的影像檔案有 **JPEG、GIF、TIFF、JPG、TPF、PNG 和 BMP**。

- § 選擇影像檔案後點選**打開**，影像將會被加入至投影片中，等待進一步編輯
- §

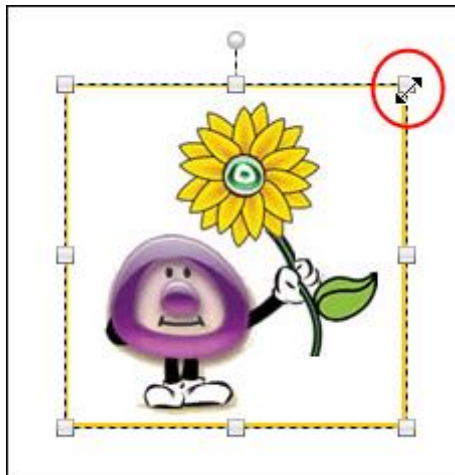
如要在投影片上移動影像：

- § 點選想移動的影像
- § 當游標變為手勢圖案後，按住滑鼠左鍵不放
- § 拖曳影像（此時請一直按著滑鼠左鍵），拖曳至新地點後放開滑鼠

如要在投影片上重新調整影像大小：

- § 點選想調整的影像
- § 將游標移動到角落的白色小方塊上

§ 當游標變為雙箭頭圖示後，按住滑鼠左鍵不放

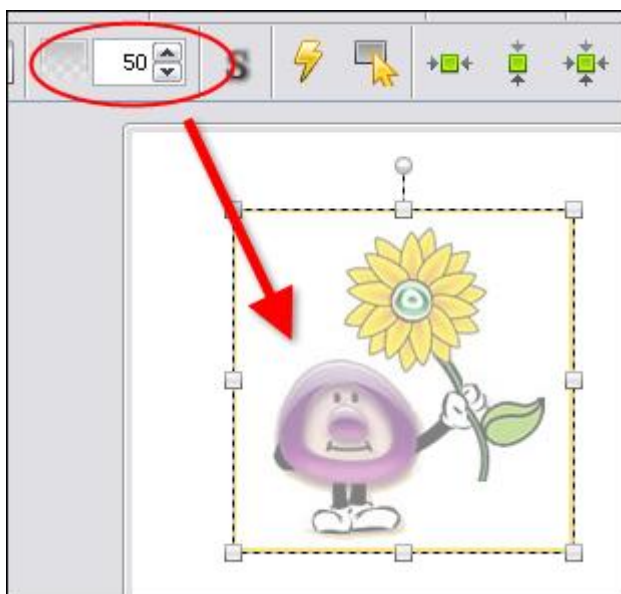


§ 按住滑鼠左鍵時拖曳白色小方塊，即可調整影響大小

如要變更影像的不透明度：

§ 點選影像，以選擇它

在「物件功能工具列」上的不透明度輸入區域，輸入您想要的值



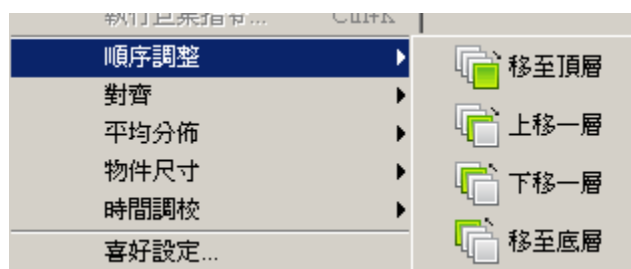
§ 按下 Enter，以套用設定

調整影像的前後順序（也適用於其他投影片上的物件）

§ 對欲調整的影像按下右鍵

§ 從跳出的快捷選單中，選擇順序調整

§ 從隨之出現的選單中，選擇您想要的選項






旋轉影像

「旋轉工具」是個用於影像物件的新功能，這個工具將可以使您旋轉一個或多個影像，請參考旋轉工具章節，以獲得更多資訊。

如要觀看或修改影像屬性：

§ 點選圖片，以選擇它


§ 點選在「物件功能工具列」上的**影像屬性**  按鈕

§ 在影像屬性視窗中，修改為您想要的設定

§ 點選**確定**，以關閉影像屬性視窗

§ 如要建立影像物件相關事件：

§ 點選影像物件，以選擇它


§ 點選「物件功能工具列」上的**事件**  按鈕

§ 在影像事件視窗中，選擇想要的觸發事件頁籤，並設定觸發後的動作

§ 點選**確定**，以套用設定

如要刪除一個影像：

§ 點選影像物件，以選擇它

§ 點選「物件功能工具列」上的**刪除**  按鈕

背景影格

受歡迎的 Viewlet 專案，通常都有將影像內嵌為背景，這些背景影像稱為**背景影格**。這個章節我們將會討論背景影格的使用，這是 Viewlet 專案很重要的一部分。

背景影格 - 單一影格



如要開啓背景影格視窗：

- 點選想要設定背景的投影片（也可以點選縮圖）
- **按下滑鼠右鍵**，選擇「背景影格」，背景影格視窗將會顯示
- 您也可以**在時間軸上對框點選兩下**，以叫出背景影格視窗

如要新增背景影格至投影片中，並進行詳細設定：

- 在背景影格視窗中，點選**加入影格**按鈕



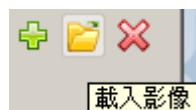
- 在出現的背景影格視窗中，點選資料夾圖案按鈕，瀏覽並選擇想要新增至背景影格的影像



- 設定所需的選項、位置與播放長度
- 點選**確定**
- 點選背景框視窗中的**確定**，即會載入選擇的影格

如要直接在背景影格視窗中載入圖片：

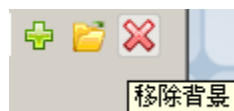
- 在背景影格視窗中，按下**載入影像**按鈕



- 瀏覽並選擇一個影像
- 點選**打開**
- 按下**確定**

如要刪除一個背景影格

- 在背景影格視窗中，點選**移除背景**按鈕



- 點選**確定**，以移除背景影格



如果您不小心從投影片中刪除背景影格（而且這是您上一個動作），只要簡單的按下「**Ctrl + Z**」，即可復原上一個動作。

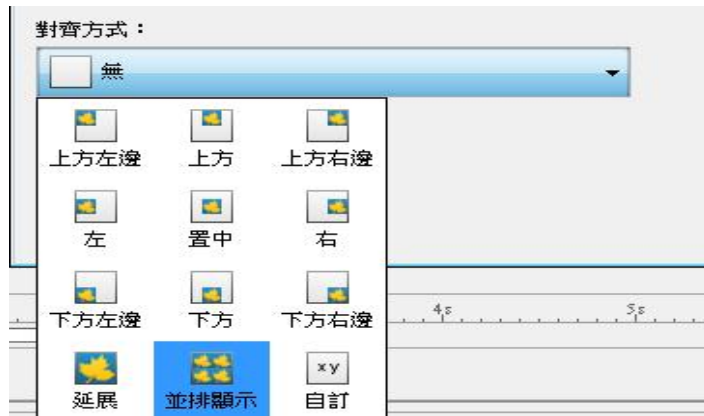
如要擴展或折疊背景影格視窗：

- 在背景影格視窗中，點選**顯示預覽**  按鈕，即可擴展視窗

如要折疊式窗，請按下**隱藏預覽**  按鈕

如要選擇影格的對齊方式：

- 在背景影格視窗中，選擇想要的對齊方式



- 點選**確定**，以關閉背景影格視窗

如要變更影格預覽中的放大率

- 如要放大，請點選**投影片放大**



- 如要縮小，請點選**投影片縮小**按鈕

預覽:



- 如要將整個影像顯示在預覽區域，請按下**延展配適**按鈕



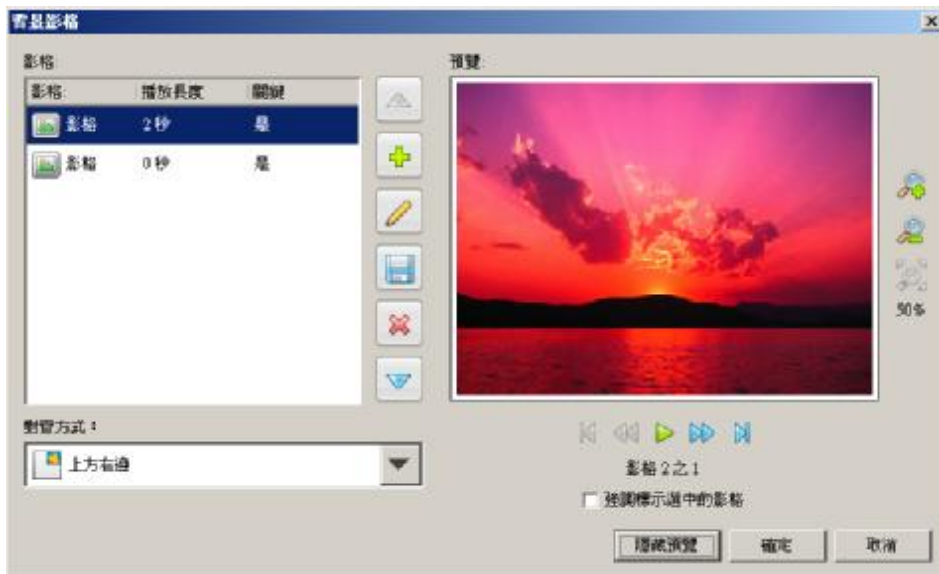
背景影格 - 多重影格

投影片可包含多個背景影格，最常見於使用「智慧擷取」時。擁有多重背景影格的投影片，播放時將會以動畫方式呈現（有點像動畫 GIF 檔案）。如要編輯有多重背景影格的投影片，大部分的設定將會和前面所敘述的新增單一背景影格是一樣的，當然，還有一些額外的設定讓您啓用多重影格。

以下是在多重背景影格時，背景影格視窗的內容



隱藏預覽的背景影格視窗



背景影格視窗，包含「顯示預覽」

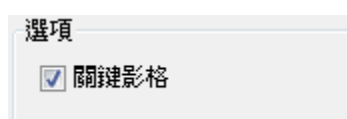
關鍵影格

如果一個影格被標示為關鍵影格，他將會成為背景影格的底圖，非關鍵影格的背景將會被「畫在」其他影格上，有如加上額外的一層影像。

建立「螢幕擷取專案」，或是使用「智慧擷取」新增螢幕擷取畫面後，如果您看到投影片有多重背景影格，您將會發現除了第一個影格外，其他不是關鍵影格。

如要啟用或停用「關鍵影格」：

- 在背景影格視窗中，對一個影格點擊兩下
- 在背景影格視窗中，勾選**關鍵影格**選項



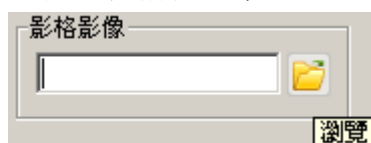
- 點選**確定**

如要在清單中變更影格的順序：

- 從清單中選擇影格
- 在清單中，點選**向上移動**  按鈕，將此影格向上移動
- 在清單中，點選**向下移動**  按鈕，將此影格向下移動


如要新增背景影格至清單中

- 點選**加入**  按鈕
- 在背景影格視窗中，點選**瀏覽**




- 在隨之顯示的**選擇影格影像**視窗中，選擇影像檔案，並點選**打開**
- 回到背景影格視窗後，進行您想要的設定，並點選**確定**

如要編輯一個背景影格：

- 從清單中選擇您要編輯的背景影格
- 點選**修改**  按鈕
- 在背景影格視窗中，進行您想要的修改
- 點選**確定**

如要刪除一個影格：

- 從清單中選擇影格
- 點選刪除  按鈕




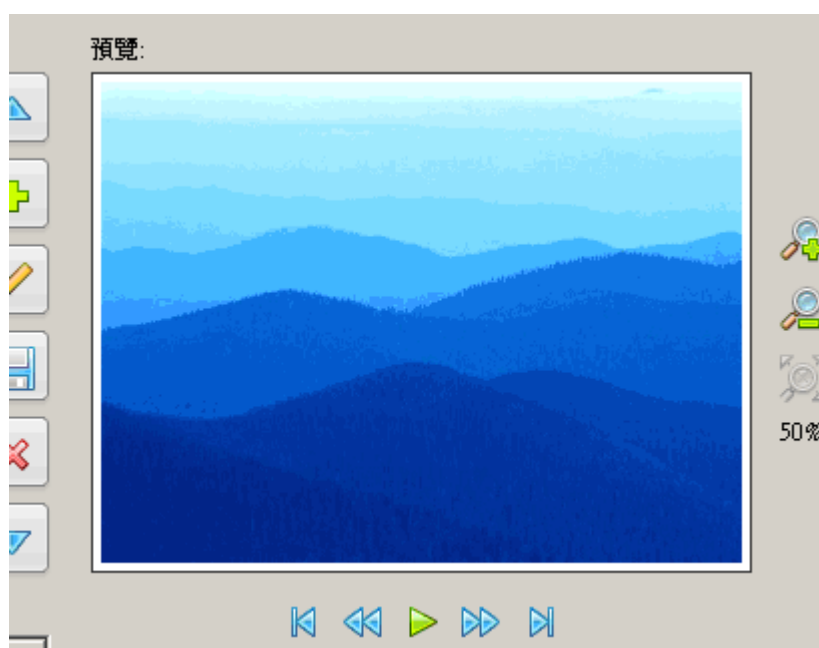
如果您不小心從投影片中刪除背景影格（而且這是您上一個動作），只要簡單的按下「Ctrl + Z」，即可復原上一個動作。

預覽多重背景影格

使用多重背景影格時，預覽時可能會有一些操作上的不同，以下我們將為您介紹。

如要在多個背景影格之間瀏覽：

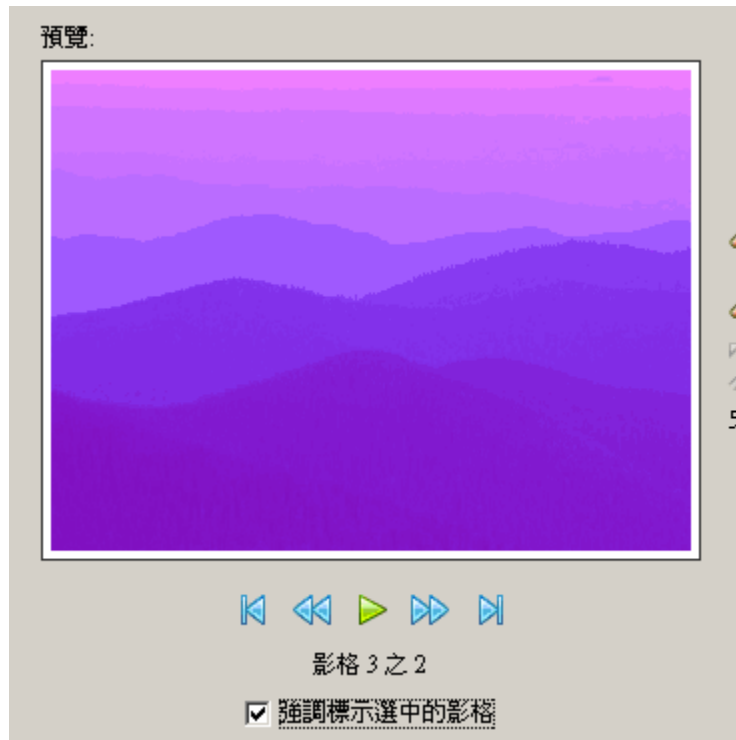
- 在背景影格視窗中，從清單中選擇一個背景影格
- 點選顯示預覽  按鈕，如果有的話
- 點選您想要的按鈕（在預覽區下方）：



- 第一個影格
- 上一個影格
- 預覽背景影格
- 下一個影格
- 最後一個影格

強調選擇的影格：

- 在背景影格視窗中，從清單中選擇一個影格
- 在預覽區下，選擇強調標示選中的影格選項

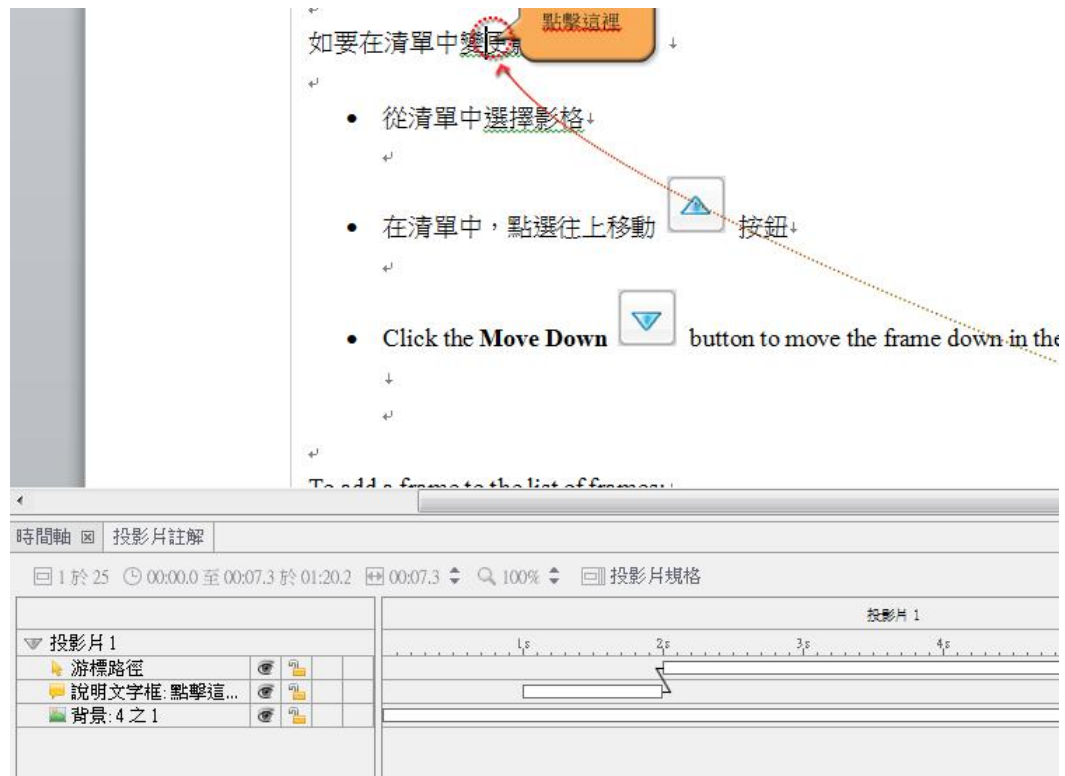


如果選擇的背景影格是「關鍵影格」，整個影像都會被強調標示。如果不是關鍵影格，則只有「在關鍵影格上」的影像會被強調顯示。

使用時間軸進行背景影格的設定

如果您偏好使用時間軸來編輯您的專案，您也可以使用時間軸來進入背景影格視窗，以進行相關修改。

以下範例，是個有多重背景影格的投影片時間軸：



從上面的範例中我們可以看到，投影片 1 中包含多重背景影格，事實上，他有著 4 張影格（可以看到寫著「背景：4 之 1」），**影格 1** 是現在被選擇的影格，在這範例中，它也是「關鍵影格」。**影格 2** 和**影格 3** 是背景影格的其中一部份，但要等到在時間軸中選擇後才會顯示，在這個範例中，它們並沒有被選擇。




如果您在時間軸上點選特定的背景影格，他會顯示在上方的「投影片編輯區」。



陰影效果

您可以對投影片物件增加陰影，將可以增強視覺效果，陰影工具可以使您新增陰影至大部分的物件，如：游標、影像、圖形、訊息物件...等等，而且很簡單！


如要新增陰影至投影片物件：

1. 選擇投影片物件（如：影像），即可顯示相對應的「物件功能工具列」
2. 點選工具列上的**陰影屬性**  按鈕（如找不到或無法點選，代表此物件不適用陰影效果）
3. 在**陰影屬性**視窗中：



- a. 取消勾選**無陰影**選項
- b. 在**屬性**區塊中，對左偏移、上偏移、模糊半徑、不透明度和顏色進行設定
- c. 關閉視窗前，請先點選**套用**，以預覽結果，並依需求進行調整
- d. 當您調整到滿意時，點選**確定**，以儲存您設定的陰影屬性

從選擇的物件移除陰影：

1. 選擇投影片物件（如：影像），即可顯示相對應的「物件功能工具列」
2. 點選工具列上的**陰影屬性**  按鈕
3. 在隨之出現的**陰影屬性**視窗中，勾選**無陰影**選項
4. 點選**確定**，以套用



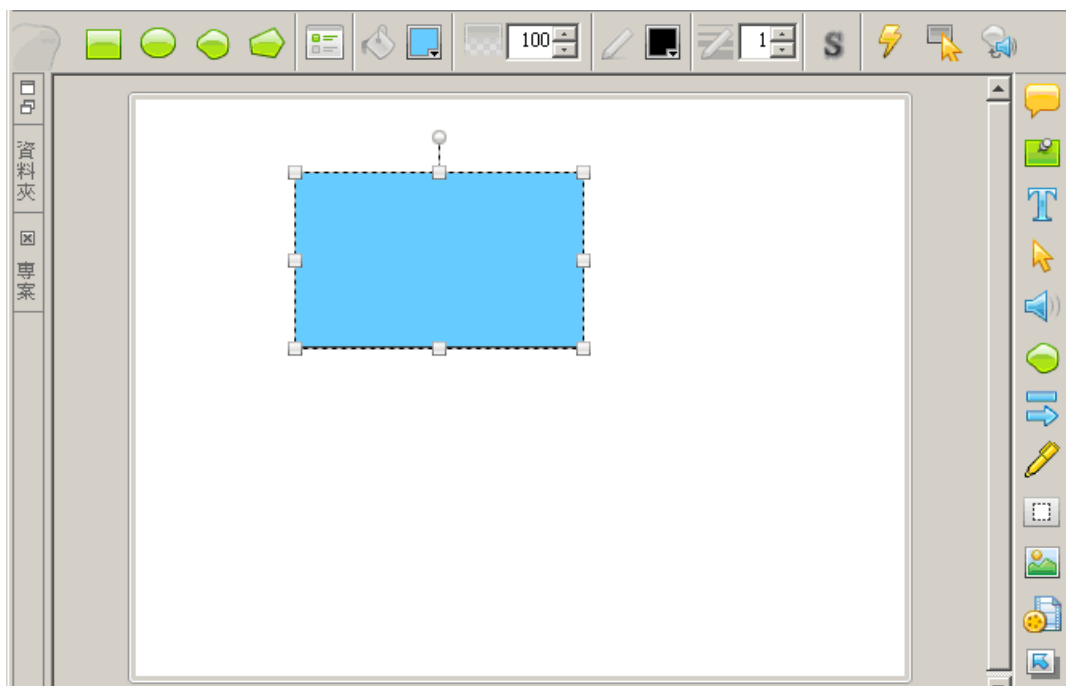
如果您想要增強陰影效果，可以嘗試不同的顏色和不透明度。

形狀




使用「形狀工具」，您可以直接在投影片上繪畫四方形和橢圓，也可以使用套索或是多邊形套索工具來繪畫出任何形狀。本章節將會提供這四個基本的「形狀工具」的概觀。

矩形工具

矩形工具，可以使您在投影片上畫出矩形和正方形。

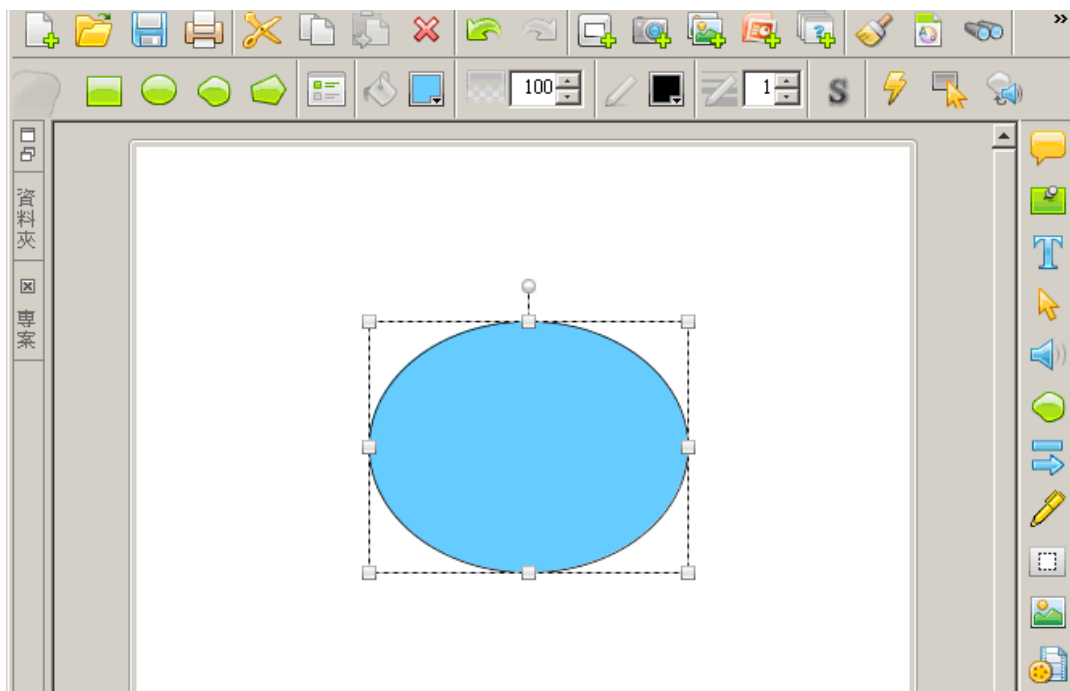


如要新增矩形：




- § 點選物件工具列的**插入形狀**  按鈕
- § 點選「物件功能工具列」上的**矩形工具**  按鈕
- § 移動游標至投影片上，直到游標變為十字準心  圖示
- § 按住滑鼠左鍵
- § 持續按住滑鼠左鍵拖曳，即可產生矩形
- § 放開滑鼠左鍵後，即可完成建立形狀

橢圓工具

矩形工具，可以使您在投影片上畫出圓形和橢圓形。

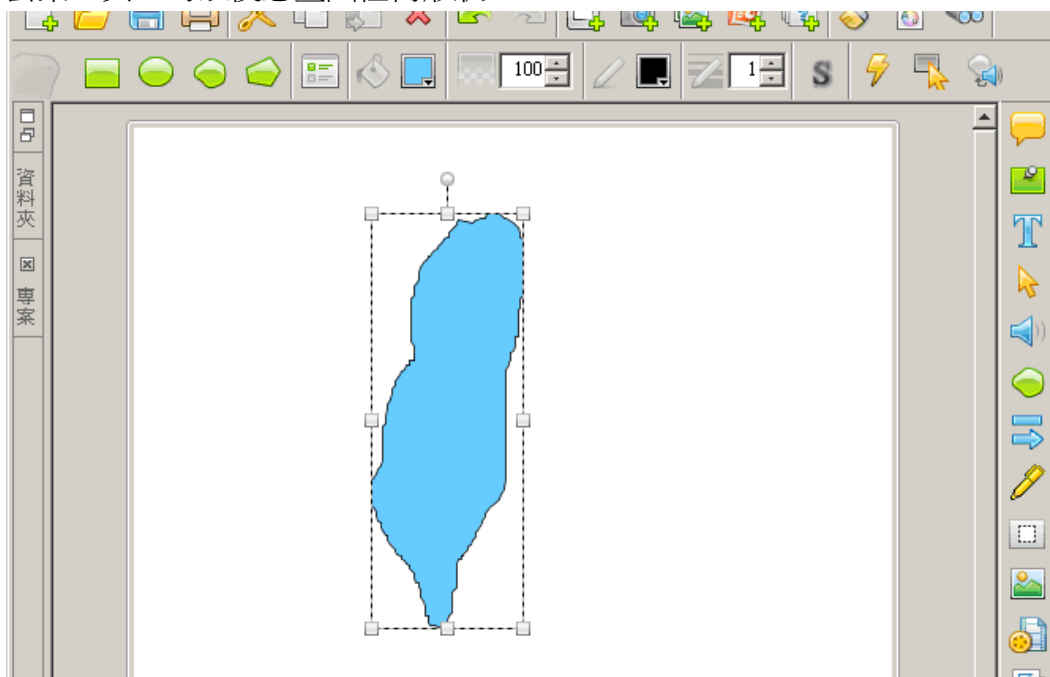


如要插入一個橢圓：




- § 點選物件工具列上的**插入形狀**  按鈕
- § 點選「物件功能工具列」上的**橢圓工具**  按鈕
- § 移動游標至投影片上，直到游標變為十字準心  圖示
- § 按住滑鼠左鍵
- § 持續按住滑鼠左鍵拖曳，即可產生橢圓形
- § 放開滑鼠左鍵後，即可完成建立形狀

套索工具

套索工具，可以使您畫出任何形狀。

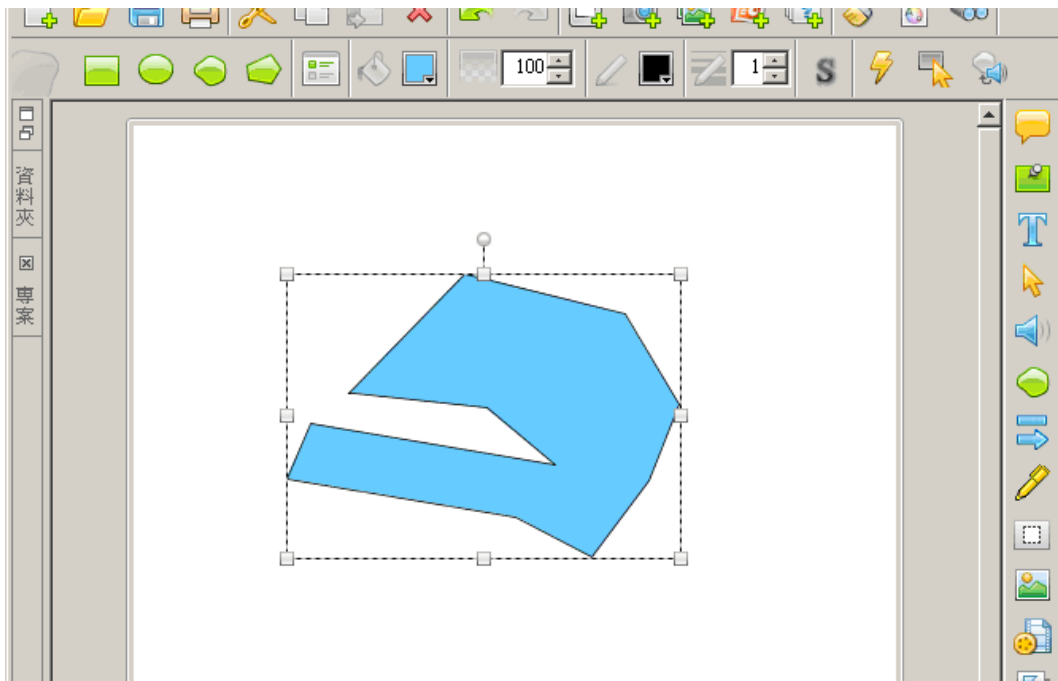


如要建立任何形狀的圖形：




- § 點選物件工具列上的**插入形狀**  按鈕
- § 點選「物件功能工具列」上的**套索工具**  按鈕
- § 將滑鼠移動到投影片上，直到游標變為套索  圖示
- § 按住滑鼠左鍵，並畫出您想要的形狀
- § 放開滑鼠左鍵後，一個您想要的形狀就完成了

多邊套索工具

多邊套索工具，可以使您畫出多邊的形狀。



如果要建立一個多邊形：

- § 點選物件工具列上的**插入形狀**  按鈕
- § 點選在「物件功能工具列」上的**多邊套索工具**  按鈕
- § 移動游標至投影片上，直到游標變為多邊套索  形狀
- § 在投影片上點選一次，以加入第一個「錨」點
- § 移動游標
- § 再點選一次，以新增另一個錨點
- § 再次移動游標
- § 重複以上的步驟，直到畫出您想要的多邊形為止




如要關閉（閉合）一個套索形狀，請點回起始點，或是在您想要閉合形狀的地方點擊兩下。


更多關於形狀工具的功能

當您建立形狀後，您可以移動、調整大小、指定顏色，還有更多其他自訂效果。

如要在投影片上移動形狀：

- § 點選形狀，以選擇它
- § 移動滑鼠游標到形狀上，直到游標成爲手勢  形狀
- § 按住滑鼠左鍵，並拖曳至您想要的地方

如要重新調整形狀的大小：

- § 點選形狀，以選擇它
- § 移動您的滑鼠游標到形狀四周的白色小方形，直到游標變爲  雙箭頭形狀
- § 按住滑鼠左鍵，並拖曳至您想要的大小

如要變更形狀在投影片上的前後順序：

- § 點選形狀，以選擇它
- § 按下滑鼠右鍵，並選擇快捷功能表內的**順序調整**
- § 選擇您想要的選項，使形狀的前後位置改變




如要旋轉使用矩形、橢圓形、套索或是多邊套索建立的形狀：

- § 點選形狀，以選擇它
- § 移動您的游標至形狀延伸出來的小圓圈，直到游標變爲圓形箭頭
- § 按住滑鼠左鍵，並拖曳以選轉圖片



請觀看「旋轉工具」章節，以獲得更多關於旋轉圖形的資訊。

如要從投影片刪除一個圖形：

- § 點選圖形，以選擇它
- § 點選工具列上的**刪除**  按鈕



使用 **ViewletQuiz4 專業版** 中的形狀工具，爲您的 **Viewlet 專案** 建立自訂的投影片效果。





直線 & 箭頭

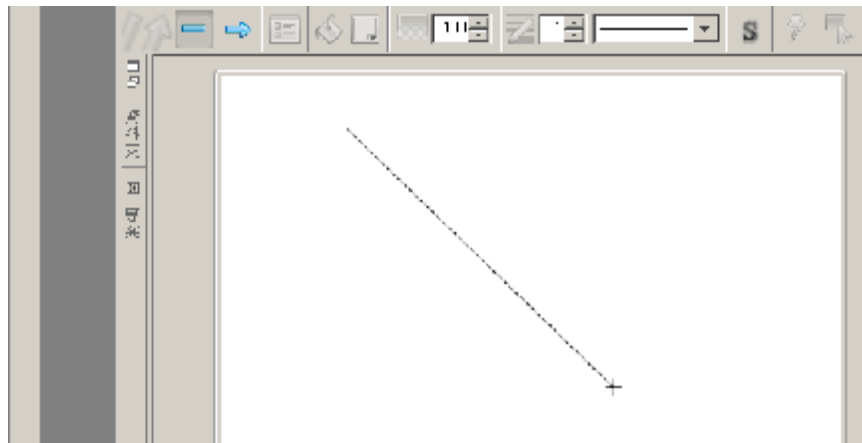
ViewletQuiz4 專業版有新的形狀物件！

現在要在投影片上「吸引注意力」，變得更簡單了。您可以使用線條或是箭頭工具，在投影片上繪畫線條或箭頭。

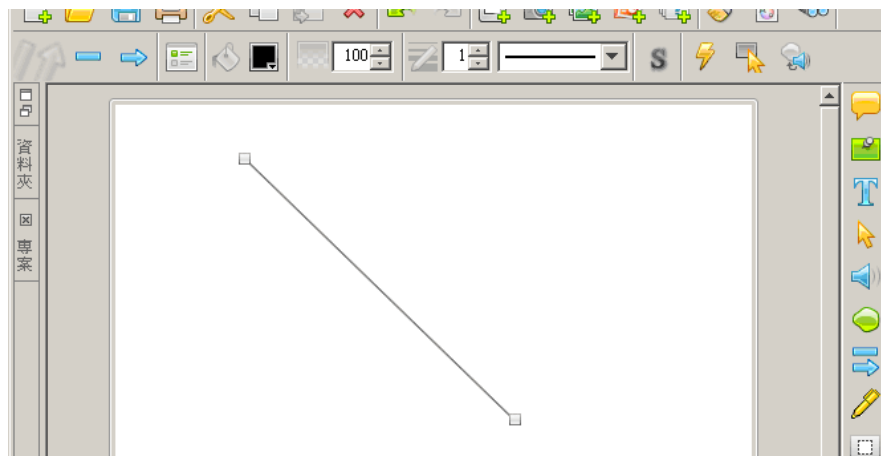
直線

如要在投影片上畫出直線：

1. 選擇物件工具列上的**插入線或箭頭**  按鈕
2. 點選「物件功能工具列」上的**直線工具**  按鈕
3. 游標會變為準心圖案，按住滑鼠左鍵拖曳游標，以劃出直線形狀




4. 放開滑鼠左鍵，以完成形狀




5. 使用「物件功能工具列」上的按鈕，來編輯直線的屬性
6. 點選直線外的位置，以取消選取


如要變更直線顏色：

1. 選擇您想變更顏色的直線
2. 點選「物件功能工具列」上的**線條顏色**  按鈕
3. 在出現的視窗中，從色板或調色盤選擇您想要的顏色
4. 點選**確認**，以儲存變更

如要變更直線的透明度：

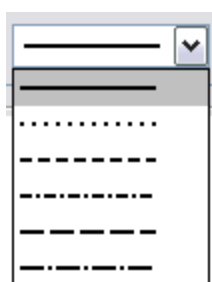
1. 點選欲變更透明度的直線
2. 設定**不透明度 (%)**  百分比
3. 按下 **Tab**、**Enter** 或點選其他地方，以套用設定

如要變更直線寬度：

1. 選擇欲變更寬度的直線物件
2. 設定線條的**邊框寬度** 
3. 按下 **Tab**、**Enter** 或點選其他地方，以套用設定

如要變更直線樣式：



1. 選擇欲變更樣式的直線物件
2. 從**線條樣式**清單中，選擇您想要的樣式

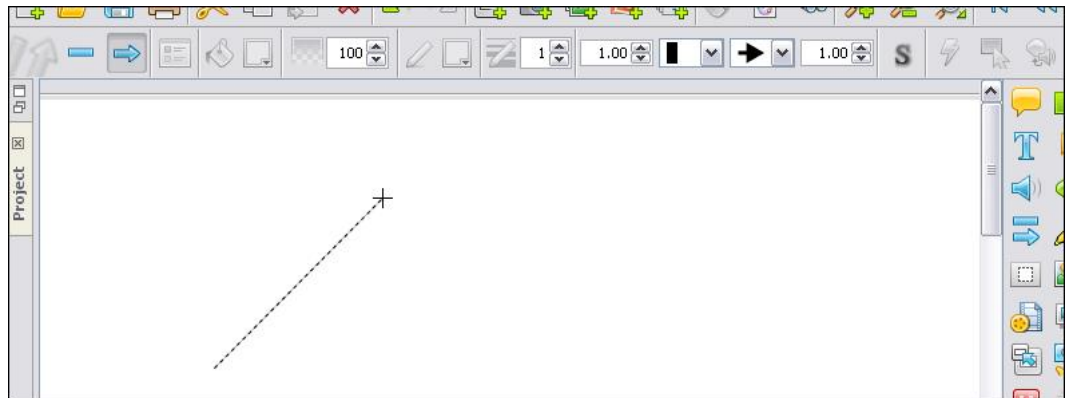


您可以新增陰影、事件（動作）、游標移過效果和音效，至任何線條物件。請觀看相關章節，以獲得關於這些功能的更多資訊。

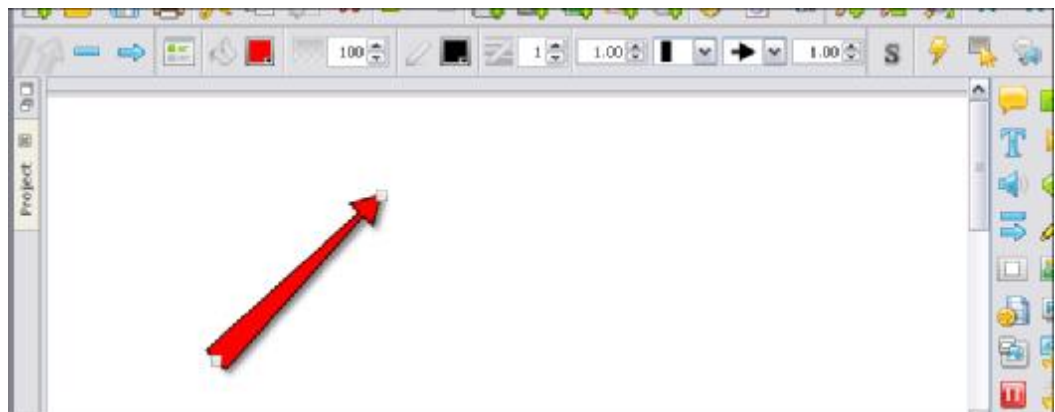
箭頭

如要在投影片上畫出箭頭：

1. 點選「物件工具列」上的**插入線或箭頭**  按鈕
2. 點選「物件功能工具列」上的**箭頭工具**  按鈕
3. 游標會變為準心圖案，在投影片上按住左鍵並拖曳，以劃出箭頭



4. 放開滑鼠左鍵，以完成形狀




5. 在「物件功能工具列」上編輯箭頭的屬性
6. 點選箭頭外的地方，以取消選取


如要變更箭頭的顏色（背景顏色）：

1. 點選欲變更顏色的箭頭
2. 點選「物件功能工具列」上的**背景顏色**按鈕
3. 在出現的視窗中，從色板或調色盤選擇您想要的顏色
4. 點選**確定**，以儲存變更


如要變更箭頭的透明度：

1. 選擇欲變更透明度的箭頭
2. 設定不透明度 (%)  的百分比
3. 按下 **Tab**、**Enter** 或點選其他地方，以套用設定

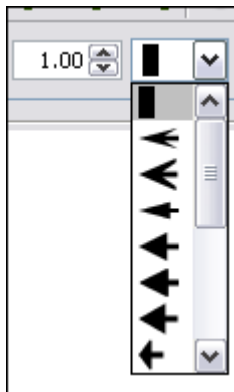
如要變更箭頭的邊框顏色：

1. 點選欲變更邊框顏色的箭頭物件
2. 點選「物件功能工具列」上的邊框顏色  按鈕
3. 在出現的視窗中，從色板或調色盤選擇您想要的顏色
4. 點選**確定**，以儲存設定

如要變更箭頭的邊框寬度：

1. 選擇欲變更邊框寬度的箭頭物件
2. 設定邊框寬度  的值
3. 按下 **Tab**、**Enter** 或點選其他地方，以套用設定

如要變更箭頭的「起始標頭比例」和「起始標頭樣式」



1. 點選欲變更起始標頭例的箭頭物件
2. 在**起始標頭比例**輸入區，輸入您想要的值
3. 從清單中選擇想要的**箭頭起始標頭樣式**

如要變更箭頭的「結束標頭比例」和「結束標頭樣式」



1. 選擇欲變更結束標頭的箭頭物件
2. 在**結束標頭比例**輸入區，輸入您想要的值
3. 從清單中選擇想要的**箭頭結束標頭樣式**



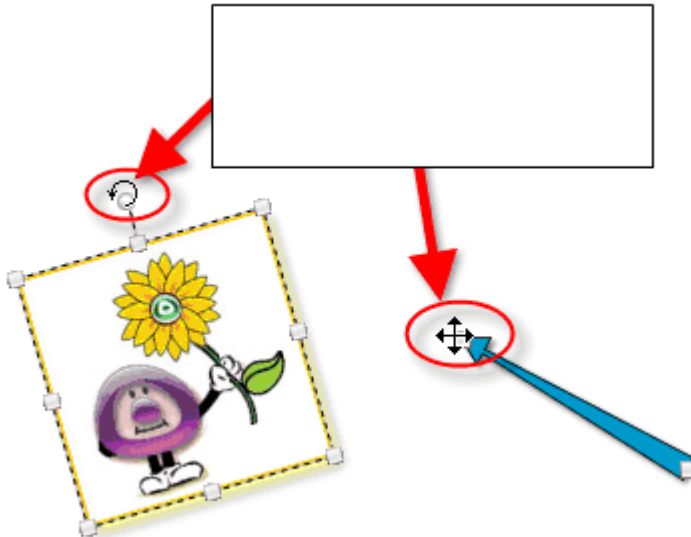
您可以新增陰影、事件（動作）、游標移過效果和音效，至任何箭頭物件。請觀看相關章節，以獲得關於這些功能的更多資訊。



您可以旋轉直線或線條，請觀看旋轉工具章節，以獲得更多資訊。

旋轉工具

旋轉工具可以使您旋轉您所選擇的投影片上的物件，如插入的影像或是形狀，可以順時或逆時鐘，三百六十度旋轉。



如要旋轉特定影像或形狀（使用矩形、橢圓、套索或多邊套索工具所建立的）：

1. 點選想要旋轉的形狀或圖形
2. 將游標移動至延伸出來的小圓圈（通常在頂部正中間），直到游標變為**圓形箭頭**圖示，按住滑鼠左鍵並拖曳，即可開始旋轉
3. 旋轉到您所想要的角度後，放開滑鼠左鍵，即可完成

如要旋轉使用直線或箭頭工具建立的形狀：

1. 點選想要旋轉的線條或箭頭
2. 將游標移動至形狀的邊緣白色小方框，直到游標變為十字箭頭形狀
3. 按住滑鼠左鍵並拖曳，以旋轉形狀
4. 旋轉到您想要的角度後，放開滑鼠左鍵，即可完成

群組物件對齊、分佈和大小調整

ViewletQuiz4 專業版，提供可以對多個物件同時進行對齊、分佈和大小調整。這個章節將會提供您這些群組調整工具的概觀。

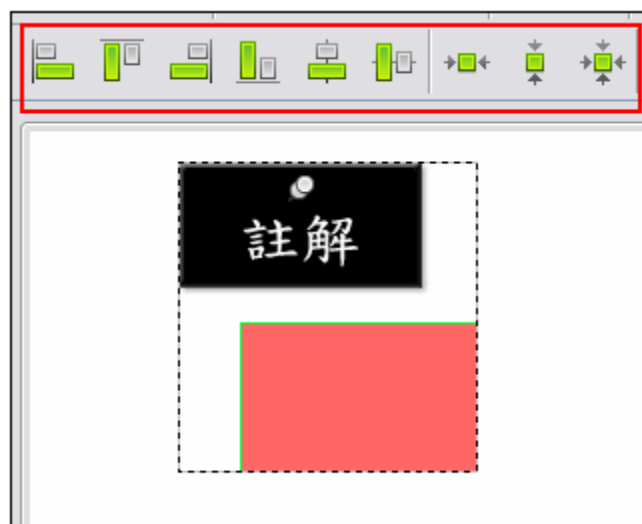
對齊工具

對齊工具可用於特定的物件，並分為兩種方式：

1. 將所選的物件與群組的虛線方塊（環繞在選擇的物件外的虛線矩形）對齊
2. 對齊投影片上選定的物件

如要使兩個或更多的物件，與群組的虛線方塊對齊：

- § 點選第一個物件，以選取它
- § 在點選更多物件前，請先按住 **Ctrl** 按鍵再選擇，「虛線方塊」會環繞在所選的物件外，也就是用以對齊的虛線方塊。
- § 點選您想要的「群組對齊」按鈕：



對齊左側邊緣



對齊底部邊緣



對齊頂部邊緣



對齊水平中間



對齊右側邊緣



對齊垂直中間

如要與投影片對齊一個或多個物件：

- § 點選物件，以選擇它
- § 如果要選擇多個物件，請按住 **Ctrl** 按鍵後再選擇其他物件
- § 點選您想要的「投影片對齊」按鈕



中間水平（在投影片中）



中間垂直（在投影片中）



中央（在投影片中，水平、垂直方向都置中）

分佈工具

分佈工具可以使用在特定的物件。如要使用分佈工具，需要選擇三個或更多物件。「虛線方塊」會環繞在所選的物件外，「虛線方塊」也是分佈會被套用的地方。

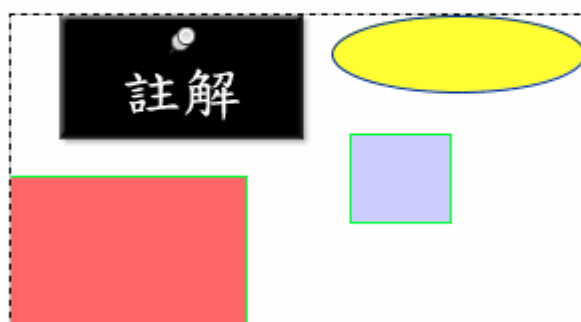
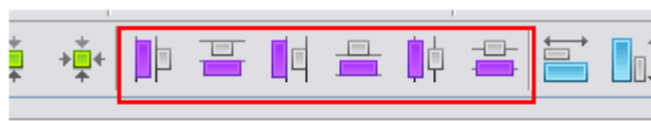
如要使用分佈工具：

- § 點選第一個物件，以選擇它
- § 按住 **Ctrl** 按鍵，並選擇其他物件



使用分佈工具，需要選擇三個或更多物件。

- § 所選的物件會被「虛線方塊」圍繞，請點選在「物件功能工具列」上，您想要的「分佈」按鈕，即可套用到所選的物件群組。



平均分佈至左側邊緣



平均分佈至底部邊緣



平均分佈至頂部邊緣



平均分佈至水平居中



平均分佈至右側邊緣



平均分佈至垂直居中

大小調整工具

大小調整工具可用於選擇在兩個或更多物件時。可以讓您快速的將所有選擇的物件都調整為一樣的大小。

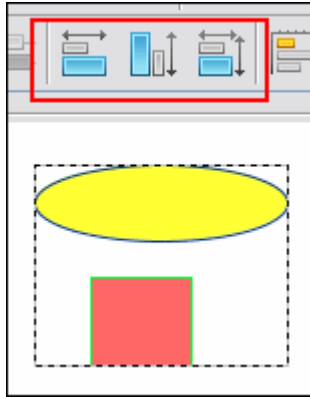
如果要調整兩個或更多物件的大小：

- § 點選第一個物件，以選擇它



「選擇物件的順序」是「很重要」的，因為該工具會基於第一個選擇的物件，來調整其他物件的大小。

- § 按住 Ctrl 按鍵後，選擇其他物件
- § 選擇的物件會被「虛線方塊」環繞，點選「物件功能工具列上」您想要的「大小調整」按鈕，以套用至物件群組。



變成一樣的寬度



變成一樣的高度



變成一樣的尺寸

事件和動作概觀

ViewletQuiz4 專業版提供可以和投影片、投影片物件（影像、形狀）連結的完整的事件和動作，可以提供比以前更強大、更具互動性的體驗。本章節將會提供事件和動作功能的概觀。

事件

事件，可以定義為在特定情況下發生的事情。例如，投影片可以有「載入時」事件，代表「投影片在載入時」是一個事件。



所有投影片和部分投影片物件，會有相關的事件（動作），但非全部都在此章節中列出。如果您看到「物件功能工具列」上有閃電圖示，代表這個物件有可使用的事件（動作）。

如要建立一個投影片事件：



§ 對投影片**點擊右鍵**，並從快捷鍵功能表中選擇**事件**

§ 在**投影片事件**視窗中，選擇一個頁籤：

載入時 | 卸載時 | 按鍵按下時

- **載入時**：當投影片被載入時
- **卸載時**：當您離開投影片時
- **按鍵按下時**：當在觀看投影片同時按下按鍵時

§ 選擇您想要的動作

「動作」可以設定的選項，將視您選擇的動作而有所不同。

§ 點選**確定**

如要建立形狀事件：

§ 對預設定事件的形狀**點擊右鍵**

§ 從快捷選單中，選擇**事件**

§ 在**形狀事件**中，選擇一個頁籤：

點擊時 | 經過時 | 離開時

- **點擊時**：當使用者點選形狀時
- **經過時**：當使用者將滑鼠游標移動到形狀上時
- **離開時**：當使用者將滑鼠游標從形狀移開時

§ 選擇您想要的動作

§ 點選**確定**

不要忘記，您可以新增多個動作至事件頁籤！



如要建立影像事件：

- § 對影像**點擊右鍵**
- § 從快捷選單中，選擇**事件**
- § 在影像**事件**視窗中，選擇事件頁籤：

點擊時 **經過時** **離開時**


- **點擊時**：當使用者點選形狀時
 - **經過時**：當使用者將滑鼠游標移動到形狀上時
 - **離開時**：當使用者將滑鼠游標從形狀移開時
- § 選擇您想要的動作
 - § 點選**確定**

動作

動作和事件有著連結，用以定義當特定事件發生後「該做什麼事」。例如，「點擊時」事件，可能附加「跳至投影片」的動作，因此，當使用者點選一個形狀後，專案會「跳至」預先指定的投影片。




如要為事件增加動作：

- § 選擇投影片、影像、或其他支援事件功能的物件
- § **點擊右鍵**，從快捷選單中，選擇**事件**
- § 在**事件視窗**中，選擇您想要的事件頁籤
- § 在頁籤中，點選加入  按鈕
- § 在**動作視窗**中，從清單中選擇您想要的動作，如果需要的話，請對該動作進行額外設定
- § 點選**確定**，以回到**事件視窗**
- § 點選**確定**，以關閉**事件視窗**


如要為多個事件排定順序：

- § 在事件視窗中，選擇一個事件頁籤
- § 如果頁籤中的清單有多個項目，點選一個事件，以反白它
- § 點選**向上移動**  按鈕，將所選擇的動作往清單上方移動
- § 點選**向下移動**  按鈕，將所選擇的動作往清單下方移動
- § 點選**確定**

如要編輯一個動作：

- § 在事件視窗中，選擇一個事件頁籤
- § 選擇想要編輯的動作
- § 點選**修改**  按鈕
- § 在動作視窗中，修改需要的選項
- § 點選**確定**，以關閉動作視窗
- § 點選**確定**，以關閉事件視窗

如要刪除一個動作：

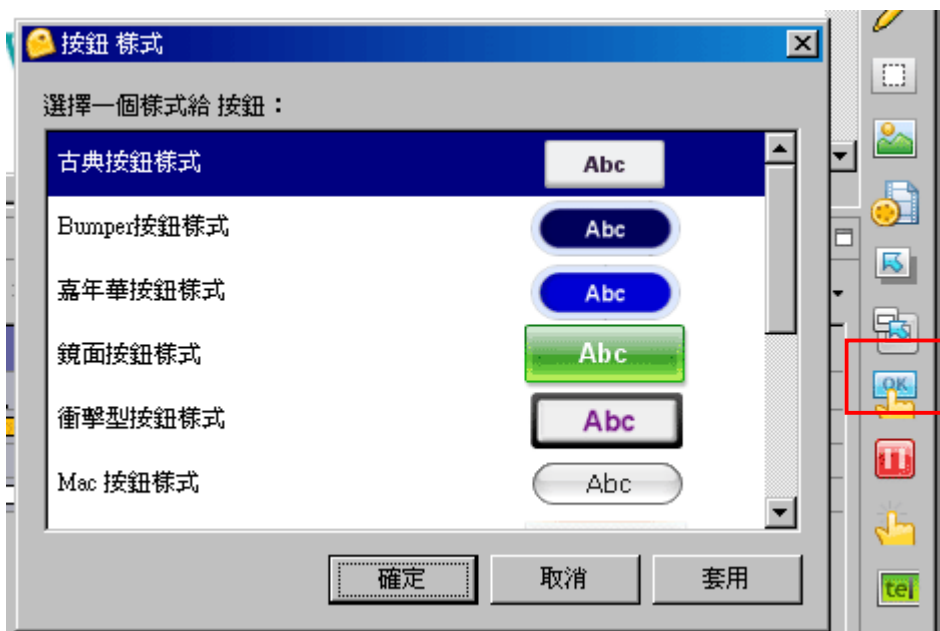
- § 在事件視窗中，選擇一個事件頁籤
- § 選擇想要刪除的動作
- § 點選**刪除**  按鈕
- § 點選**確定**，以關閉事件視窗




如果一個事件有多個動作，「動作」將會以清單中由上到下的順序開始動作。

按鈕

您可以利用按鈕的使用，讓您的 Viewlet 對使用者來說更為輕鬆操作，例如：您可以自行設定一系列的按鍵，讓使用者在看您的數位教材時，可以自行控制教材的教學進度。



在投影片中插入**按鈕**

§ 在視窗右方的物件快捷工具列，點選**插入按鈕** 

§ 此時投影片工作區出現一個按鈕等待編輯



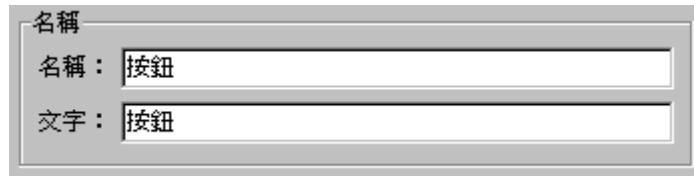
不要忘記在有按鈕的投影片中加入暫停區，這樣使用者才有機會點擊您所加入的按鈕

查看或修改按鈕屬性：

§ 對按鈕點選**右鍵**，並選擇**按鈕屬性**

§ 在跳出的**按鈕屬性**視窗

- **名稱**區塊：輸入按鈕的名稱及要顯示在按鈕上的文字內容

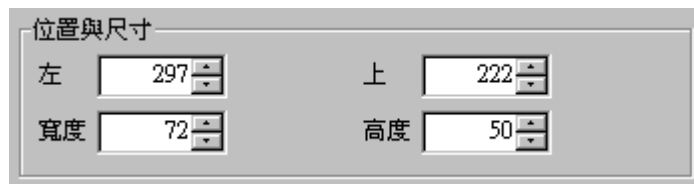


名稱

名稱： 按鈕

文字： 按鈕

- **位置與尺寸**區塊：輸入按鈕要在螢幕的哪個位置，及其寬度與長度



位置與尺寸

左 297 上 222

寬度 72 高度 50

- **時間調校**區塊：選擇對於按鈕的時間調校選項

§ 點選**確定**

移動按鈕在投影片中的位置：

§ 移動滑鼠至該按鈕

§ 當滑鼠變為手掌形狀  按住滑鼠左鍵

§ 拖曳該按鈕到想要的位置

選擇按鈕樣式：

§ 對按鈕點選**右鍵**，並選擇**按鈕樣式**

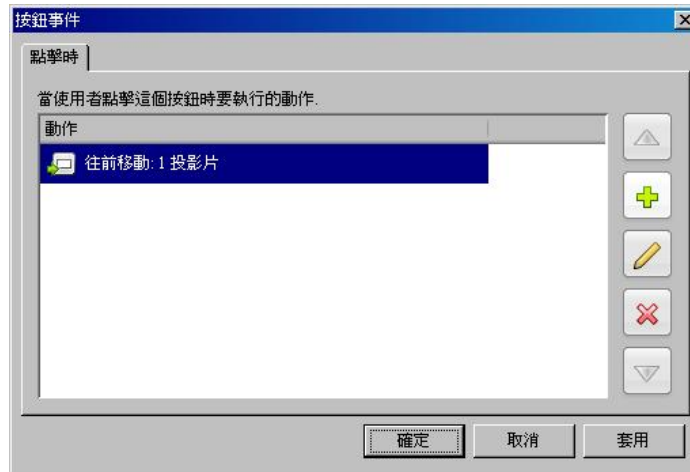
§ 在跳出的**按鈕樣式**視窗中選擇想要的樣式

§ 點擊**確定**

設定點擊按鈕時執行的動作：

§ 對按鈕點選**右鍵**，並選擇**事件**

§ 在跳出的按鈕事件視窗中，在右方按鍵列中點選加入



§ 在跳出的**動作**視窗中選擇您想要加入的動作

§ 點選**動作**視窗中的**確定**以加入動作

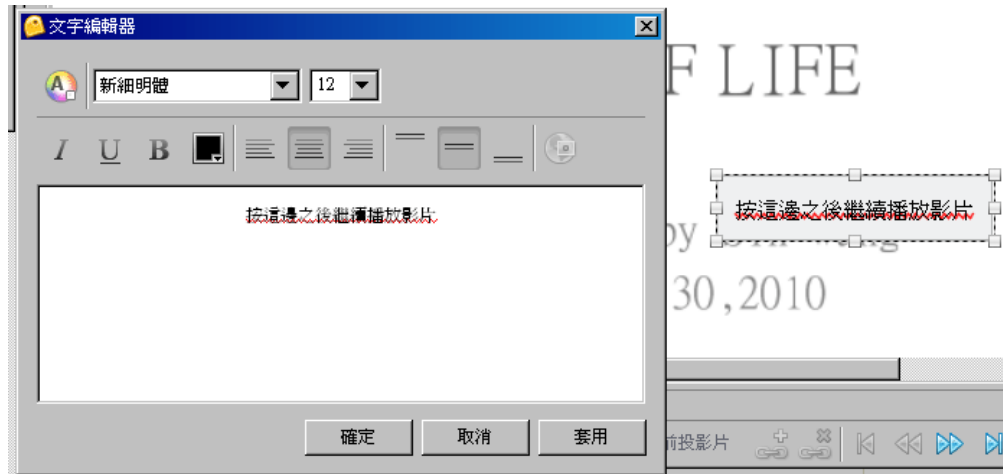
§ 點選**按鈕事件**視窗中的**確定**以完成按鈕動作的設定

What's new...

新的按鈕功能

您可以自行設定按鍵上的文字內容及其大小：

1. 以滑鼠左鍵連點兩下該按鈕
2. 利用文字編輯相關選項調整按鍵上的文字



刪除按鈕

- § 點選想要刪除的按鈕

- § 點選上方主要工具列的刪除



超連結

使用者只需點擊超連結，就可以執行一個動作，如：跳到專案的下一個章節、打開電子郵件、顯示網頁等等。在 ViewletQuiz4 中，超連結的功能還包括更多的功能。這章中會介紹如何在 Viewlet 專案中使用超連結的基礎步驟。



文字訊息超連結

雖然文字訊息物件本身不能被設置為超連結，但是其中的文字卻可以被設置為超連結，這種類型的超連結我們稱之為文字超連結

在文字訊息物件中建立文字超連結

- § 將想要連結超連結的部分文字反白
- § 對其點選**右鍵**，並選擇**超連結**
- § 於超連結視窗中，點選**點擊時頁籤**

- § 點選右方的加入



- § 在動作視窗中，將您點擊超連結後所要執行的動作設定好
- § 點選**確定**以加入動作
- § 點選**確定**以完成超連結的設定



有連上超連結的文字會被預設為藍色的，而在超連結建立後，您還是可以修改其文字內容

其他有關超連結

可能所有使用者可以點擊的物件，可能都包含有超連結，而超連結其實可以做到和事件、動作相同的效果，您也可以在此如：讀入圖片時，設定一個超連結的開啓，請參考事件及動作章節。

測驗專案 - 進階

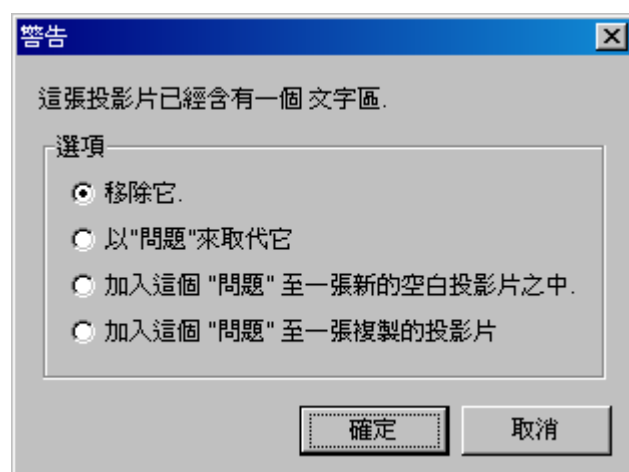
前面我們已經介紹了如何建立測驗專案、測驗題和調查題的不同、多種問題的形式、在現有的專案中新增題目投影片、編輯投影片中的元件（按鈕、事件等等）

在這個章節中，以下我們會分別介紹這些特色。

- § 一張投影片只能有一個區域
- § 由使用者輸入一個訊息框或其他物件，當使用者輸入正確、錯誤、不完全的答案時，回應使用者的輸入
- § 以分數、嘗試次數或是答題所花時間為標準對使用者打分

一張投影片一個互動區

和其他的動態物件不同，互動區存在一個特定的使用目的，因此，每個投影片只能夠存在一個互動區。如果您試圖插入多個，您將會看到一個警告，提示您投影片中包含了什麼種類的互動區。它還會提供您以下的選項：

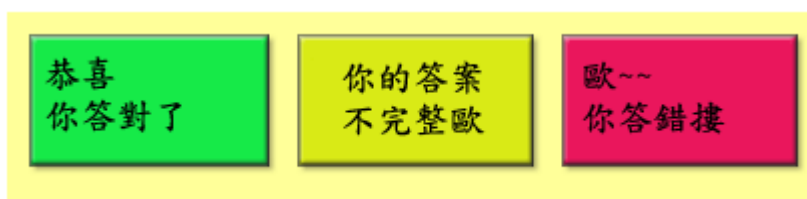


- § 移除它
- § 以[您所要加入的互動區]來取代它。
- § 加入[您所要加入的互動區]至一張新的空白投影片中。
- § 加入[您所要加入的互動區]至一張複製的投影片中。

由選項中選擇一個，然後點擊**確定**

回應用戶的輸入

當您建立互動區時，您需要在使用者完成輸入後，提供使用者特定類型的回應。最簡單的形式為，使用一個訊息框物件進行回應，利用訊息框通知用戶是否答對正確。或者，您也可以製作較為精細的回應，例如：在使用者回答錯誤時，出現一訊息框告訴他們有錯，並且在繼續之前，引導用戶點擊一個超連結，讓使用者登錄到一個快速訓練教材，或者您可以直接讓用戶繼續操作等等。回應要用怎樣的形式，完全取決於您自己的想法，您甚至可以除去對使用者的回應。




回應物件只有在使用者提供回答或是答題時間超過時才會顯示

建立回應訊息物件：


- § 插入一個互動區，如有該互動區有提供此回應功能，有三種回應問自訊息框將會出現：
 - 綠訊息框物件：這將在用戶回答正確時顯現
 - 黃訊息框物件：這將在用戶回答不完全時顯現
 - 紅訊息框物件：這將在用戶回答錯誤時顯現
- § 選擇一個物件，並和編輯其他訊息框物件中的文字和訊息框外觀、樣式一樣的方式進行編輯
- § 移動並編輯投影片上的訊息框

編輯回應的物件：

您可以將回應的物件，由文字物件轉變為影像檔或是形狀圖案，甚至您也可以直接刪除它，此外，您可以設定當使用者做特定動作時要有怎樣的回應動作和它在投影片中的播放時間。這些功能都能在 ViewletQuiz4 事件和動作的工具列中找到：

- § 在互動區點擊左鍵
- § 在物件功能工具列點選事件 
- § 在投影片事件視窗中，點選想要設定的頁籤，舉例說明：想要設定用戶回答正確時的回應，點選正確時頁籤

正確時 | 不完整時 | 錯誤時 | 時間終了時 | 載入時 | 卸載時 | 按鍵按下時

- § 選擇要修改的動作後，點選右方的修改 
- § 在動作視窗中，照需求編輯後，點擊**確定**
- § 在投影片事件視窗中，選取每一個頁籤，並重複以上動作，對動作都做適當的修正
- § 完成後，點選**確定**以完成編輯

刪除回應的物件：

- § 點選該物件
- § 按下鍵盤上的 **Delete**


問題評分選項

有些互動區域能提供對使用者的輸入進行評分的功能，如果能夠選擇，其選項分別包含：分、作答次數和完成回答所花時間。



評分...

設定互動區的評分選項：

- § 點選互動區的輸入或是互動區區域
- § 點選物件功能工具列上的評分 
- § 在評分視窗中，有三個可設定的評分選項，分別為：
 - 分：輸入一個數字，作為答對時的分數
 - 作答次數：輸入允許作答的次數。如果在回答次數到達限制時，還沒回答出正確答案，本題將按答錯處理且 Viewlet 會繼續，但您可以藉由勾選當使用者後退……來讓使用者可以藉由後退瀏覽重新答題
 - 時間：設定回答問題所花的時間上線，選擇為這題啓用時間限制，並按照需要輸入時分秒
- § 點選確定以完成設定

編輯點擊區的屬性：


- § 滑鼠連點兩下該點擊區，或是以右鍵點擊它後，選擇**點擊區屬性**
- § 在**點擊區屬性**視窗中，您可以設定三個狀態的填充（水桶）顏色和邊界（鉛筆）顏色：
 - **一般**：輸入滑鼠未經過該區時，正常狀況下的點擊區填充顏色及邊界顏色
 - **滑過**：輸入滑鼠移過該區時，點擊區的填充顏色及邊界顏色
 - **被點選**：輸入滑鼠點選該區時，點擊區的填充顏色及邊界顏色
 - 如果您想要將原本的預設選擇動作「單擊滑鼠」改為「連點兩下」，請點選**連點兩下來選擇**



當您把某個顏色的值設為0，那麼它會是透明的

§ 點擊確定

移動投影片中的點擊區：

- § 選擇點擊區
- § 將滑鼠游標放在該點擊區上方，直到游標變為手掌形狀 
- § 按住您的滑鼠左鍵，將點擊區拖曳到想要的位置

改變投影片中的點擊區大小：

- § 選擇點擊區
- § 將滑鼠游標放在該點擊區邊框上的可拖曳點上，此時游標會變為雙箭頭形狀
- § 按住您的滑鼠左鍵，將點擊區調整到想要的大小

刪除點擊區：

- § 點選該點擊區
- § 按下鍵盤上的 **Delete**

What's new...


暫停區（新功能！）

其實暫停區並不是一個區域，而是當您插入暫停區到投影片時，將會出現一個紅色的三角形顯示在投影片的右下角，代表播放到此張投影片時會暫停播放，而此三角形在發佈後並不會顯示出來

加入暫停區可以使 Viewlet 的播放暫時停止，通常我們會加入超連結或是按鈕，讓使用者可以繼續 Viewlet 的播放。




在投影片中插入一個暫停區

§ 在右方的物件快捷工具列中點選**插入暫停區** 

§ 一個紅色的三角形會出現在投影片右下角，顯示播放到這張投影片時播放動作會暫停

What's new...

在一張投影片中插入多個暫停區（新功能！）：

§ 在右方的物件快捷工具列中點選**插入暫停區** 

§ 如果該投影片有一個以上的影格，暫停區圖層會被加入至時間軸中

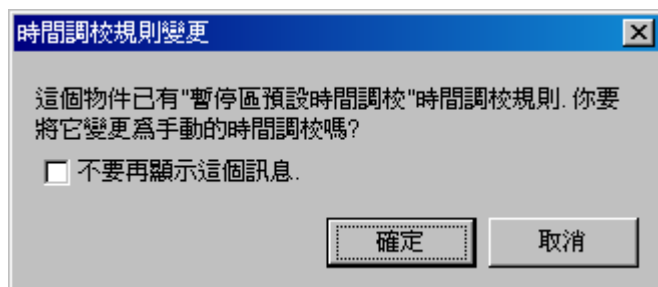
§ 於時間軸選取要插入暫停區的影格後，中點選**插入暫停區**

§ 在時間軸拉動代表暫停區的示意小點，調整暫停區的位置



在時間軸中移動投影片中的點擊區：

- § 點選暫停區圖層
- § 在時間軸中點擊代表暫停區的示意圖示
- § 按住滑鼠左鍵，拖曳至想要的位置上
- § 當放開左鍵時，時間調校規則變更視窗可能會跳出，詳細閱讀內容後，點選**確定**以完成變更



移除暫停區：

- § 在時間軸中點擊代表暫停區的示意圖示
- § 按下鍵盤上的 **Delete**



只有在發佈後才能預覽暫停區的效果


問題

您可以透過「問題類型的投影片」，將 Viewlet 轉變為測驗或調查用的工具。這個章節將會介紹問題投影片，提供在之前的章節-「互動區-共同特色」中沒有提到的部分。



測驗和調查問題有什麼不同？測驗問題通常需要使用者提供正確的回應並計分。調查問題通常不需要使用者提供正確的回應，鮮少有計分。

如要將「問題」新增至既有投影片：

- § 點選物件工具列上的**插入問題**  按鈕
- § 在顯示的**問題**視窗中，選擇「問題類型」

問題

問題的題型：

簡答題 - 在空格中填入答案
 使用者必須將題目的答案填入空格之中。
 範例：81開根號是多少？
 範例：我國現任總統是誰？
 範例：情人節是3月幾號？

單選題 - 由列表中做出選擇
 一個讓使用者從提供的清單中選出答案的題型。
 範例：請問選單中哪一個星球最大？
 冥王星, 木星, 火星
 ...

評量題 - 做出評量表
 一個允許使用者在分級的評量表中作出一個選擇的題型。
 範例：請選擇你對台北101摩天大樓的評價。
 ★★☆☆☆
 ...

問題的題目：

評分模式：

測驗題:計分-要求使用者回答正確答案.

調查題:不計分-不要求正確的答案.

確定 取消

- § 請在文字方塊中，輸入**問題題目**或**測驗說明**
- § 選擇**評分方式**（測驗或調查）
- § 點選**確定**，以新增問題至既有投影片

問題元素

「問題類型」將決定「問題區」的預設元素，通常元素包含問題題目所用的文字方塊，還有用於答案清單的文字方塊，還有一些「輸入」用的物件，讓使用者可以透過點選進行回應，最後需要送出按鈕，以送出結果。



使用樣式表，使專案問題區的「元素」可以獲得統一的標準。

接下來，我們來看看不同的問題類型和他們預設的元素，如果想要了解更多關於特定問題類型的資訊，請參考測驗案章節的「題型概述」。

選擇清單

這個問題類別，需要使用者從列表中選擇核取按鈕或是選擇選項，然後點選「送出」按鈕。如果問題是個測驗，那將會被評分，如果是調查，就不會評分。因此，這個問題類型的元素（預設下）包含：

在此輸入問題的名稱

- 選擇 1

- 選擇 2

- 選擇 3

送出

恭喜~
你答對了!

喔~ 答案不完整
請再試一次!

唉~
你答錯了!

- § 題目所用的文字方塊
- § 讓使用者選擇答案的選項按鈕
- § 包含可能答案的文字方塊
- § 讓使用者點選的送出按鈕
- § 顯示結果的訊息物件




您可以自動任何問題的預設元素，以符合您的專案需求。

如要修改包含「問題區」題目的文字方塊：

- § 對文字方塊點選兩下
- § 有如其他訊息物件一樣，編輯文字

如要新增選擇：

§ 點選「物件功能工具列」上的**增加選擇（答案）**  按鈕

§ 重複以上步驟，以新增更多選擇


如要刪除可選的選項：

§ 選擇您想要刪除的核取方塊或選項按鈕

§ 按下鍵盤上的 **Delete** 按鍵

如要設定正確的選擇：

§ 選擇您要做為正確選項的核取方塊或選項按鈕

§ 點選「物件功能工具列」上的**設定答案**  按鈕

§ 重複上述步驟，直到正確選項都已設定為答案


§ 如要將答案取消，請再點一次**設定答案**按鈕，即可取消



每個問題的答案可以有很多個，隨您選擇。

如要變更選項按鈕的樣式：

§ 點選任何一個選項按鈕

§ 點選「物件功能工具列」上的**答案類型**  按鈕，以顯示選單

§ 從清單中選擇**選項按鈕**



「核取方塊」的設定方式和「選項按鈕」一樣。

§ 會出現**選項按鈕樣式**視窗，從清單中選擇您想要的樣式

§ 點選**確定**，以套用新樣式


如要變更答案文字方塊的內容：

§ 對文字方塊**點擊兩下**

§ 編輯文字，有如其他訊息物件一樣

如要修正「送出」按鈕相關屬性：

§ 點選**送出**按鈕

§ 點選「物件功能工具列」上的**按鈕屬性**  按鈕


§ 在按鈕屬性視窗中，修改為您想要的設定

§ 點選**確定**

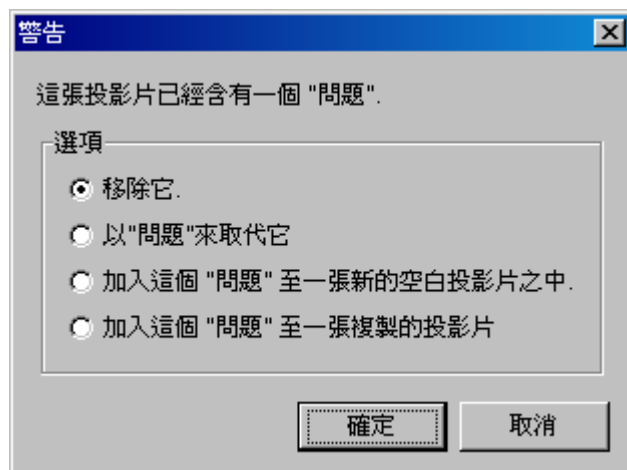


請參考**按鈕**相關章節，以獲得更多關於修改「送出」按鈕的資訊。

如果要從投影片中刪除「問題」：

§ 點選物件工具列上的**插入問題**  按鈕

§ 在警告視窗中，選擇「移除它」選項



§ 點選**確定**

文字方塊

這個問題類型需要使用者輸入回應至文字方塊，然後回應會自動送出，或是使用者按下「送出」按鈕時。問題可以被評分（測驗），或是不評分（調查）。

在此輸入問題的名稱

送出

恭喜~
你答對了!

喔~ 答案不完整
請再試一次!

唉~
你答錯了!

這個問題的預設元素包含：

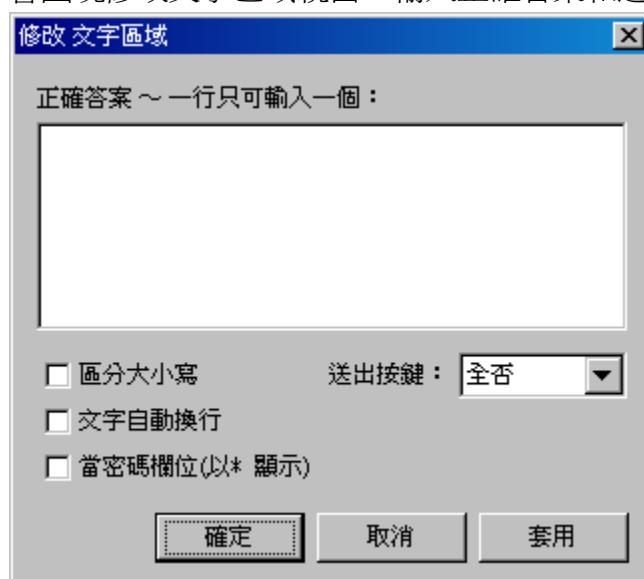
- § 題目所用的文字方塊
- § 讓使用者輸入回應的文字方塊
- § 讓使用者點選的送出按鈕
- § 顯示結果的訊息物件

如要修改包含「問題區」題目的文字方塊：

- § 對文字方塊**點選兩下**
- § 有如其他訊息物件一樣，編輯文字

如要修改文字輸入方塊：

- § 對文字方塊點選兩下
- § 會出現修改文字區域視窗，輸入正確答案和選項：



- **正確答案 ~ 一行只可輸入一個**：如果這個答案需要正確的回答，請輸入在這個輸入方塊中，這是使用者必須在問題文字方塊中輸入的正確回答。如果有多個答案，每一行請輸入一個答案（按下 **Enter**，即可換行）。



如果問題不是作為評分用（調查問題），則不需要輸入「正確答案 ~ 一行只可輸入一個」方塊。


- **區分大小寫**：如勾選此核取方塊，將會區分輸入的大小寫
- **文字自動換行**：如勾選此核取方塊，將允許在文字方塊中換行。
- **當密碼欄位**：如勾選此核取方塊，會將使用者輸入的內容都以符號「*」顯示。
- **送出按鍵**：從清單中選擇一個項目，將會被作為使用者送出答案的按鍵。

送出按鍵文字輸入完畢後，使用者要按下**送出按鍵**才可送出答案。如果您不想要使用者在輸入完畢後按下按鍵，請選擇**自動**選項，如此一來，Viewlet 將會在使用者輸入完畢三秒後，自動檢查輸入答案是否正確。



如果要強制使用者點選「送出」按鈕，請從「送出按鍵」列表中，選擇「全否」。

如果要在投影片上移動文字方塊：

- § 選擇文字方塊
- § 將游標移到文字方塊上，直到變為手勢  圖示
- § 按住滑鼠左鍵並拖曳，到新位置後方開滑鼠按鈕

如要調整文字方塊的大小：

- § 選擇文字方塊
- § 移動您的游標到四邊的白色小方塊，直到游標變為雙箭頭圖示
- § 按住您的滑鼠左鍵並拖曳，即可調整文字方塊的大小

如要刪除文字方塊：

- § 選擇文字方塊
- § 按下您的鍵盤上的 **Delete** 按鈕

下拉式選單

這個問題類型需要使用者從下拉式清單中尋找一個正確的選擇，然後再按下送出按鈕。這個問題類型預設包含的元素：

在此輸入問題的名稱

送出

恭喜~
你答對了!

喔~ 答案不完整
請再試一次!


唉~
你答錯了!


- § 題目所用的文字方塊
- § 使用者選擇回答用的下拉式選單
- § 讓使用者點選的送出按鈕
- § 顯示結果的訊息物件

如要修改包含「問題區」題目的文字方塊：

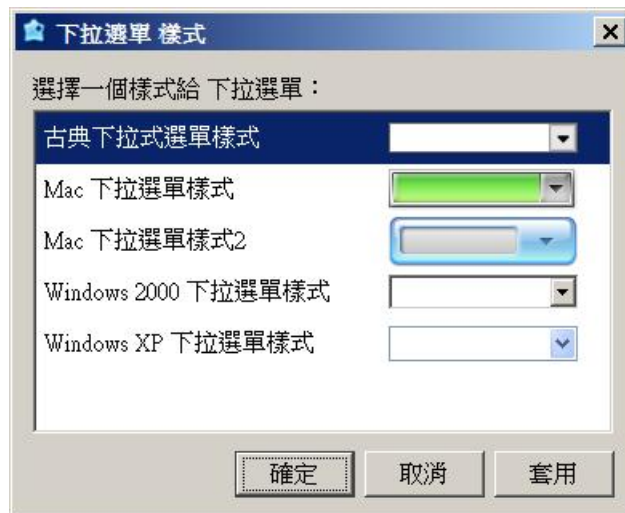
- § 對文字方塊點選兩下
- § 有如其他訊息物件一樣，編輯文字

如果要修改下拉式選單樣式：

§ 點選「物件功能工具列」上的**答案類型**  按鈕

§ 從顯示的選單中，選擇**下拉選單** 

§ 在**下拉選單樣式**視窗中，從清單中選擇一個樣式。









§ 點選**確定**

如要設定下拉選單中的選項清單：

- § 對下拉選單**點擊兩下**
- § 會出現**修改下拉選單**視窗，在這個視窗中：



- 如要新增一個答案：
 - 點選**加入**  按鈕
 - 在清單中，輸入值
 - 如要修改答案：
 - 從清單中選擇您要修改的值
 - 點選**修改**  按鈕
 - 即可修改選擇的值
 - 如要設定選項為「正確」答案：
 - 勾選在正確答案前面的  核取方塊
 - 如要移除，請取消勾選
 - 如要移動選項在列表中的位置：
 - 選擇想要移動的選項
 - 點選**向上移動**  按鈕，即可在清單中向上移動
 - 點選**向下移動**  按鈕，即可在清單中向下移動
 - 如要從列表中移除答案：
 - 從列表中選擇要移除的值
 - 點選**刪除**  按鈕
- § 點選**確定**，即可儲存並關閉視窗

評比

這個問題類型可以從使用者獲取如「您的滿意度？」等資訊，使用者將會透過點選評比，來提供回應。此問題類型僅共調查，無法被評分。

在此輸入問題的名稱



送出


這個問題類型的預設元素，包括：

- § 題目所用的文字方塊
- § 供使用者回應的評比按鈕
- § 讓使用者點選的送出按鈕

如要修改包含「問題區」題目的文字方塊：

- § 對文字方塊點選兩下
- § 有如其他訊息物件一樣，編輯文字

如要變更評比的樣式：

- § 點選一個評比物件，以選擇它
- § 點選「物件功能工具列」上的答案類型  按鈕

- § 從清單中，選擇評比 
- § 在評比樣式視窗中，從清單中選擇您想要的樣式。



- § 點選**確定**，以套用


如要增加或減少評比等級：

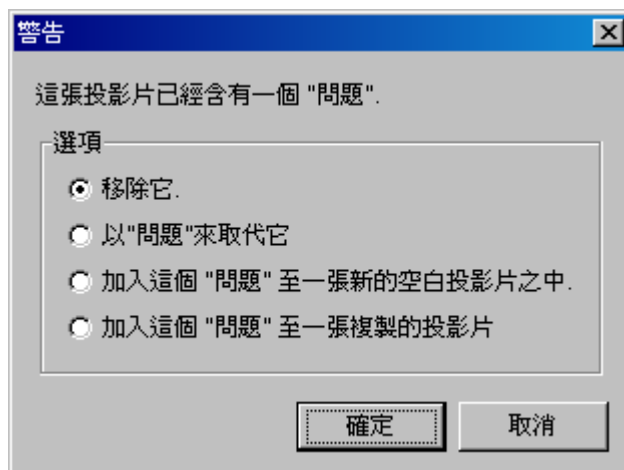
- § 對評比物件**點擊兩次**
- § 在**修改評比**視窗中，請輸入**預設得分**和**最大得分**。



- § 點選**確定**

如要從投影片移除「問題」：

- § 點選物件工具列的**插入問題**  按鈕
- § 在**警告**視窗中，選擇**移除它**



- § 點選**確定**，即可將「問題」從投影片移除

拖放式配對題和點圖式問題類型

配對題問題類型

配對題問題類型，需要使用者拖曳物件至正確位置。這個問題類型可用於測驗（可評分），或調查（不評分）的問題。

問題

問題的類型：

- 是非題- 對錯**
有兩個選擇一個答案的"問題"
範例：火星是最靠近太陽的行星嗎？
是, 否
...
- 李克特量表**
一個要求使用者反映出認同程度的題型。
範例：你同意客服人員是有幫助的嗎？
非常不同意, 不同意, 不知道, 同意, 非常同意
...
- 拖放式配對題**
一個要求使用者將兩邊項目拖曳配對的題型。
範例：請將反義詞配成對
大 - 黑
白 - 小

問題的題目：

評分模式：


- 測驗題:計分-要求使用者回答正確答案.
- 調查題:不計分-不要求正確的答案.

確定 取消

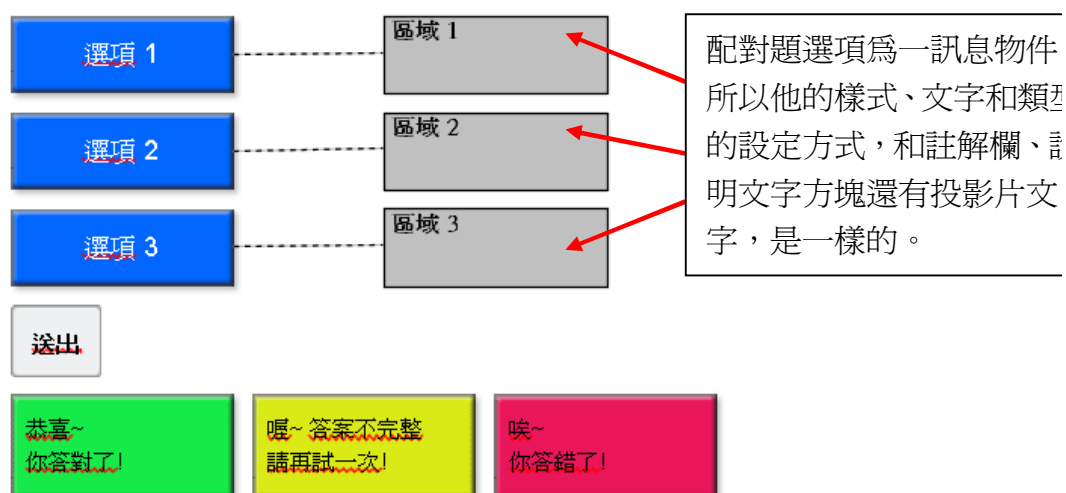


有如其他 **ViewletQuiz4** 專業版的功能，有許多方法可以達成同一個結果。請記得，配對題和點圖式問題，可以經由「物件功能工具列」或是右鍵選單進行設定。

如要新增配對題：

- § 點選工具列上的**插入問題**  按鈕
- § 會出現**問題視窗**，向下捲動清單，找到並選擇**拖放式配對題**。
- § 在文字方塊中，輸入題目或指示。
- § 在**評分模式**區塊，如要計分，請選擇**測驗**；如不要計分，請選擇**調查**
- § 點選**確定**，即會看到配對題以新增在投影片中。

在此輸入問題的名稱



配對題屬性

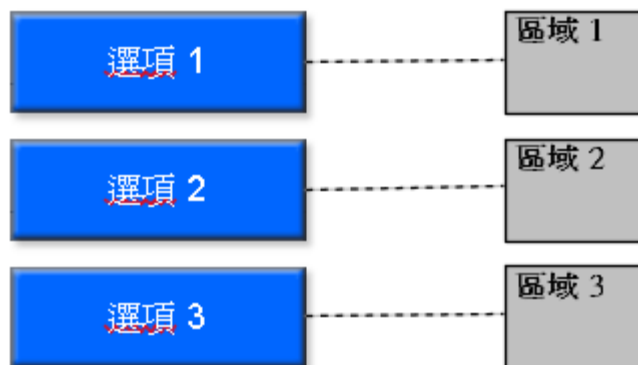
預設下，配對題包含一些元素（全部都可被編輯）：

- § **題目文字**：一個在題目區最上方的文字方塊，用以顯示在**問題視窗**中所輸入的**問題的題目**。如果當時沒有輸入任何文字，則預設文字會變成**在此輸入問題的名稱**。

在此輸入問題的名稱

更多關於「**題目文字**」的資訊，請看「**如要編輯題目文字**」的步驟。因為**題目文字**也只是個訊息物件，您也可以參考**訊息**。

- § **拖曳選項**：第一欄，包含三個文字方塊，是使用者可以拖曳的物件，右側的第二欄有三個區域，是使用者拖曳物件的目標區域，要將第一欄的物件拖曳至第二欄的正確的區域。拖曳配對的物件都是訊息物件，所以他的樣式、文字和類型的設定方式，和註解欄、說明文字方塊還有投影片文字，是一樣的。



關於配對題的更多資訊，請參考「如要設定配對題」的步驟，因為配對題物件也都是訊息物件，您也可以參考[訊息](#)。

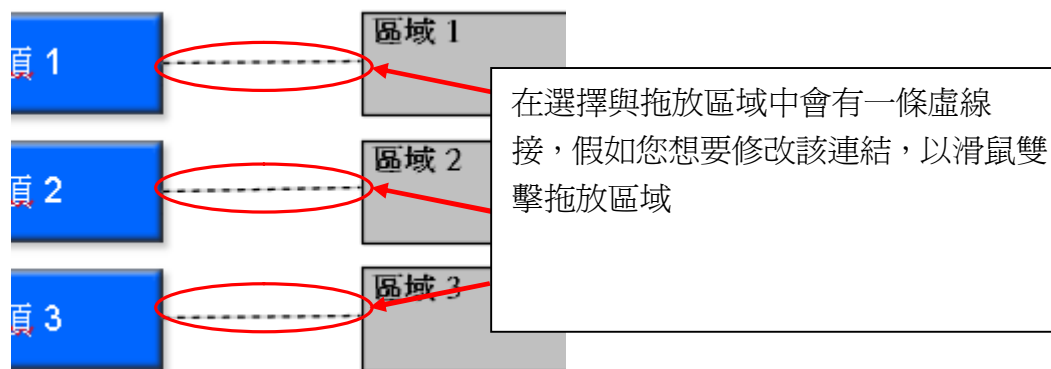
拖放區域：第二欄包含三個拖放區域，預設下，他們會以虛線連接至對應的拖曳選項，這是讓使用者拖曳物件的目標區域。您可以修改其透明度、名稱...等。



拖放區域的名稱會被預設為區域 1、區域 2、區域 3……但其名稱只會在編輯時可見，以讓您區分不同的區塊，您還是可以編輯名稱，但在發佈後是看不到的
假如您想要讓該文字在發佈後還是可見，您可以在該位置使用訊息物件

更多關於「拖放區域」的資訊，請參考「如要設定配對題」的步驟。如果您想要在放置區域旁邊擺放訊息物件，提供一些額外的文字說明，閱讀[訊息](#)章節的資訊會是個好選擇。

- § **連結：**連接拖曳物件與相對放置區域的虛線，連結可以被移除或是重新配對（建立）。

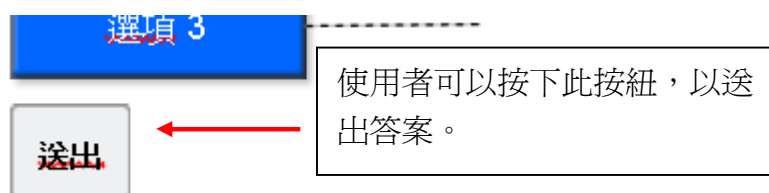


更多關於連結的資訊，請參考「[如要新增拖曳選項與拖放區域的對應](#)」步驟。



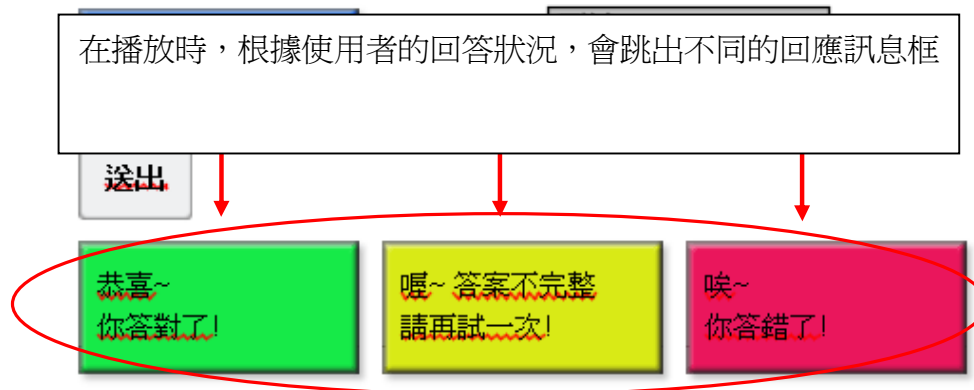
雖然配對題預設只有兩欄，您可以隨意移動為您喜歡的編排。

- § **送出按鈕**：當所有回應都已經拖曳至正確位置後，使用者可以按下此按鈕，以送出答案。



此按鈕的樣式、文字和「點擊時」事件都可以被修改（但我們並不建議如此做）。更多關於按鈕的資訊，請看[按鈕](#)章節。

- § **回應訊息**：三個文字方塊中的其中一個會顯示給使用者，預設下，訊息分為正確、不完整以及錯誤的回答，您可以自行修改訊息內容。



更多關於「回應訊息」的資訊，請參考互動區 – 共同特色章節的「[回應用戶的輸入](#)」項目。


如要編輯題目文字：

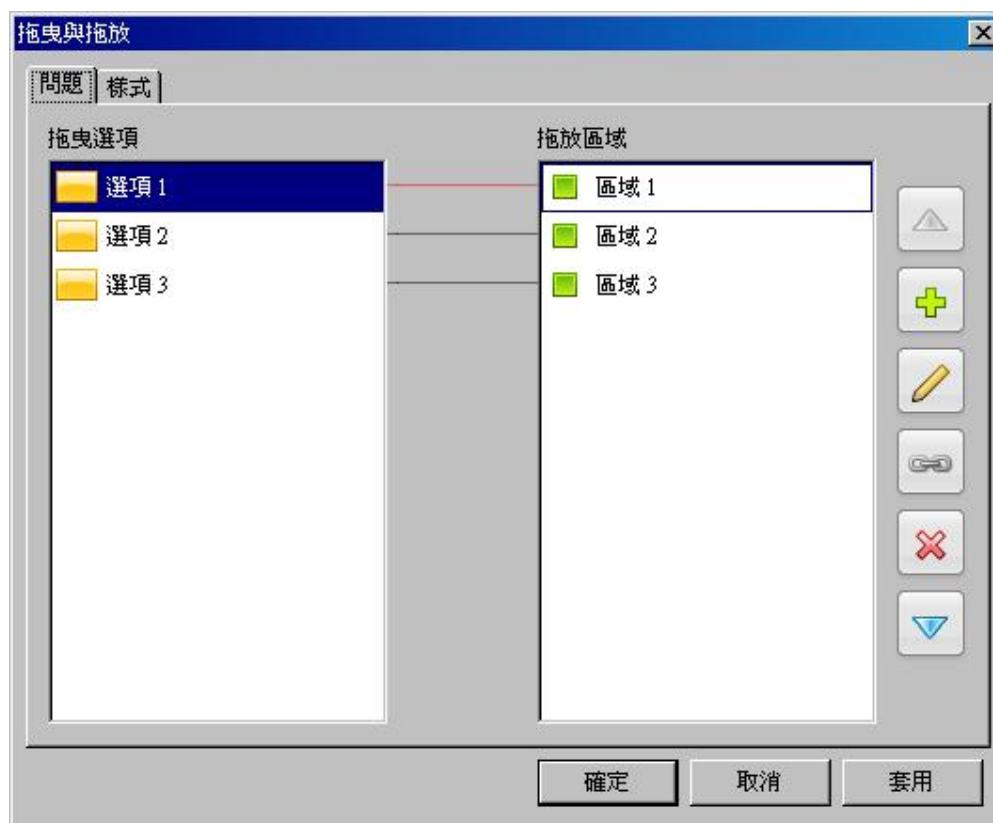
- § 對文字方塊點擊兩次，以進入訊息編輯模式
- § 編輯文字和文字屬性
- § 取消文字方塊的點選，再對文字方塊點選一次
- § 重新調整文字方塊的大小，並移動




「拖曳物件」都是訊息物件，您可以點選「物件功能工具列」上的按鈕來改變他的樣式、訊息內容和文字屬性，就像其他訊息物件一樣。

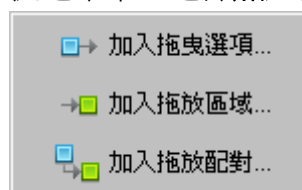
如要設定配對題（使用拖曳與拖放視窗）：

- § 點選一個配對題，以選擇它
- § 點選修改問題  按鈕
- § 在顯示的拖曳與拖放視窗中，選擇「問題」頁籤



- § 配對題的可用選項：
 - 如要新增拖曳選項與拖放區域的對應：

- § 點選加入  按鈕
- § 從選單中，選擇加入拖放配對

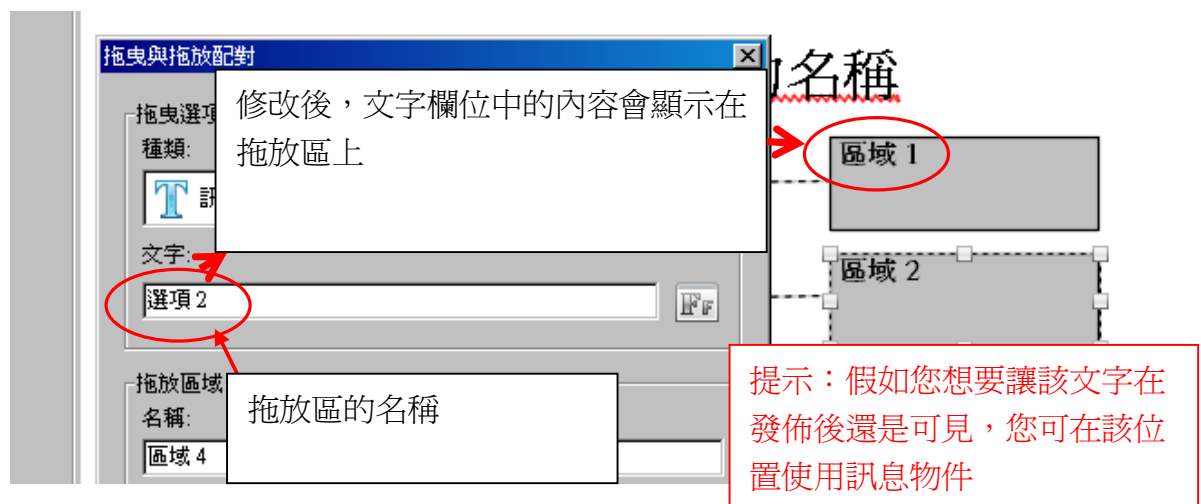


- § 拖曳與拖放配對視窗
 - 從清單中選擇一個訊息種類
 - 輸入拖曳物件的文字

- 請輸入拖放區域的名稱，也可以使用既有的預設文字



「名稱」區塊的文字，將會顯示在拖放區域上，供您辨識。但是在發佈專案後，此名稱將變為「隱藏」。所以如果觀看者需要此文字標示，請在附近新增訊息物件。



- 點選**確定**，以建立新的拖放配對

如要修改既有的配對題：



- 從拖曳與拖放清單中，選擇您要修改的配對。

點選**修改**  按鈕



在出現的視窗中，進行您想要的修改

點選**確定**，以套用變更，並回到上一個視窗


連結（取消連結）拖放配對：

- 如要取消既有連結：
 - 從清單中選擇您要刪除連結的拖曳選項或拖放區域
 - 點選連結  按鈕，即會移除所選選項的配對連結
- 如要連結為配對的拖曳選項和拖放區域：
 - 請先點選想要配對的拖曳選項
接著點選您要連結拖曳選項的拖放區域
 - 點選連結  按鈕，即會在兩個選擇之間建立一個連結

如要在列表中向上或向下移動項目

- 選擇您要移動的拖曳選項或拖放區域
- 點選向上移動  按鈕，即可在列表中往上移動
- 點選向下移動  按鈕，即可在列表中向下移動

如要刪除列表中的項目：

- 選擇您要刪除的拖曳選項或拖放區域
- 點選刪除  按鈕，即可將所選的項目從清單中移除




刪除拖曳選項或拖放區域時請小心，如果所選的項目是「拖放配對」（也就是已連結的項目），兩個連結的項目都將會被刪除。

§ 拖放與拖放視窗中的修改都結束後，請點選**確定**，以儲存並套用

如果要修改拖曳選項（在投影片編輯時）：

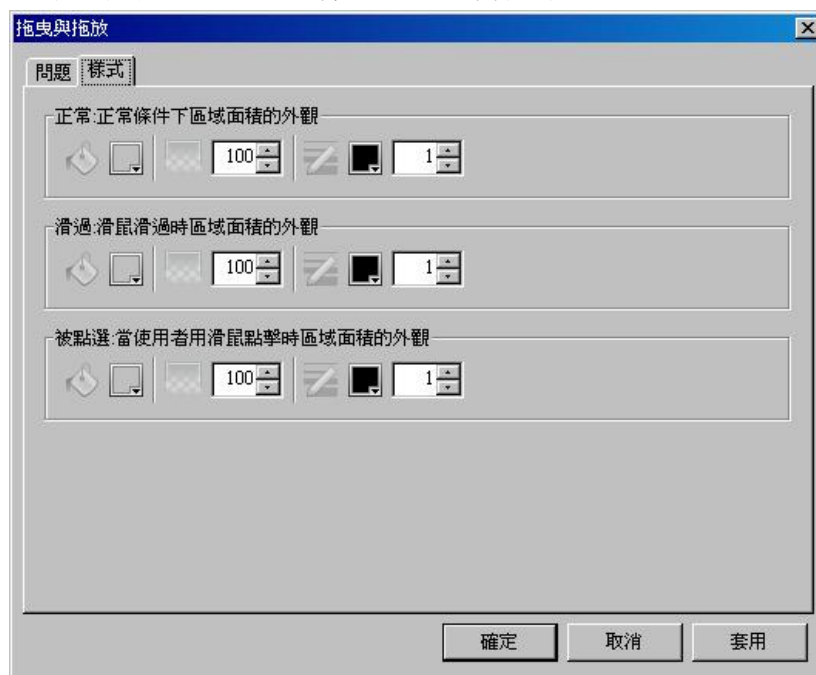
- § 如要變更「拖曳選項」的樣式、類型或填滿顏，請點選它
- § 上方出現相對應的「物件功能工具列」後，使用工具列上的按鈕修改「拖曳選項」，有如其他訊息物件（註解欄、文字方塊等）般。
- § 如要編輯「拖曳選項」中的文字，對它點擊兩下，即會進入文字編輯模式，有如其他訊息物件般，對它進行編輯。
更多關於註解欄、說明式文字框或文字方塊等訊息物件的設定，請閱讀[訊息](#)章節。

如要自動隨機排列拖曳選項：

- § 在投影片上建立配對題，並修改選項以符合您的需求
- § 如要打亂拖曳選項（將不會變更位置），點選投影片空白處，以確保被選擇的是投影片
- § 點選物件功能工具列上的**隨機拖曳選項**  按鈕，這將會打亂拖曳選項

如要設定拖放區域（在拖曳與拖放視窗中）：

- § 對「拖放區域」點擊兩次
- § 會出現拖曳與拖放視窗，通常會顯示問題頁籤
- § 在問題頁籤中，進行您想要的修改。更多關於這個頁籤的資訊，請參考稍早的「[如要設定配對題（使用拖曳與拖放視窗）](#)」
- § 如果要變更拖放區域屬性，請選擇樣式頁籤



「拖放區域」的預設「樣式」中，不透明度是 **100%**（也就是沒有透明度），還有 **1** 點的外框寬度。這些設定可以在樣式表中修改，或是直接在此修改。



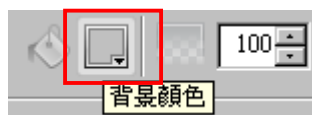
您可以設定以下三種「狀態」的填滿（油漆桶）和邊框（鉛筆）顏色：

§ **正常**：當游標未滑過或點選該區域時

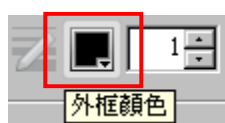
§ **滑過**：當游標滑過該區域時

§ **被點選**：當使用滑鼠點選此區域時

- 如要變更任何狀態的填滿顏色，請點選**背景顏色**按鈕，在跳出的視窗中，選擇一個顏色並點選**確定**，以回到上一個視窗



- 如要變更任何狀態的外框顏色，請點選**外框顏色**按鈕，在跳出的視窗中，選擇一個顏色並點選**確定**，以回到上一個視窗

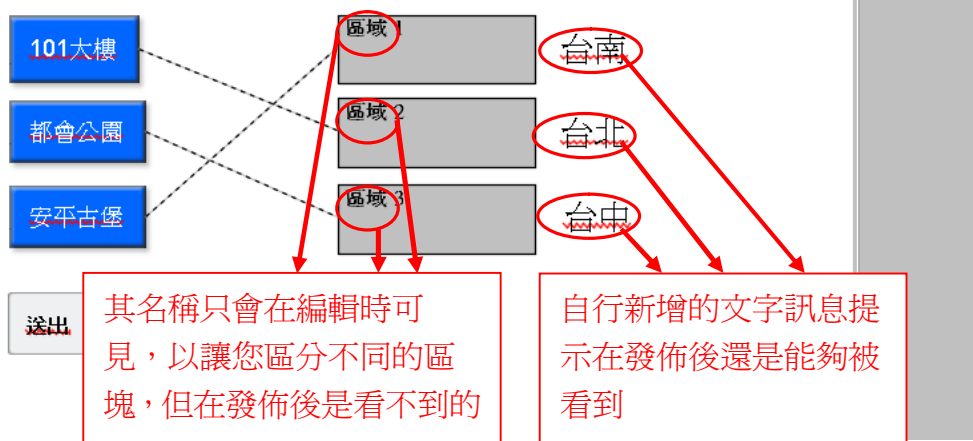


§ 當您在樣式頁籤中的修改完成時，請點選**確定**，以套用並儲存您的修改

您在拖放區域上看到的文字，是在 **ViewletQuiz4 專業版**編輯時用以辨識用。這個文字將不會出現在發佈為供使用者觀看的 **SWF** 檔案。如果您想要觀看的使用者也可以看到文字，您必須自行在附近新增文字方塊等訊息物件。




請將景點跟城市配對



如要在拖放區域旁新增文字方塊，讓使用者觀賞 **SWF** 檔案時可以看見

§ 建立配對題，並修改至您想要的設定

§ 點選物件工具列上的**新增文字方塊**  按鈕

§ 在您想要放置的位置，畫出一個文字方塊

§ 輸入文字，並依需求修改文字屬性。更多關於訊息物件的資訊，請參考[訊息](#)章節。


§ 重複以上步驟，為每一個「拖放區域」新增文字方塊

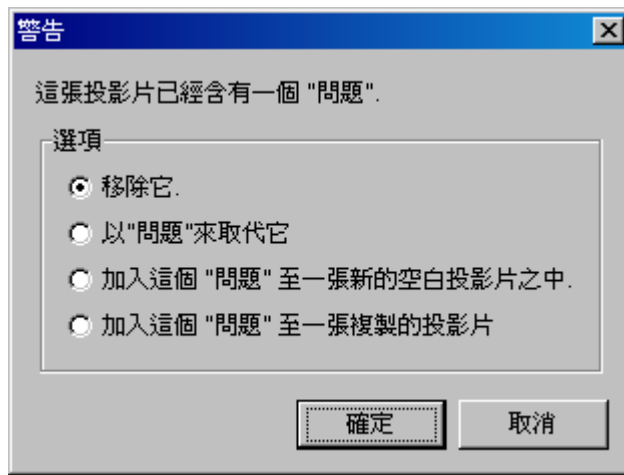


如要移動「拖放區域」或調整大小：

- § 點選拖放區域，以選擇它，這時應會被虛線方塊環繞
- § 拖曳四周的白色小方塊，即可改變大小
- § 如要移動拖放區域，請將游標移到物件上，按住滑鼠左鍵並拖曳，到新位置至後放開滑鼠

如要從投影片移除配對題：

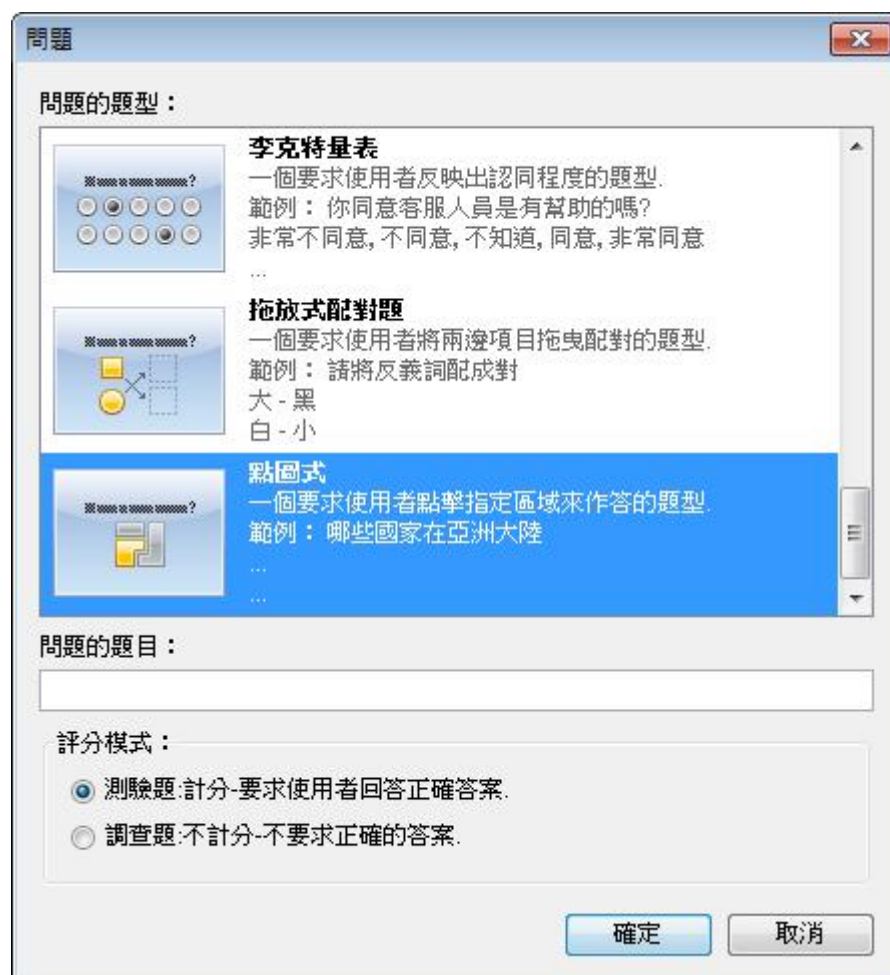
- § 點選物件工具列上的**插入問題**  按鈕
- § 會跳出警告視窗，選擇**移除它**選項。




- § 點選**確定**，以完成移除動作

點圖式問題類型

點圖式問題，需要觀看者透過點選一個或多個螢幕區域進行回應。這個問題類型可用於測驗（計分）或調查（非計分）問題。

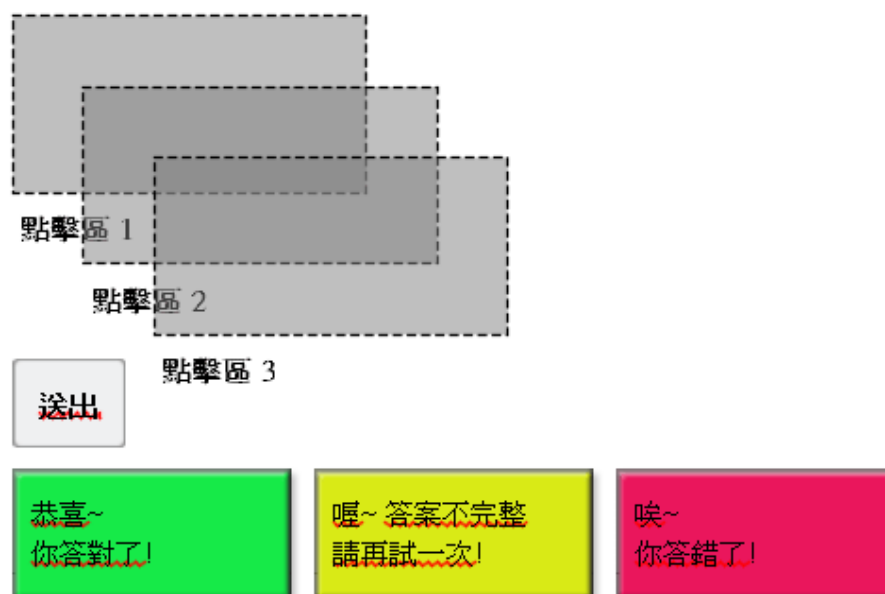


如要建立「點圖式」問題：

- § 點選物件工具列上**插入問題**  按鈕
- § 會跳出**問題視窗**，捲動**問題的類型**列表，選擇**點圖式**
- § 在文字方塊中，輸入問題或指示
- § 在**評分模式**區塊，選擇**測驗題**以計分，或不計分的**調查題**。

§ 點選**確定**，即會建立點圖式問題

在此輸入問題的名稱



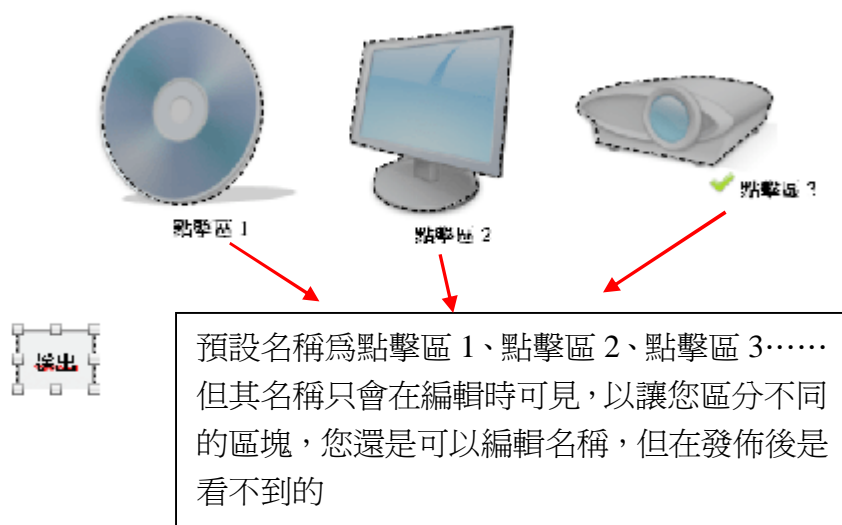
點圖式問題屬性

預設情況下，點圖式問題包含一些元素（都可編輯）：

§ **題目**：問題元素最上面的文字方塊，會顯示先前在問題的**題目**中輸入的文字。如果沒有輸入任何文字，預設將會出現在**在此輸入問題的名稱**

在此輸入問題的名稱

§ **點擊區域**：與傳統的「點擊區」相似。建立問題後，點圖式問題會顯示三個「點擊區域」，您可以刪除或新增更多點擊區域，也可以使用繪圖工具來修改點擊區域的形狀和大小。



§ 送出按鈕：當適當的點擊區都被點選後，觀看者可以按下送出按鈕，以送出回應

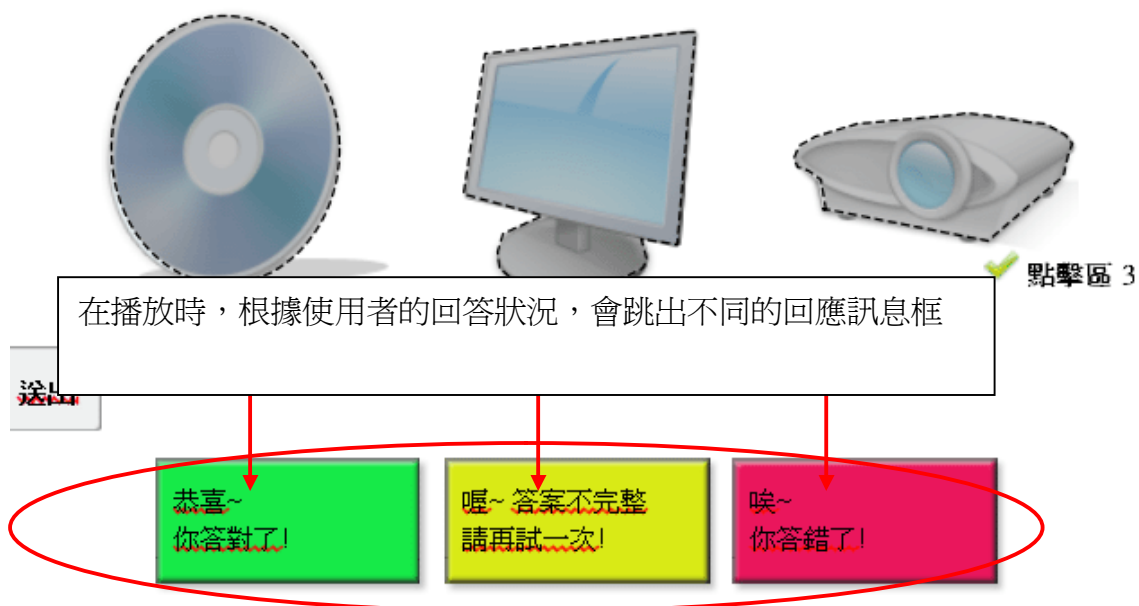


按鈕的外觀、文字和「點擊時」的動作都可以被修改（但並不建議，除非必要）。

如果觀看者只需要點選「一個」區域，您可以設定當使用者點選一個區域後，不需要按下按鈕即自動送出結果。如要如此測定，請對點擊區點選兩下，會出現「點圖式」視窗，勾選在「選項」區塊中的「點擊後送出」，這會自動將「送出」按鈕從投影片中移除。請注意，多選的點擊區，將不適用這個選項。



- § 回應訊息：三個文字方塊中的其中一個會呈現結果給使用者。預設下，包含正確、不完整以及錯誤的回應，您可以隨時修改它們



更多關於「回應訊息」，請看互動區 - 共同特色章節的「[回應用戶的輸入](#)」。

如要修改題目文字：



- § 對文字方塊點擊兩次，以進入文字編輯模式
- § 依照需求，修改文字和文字屬性
- § 取消選取文字方塊，再對它點選一次
- § 依照需求，重新調整大小、移動文字方塊

如要設定點擊區：


- § 對點擊區點擊兩下
- § 會跳出點圖式視窗，有兩個頁籤：
 - 選擇問題頁籤

§ 在點圖式區域區塊，點選一個區域，對它進行設定



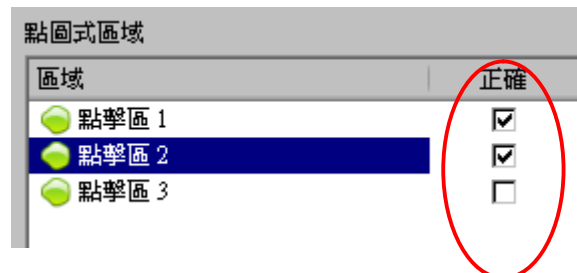
- 點選加入  按鈕，以新增新的區域至列表中，新增的項目出現在列表後，請依照需求編輯文字
- 點選修改  按鈕，以編輯所選區域的文字

提醒：在點擊區域輸入的文字僅供編輯時辨識用，將「不會」出現在發佈後的 SWF 檔案中。如有需要發佈後依然可以看見，請在附近新增訊息物件作為代替。

- 如要將項目在列表中上下移動，請點選向上移動  按鈕，或是向下移動  按鈕。
- 點選刪除  按鈕，以從列表移除所選的區域

§ 在點擊區域區塊中，設定一個或多個區域為正確答案：

- 在**正確**欄位中，勾選核取方塊，代表那是個正確答案
- 重複以上動作，以增加更多「正確」的點擊區



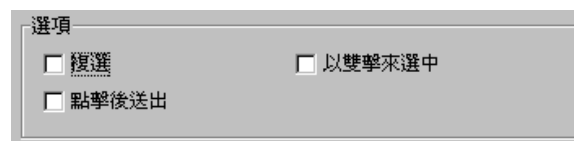
- 如要取消正確回應的選取，請再次點選核取方塊，即可取消勾選



另外一個指定點擊區域為「正確」答案的方式為，點選欲設定的點擊區域，並點選物件功能工具列上方的「將區域標示為正確」的按鈕



§ 在選項區塊中，如指定「使用者如何點選」的方式：



- 選擇**複選**選項，如果點擊區允許複選。



如果勾選「複選」，「點擊後送出」的功能將會自動失效。

- 選擇**點擊後送出**，可以用於答案只有一個點擊區時，這會自動從投影片移除送出按鈕，使用者點擊後會立即送出答案。



如果指定一個點擊區為答案，且勾選「點擊後送出」，則「送出」按鈕會自動成投影片中移除。

- 選擇以**連點兩下來選中**，如果您需要使用者點擊兩下才可以選擇點擊區域，則請勾選此選

- 選擇樣式頁籤



預設的點擊區域「樣式」，背景顏色為 0%不透明度（也就是完全透明），外框寬度為 0。這些設定可以在樣式表中或是在這個頁籤中修改。

您可以設定以下三種「狀態」的填滿（油漆桶）和邊框（鉛筆）顏色：

- **正常**：當游標未滑過或點選該區域時
- **滑過**：當游標滑過該區域時
- **被點選**：當使用滑鼠點選此區域時

§ 如要變更任何狀態的填滿顏色，請點選**背景顏色**按鈕，在跳出的視窗中，選擇一個顏色並點選**確定**，以回到上一個視窗

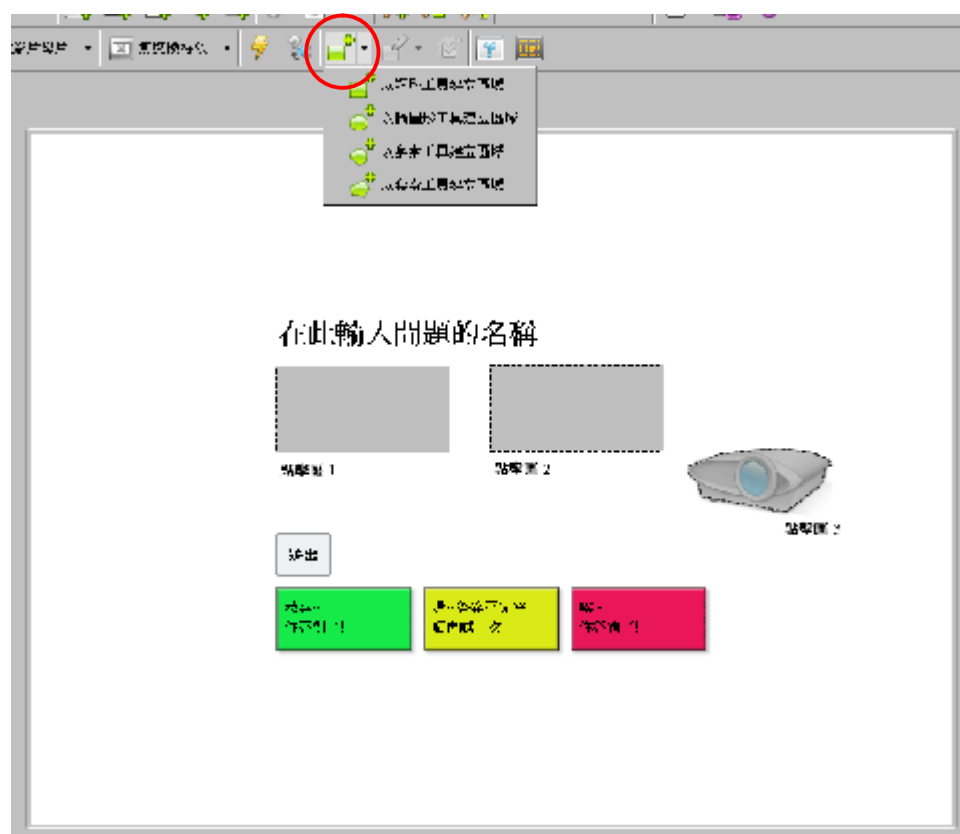


§ 如要變更任何狀態的外框顏色，請點選**外框顏色**按鈕，在跳出的視窗中，選擇一個顏色並點選**確定**，以回到上一個視窗



§ 當**點圖式**視窗都依照您的需求修改好後，點選**確定**以套用並儲存設定。

如要建立新點擊區域：



- § 點選「物件功能工具列」上的**建立點擊區域**按鈕
- § 點選選單中的一個選項來建立拖放區域：
 - **以矩形工具建立區域**：使用這個選項，在投影片上建立矩形狀的拖放區域
 - **以橢圓形工具建立區域**：使用這個選項，在投影片上建立橢圓形狀（也可建立圓形）的拖放區域
 - **以套索工具建立區域**：使用這個選項，在投影片上建立任意形狀的拖放區域
 - **以多邊套索工具建立區域**：使用這個選項，在投影片上建立多邊形狀的拖放區域

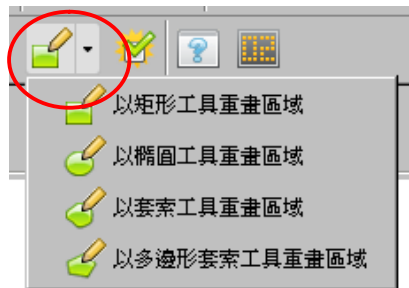


建立拖放區域的「工具」和建立形狀物件的工具是一樣的。請參考**形狀**章節，以獲得更多關於使用形狀工具繪出多種形狀區域的資訊。

- § 當游標變為十字準心圖示時，按住滑鼠左鍵不放，即可繪出拖放區域
- § 放開滑鼠左鍵，即可完成拖放區域的建立

如要「重畫」拖放區域：

- § 點選您想要重畫的拖放區域
- § 點選「物件功能工具列」上的重畫區域按鈕




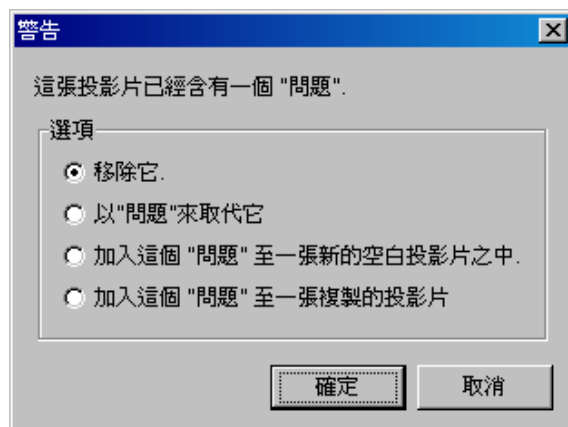
- § 選擇選單中的其中一個選擇，以重畫區域
 - 以矩形工具重畫區域：使用這個選項，在投影片上建立矩形狀的拖放區域
 - 以橢圓形工具建立區域：使用這個選項，在投影片上建立橢圓形狀（也可建立圓形）的拖放區域
 - 以套索工具建立區域：使用這個選項，在投影片上建立任意形狀的拖放區域
 - 以多邊套索工具建立區域：使用這個選項，在投影片上建立多邊形狀的拖放區域

如要調整拖放區域的大小或移動：

- § 點選拖放區域，以選擇它，它會被虛線方塊所環繞
- § 將游標移動到四週的白色小方塊，拖曳即可調整大小
- § 如要移動拖曳區域，請將由標移動到物件上方，按住滑鼠左鍵後，拖曳至新位置，接著放開滑鼠按鈕

如要從投影片移除點圖式問題：

- § 點選物件工具列上的**插入問題**  按鈕
- § 在跳出的警告視窗中，選擇**移除它**



- § 點選**確定**，以完成移除

重設專案尺寸

您可能曾經爲了要讓專案符合您的使用者需求，而花費很多時間在重新調整您的專案投影片的尺寸上，但 ViewletQuiz4 專業版提供有「重設專案尺寸」工具，讓您可以直接改變專案投影片的尺寸，或是在插入螢幕擷取投影片、匯入其他專案的投影片時，將投影片調整爲想要的尺寸。有關如何操作，請閱讀以下說明：

重訂目前專案尺寸

- § 選取上方選單工具列中的 **專案 > 重設專案的尺寸**



- § 在跳出的重新訂定專案尺寸視窗中的
- 目前專案尺寸區塊顯示有現在的專案投影片尺寸



- 新專案尺寸區域中：
 - 您可以輸入想要轉換的尺寸大小
 - 藉由勾選**維持原比例**，您可以讓舊有的投影片不會有失真變形的情况發生

新專案尺寸

寬度： 高度：

維持原比例



假如您有勾選「維持原比例」，您只需要輸入新專案尺寸的寬或高其中一項，程式會自動幫您換算出維持比例的另一項應該要填多少

- 縮放中區域中您可以選擇：
 - § **延展搭配**：擴大投影片背景，使之完整覆蓋新的投影片
此外，假如需要同比例放大投影片中的特定物件，點選：
 - 形狀
 - 點擊區域
 - 圖片
 - 影片

被點選到的選項物件，都會以投影片此尺寸的放大比例來放大

縮放中

延展搭配

縮放比例

形狀 圖片

點擊區域 影片

投影片定位

▼

§ **投影片定位**：選擇該選項的話，投影片背景不會被放大，而是以您所選擇的方式，用原本的尺寸，擺放在新尺寸的專案投影片中，通常只有在新的投影片尺寸比原先的大的時候，我們才會選擇使用這個選項。

勾選**投影片定位**後，在下方清單選擇所要使用的放置位置



§ 點選**確定**，以完成重新訂定專案尺寸



如果在點選確定後，有一警告視窗跳出，詳細閱讀其內容後，點選確定，並照該警告視窗的內容重新設定您的投影片尺寸



重設專案尺寸功能，在匯入其他不同尺寸的專案投影片時也能夠使用，想要知道更多有關匯入時的資訊，請參照匯入及匯出章節

切割專案

ViewletQuiz4 專業版，提供有切割專案投影片的功能，有別於重設專案尺寸，切割專案可以讓您直接取下投影片中某一塊區域作為新的專案投影片。有關如何操作，請閱讀以下說明：

切割專案：



切割專案的動作無法被還原，所以在切割之前，請確認您有將未切割的專案備份

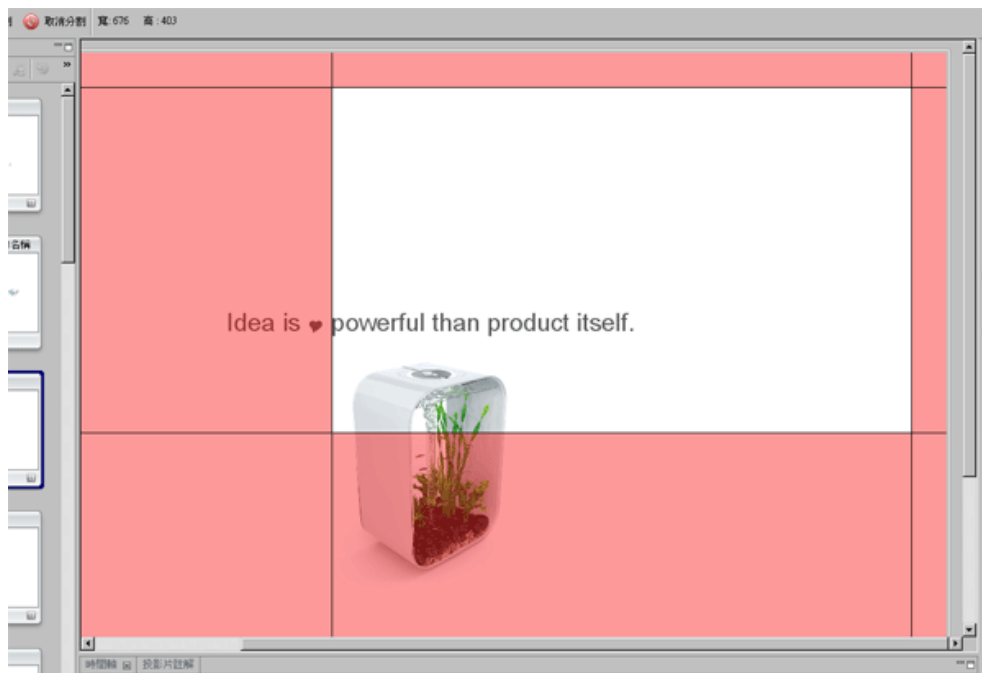
§ 選取上方選單工具列中的 **專案 > 切割專案**



- § 仔細閱讀跳出的切割專案視窗的內容後，點選**是**以繼續切割動作



- § 在投影片工作區中，您目前的投影片四周會出現淡粉紅色的陰影區塊，而被該陰影區塊所覆蓋的部分，就是您即將切掉的專案投影片部分，而沒被蓋到，維持原本顏色的專案投影片部分，便是切割後將會留下來的部分

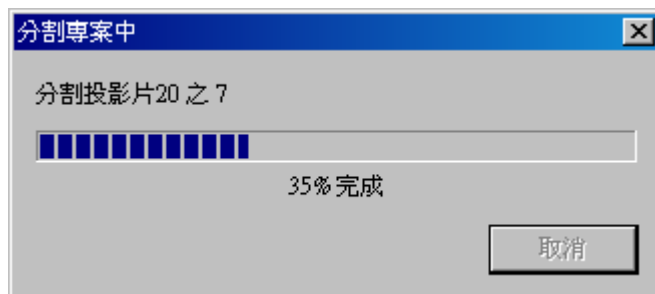


- § 您可以將滑鼠移到包圍投影片陰影區塊的邊緣線，以調整要切除四周那些區塊
- § 當您的滑鼠轉為雙箭頭圖形，按住滑鼠左鍵，並拖曳調整您所想要的切除區塊

- § 而在左上方物件功能工具列上，會顯示出現在所留下來的專案投影片區塊的大小



- § 當您調整好切割區塊後，點選左上方物件功能工具列上的**接受分割**，以開始分割動作



假如您想要取消分割動作，點選左上方物件功能工具列上的**取消分割**




插入影片

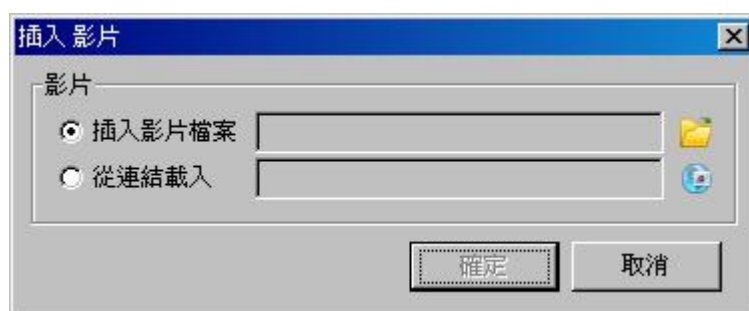
新增支援 *FLV* 格式的影片

您可以直接將 Flash 檔案插入您的專案之中：


1. 點選想要加入的投影片

2. 點選右方物件快捷工具列中的**插入影片** 


3. 在跳出的**插入影片**視窗中：

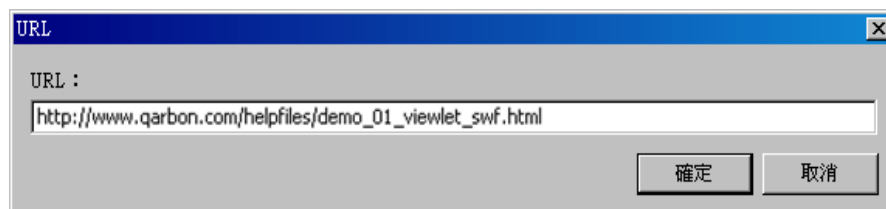


- a. 插入影片檔案：

- i. 點選**插入影片**右方的黃色資料夾圖示  以開啓要插入的影片檔（支援 *SWF* 或 *FLV*）
- ii. 在**插入一個影片**視窗中，選擇好您所要插入的影片後，點選**打開**

- b. 從連結載入：

- i. 點選**插入影片**右方的載入連結圖示 
- ii. 在 *URL* 視窗中，輸入您所要插入的影片的連結



- iii. 點選**確定**

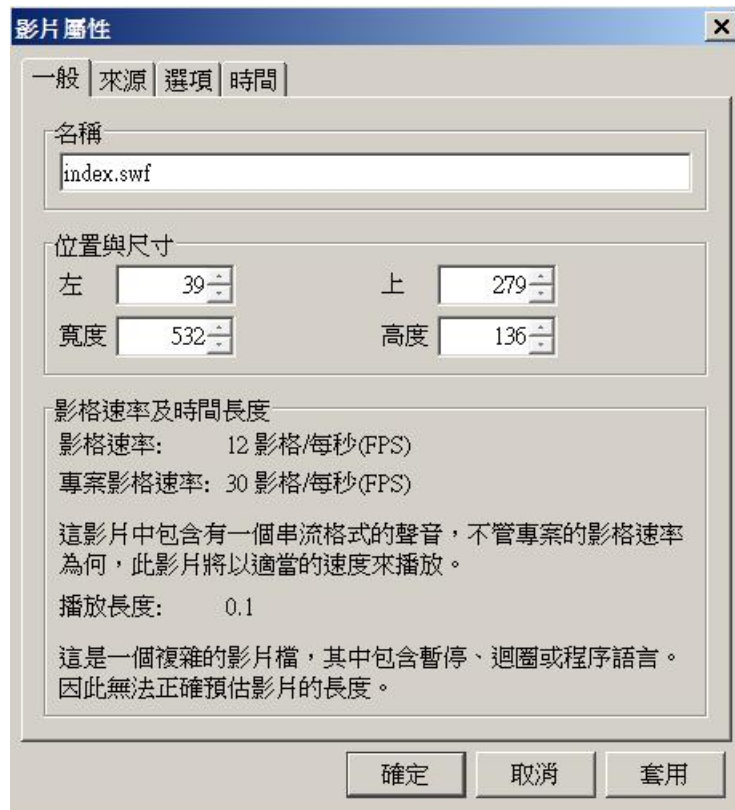
4. 點選確定以插入影片



影片屬性

您在投影片中插入影片（SWF 或 FLV）後，您可以查看、修改該插入的影片屬性：

1. 以滑鼠左鍵雙點投影片中插入的影片
2. 在跳出的影片屬性視窗中，會有數個頁籤供選擇

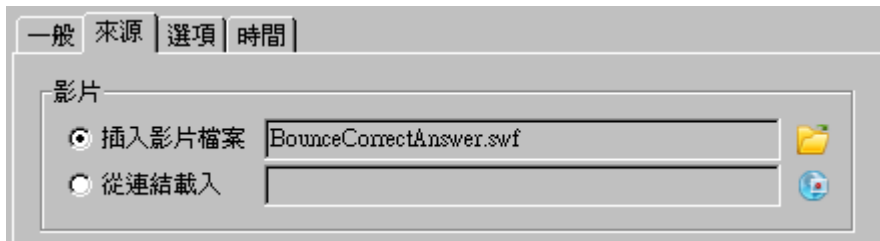


一般頁籤

在一般頁籤中，您可以查看、修改影片的名稱、位置、及得知該影片的相關播放屬性

來源頁籤

在來源頁籤中，您可以查看、修改插入影片的來源



選項頁籤

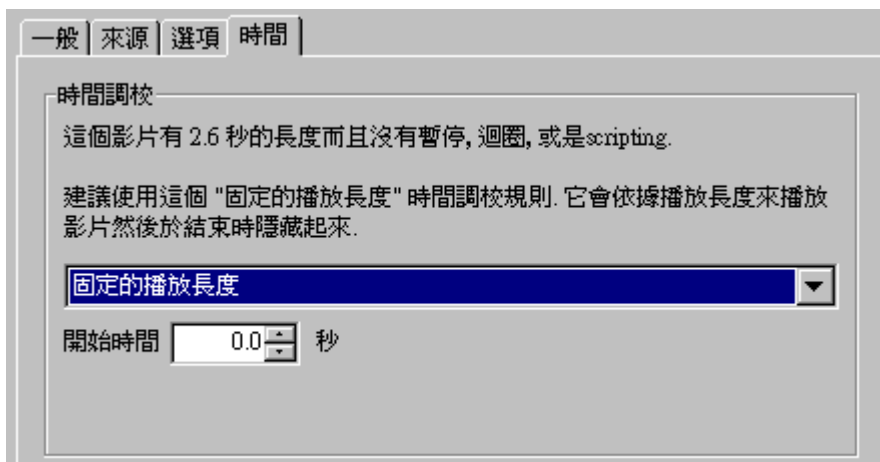
在選項頁籤中，您可以選擇：

- § 預載：當影片下載時播放等待動畫
- § 控制條：只支援內嵌 FLV 影片的 SWF 檔案



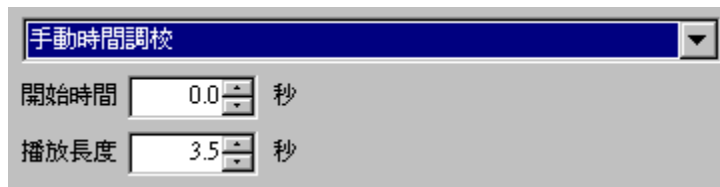
時間頁籤

在時間頁籤中，您可以查看該影片的播放時間，並修改相關設定



時間調校會先設定一個建議的方法，但您可以自行選擇要使用：

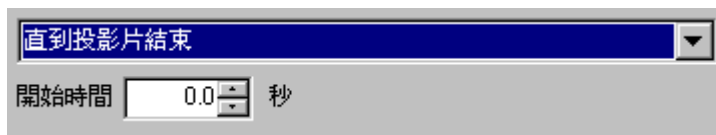
§ **手動時間調校**：自行設定開始時間及播放長度



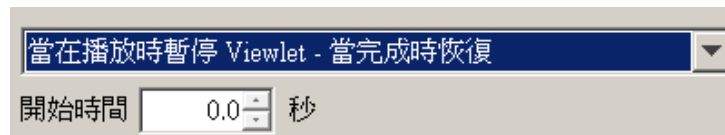
§ **固定的播放長度**：使用影片本身的播放長度



§ **直到投影片結束**：設定開始時間，並播放到投影片時間結束為止



§ **當播放時暫停 Viewlet – 當完成時結束(*.flv)**：設定影片開始播放的時間，Viewlet 會在影片播放時暫時，待影片結束後 Viewlet 就會繼續播放





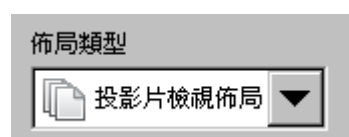
版面設定

新增功能並重新排列選項！

您可以藉由將專案投影片列印出來，預覽您的投影片在電腦、紙本上的樣貌，藉由版面設定，您可以讓您印出的投影片，更適合講義、作業、考試……等功能。

1. 選取上方選單工具列中的**檔案 > 版面設定**
2. 版面設定視窗跳出
3. 在佈局類型區塊中，選擇想要使用的投影片佈局

投影片檢視佈局

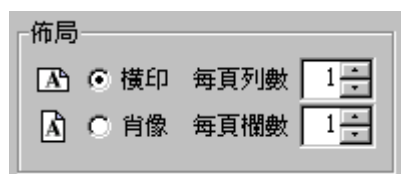


您所列印出的紙本，會和您在投影片工作區所看到的一模一樣

- a. 在**首頁**區塊，輸入想要的標題，選擇是否要顯示日期與時間，是否要在列印時加入外框等選項



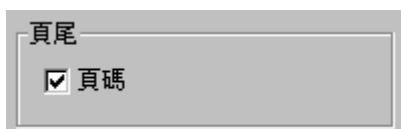
- b. 在**佈局**區塊中，選擇是要橫印或直印，及在一張紙中，要印列出多少列、欄的投影片



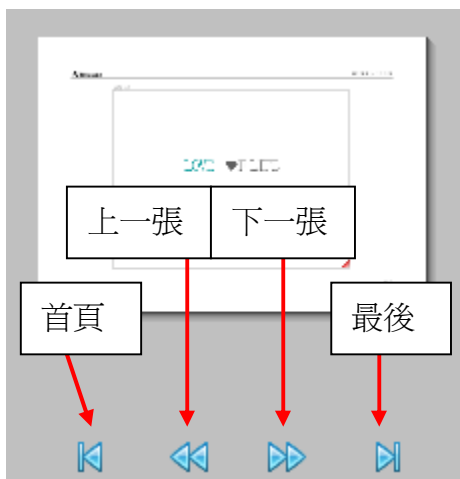
- c. 在**選項**區塊中，選擇想要在紙本中列印出來的元素



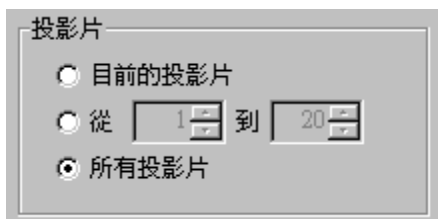
- d. 在頁尾區塊中，選擇是否要在頁尾加入頁碼



- e. 在完成版面設定後，您可以由右方的預覽區，預覽投影片被列印出來的模樣，預覽區下方有提供四個按鍵可供使用；



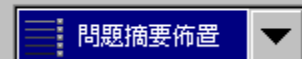
- f. 在佈局區塊中，您可以選擇當列印時，哪部分的投影片要被包含：



- 目前的投影片：只包含目前所選擇的投影片
- 從：自行設定要包含的投影片範圍
- 所有投影片：所有專案中的投影片

問題摘要佈置

佈局類型



您可以使用問題摘要佈置，來將包含有問題的專案檔列印出來，以作為講義、回家作業等形式

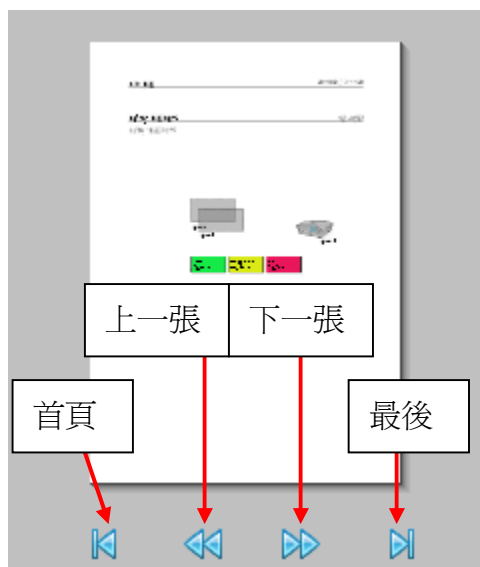
- a. 在標頭區塊，輸入想要的標題，選擇是否要顯示日期與時間，

- b. 在佈局區塊中，選擇是要橫印或直印

- c. 在選項區塊中，選擇想要在紙本中列印出來的元素

- d. 在頁尾區塊中，選擇是否要在頁尾加入頁碼

- g. 在完成版面設定後，您可以由右方的預覽區，預覽投影片被列印出來時的模樣，預覽區下方有提供四個按鍵可供使用：

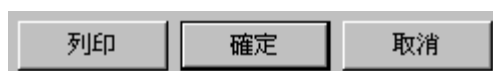


- h. 在問題區塊中，您可以選擇當列印時，哪部分的問題要被包含：



- 目前問題：只包含目前所選擇的問題
- 從：自行設定要包含的問題範圍
- 所有問題：所有專案中的問題

4. 當您修改完版面設定，您可以選擇：



- a. 列印：開啓列印視窗，開始設定列印相關設定
- b. 確定：儲存版面設定的內容
- c. 取消：離開版面設定，並不要將變更內容儲存

列印

有時候，您可能需要列印投影片供用戶閱讀，或是做為講義，在您列印之前，請先閱讀版面設定章節，為您講要列印的紙本設定好頁面佈局。

要列印您的投影片：

- § 選取上方選單工具列中的**檔案 > 列印**



- § 在跳出的**列印**視窗中，選擇想要改變的設定



跳出的**列印**視窗中的選項，可能因電腦而有所不同

- § 點選**列印**  以列印選擇的投影片

匯入及匯出

ViewletQuiz4 專業版提供多種匯入及匯出的選項，包括：

匯出



- § 文字內容
- § 音效
- § QuestionMark
- § 發行位置清單

文字內容

匯出投影片中的文字內容，作為翻譯，或文案的功能：

- § 選取上方選單工具列中的**檔案 > 匯出 > 文字內容**
- § 在跳出的**匯出文字**視窗中，選擇要將匯出的文字，以 XML 的型態儲存在哪個位置
- § 輸入儲存檔案的名稱後，點選儲存
- § 如果有跳出一個**資訊**視窗，點選**確定**

聲音

匯出專案的音效：

- § 在匯出音效之前，建議您新增一個資料夾，拿來儲存匯出的音效
- § 在選單工具列點選**檔案 > 匯出 > 聲音**
- § 在跳出的**匯出音效**視窗，選擇要匯出哪張投影片的聲音

- § 點選**匯出**，匯出的音效檔案會以原先被加入專案中時的檔名、型態，儲存在您所指定的資料夾中



更詳細的匯出聲音資訊，請參照手冊的聲音章節

QuestionMark

將問題投影片特殊形式匯出：

- § 在選單工具列點選**檔案 > 匯出 > QuestionMark**
- § 在跳出的視窗中，輸入要儲存的檔案的檔名
- § 點選**確認**，將專案中的問題儲存為 qml 的型態

發行位置清單

當您在不同電腦發佈 Viewlet 時，可能會發生發佈的衝突狀況，為了解決這個問題，ViewletQuiz4 專業版提供您匯出發行位置清單的功能，當您建立一個列印清單檔後，您可以藉由在另一台電腦匯入發行位置清單，來解決衝突的問題。

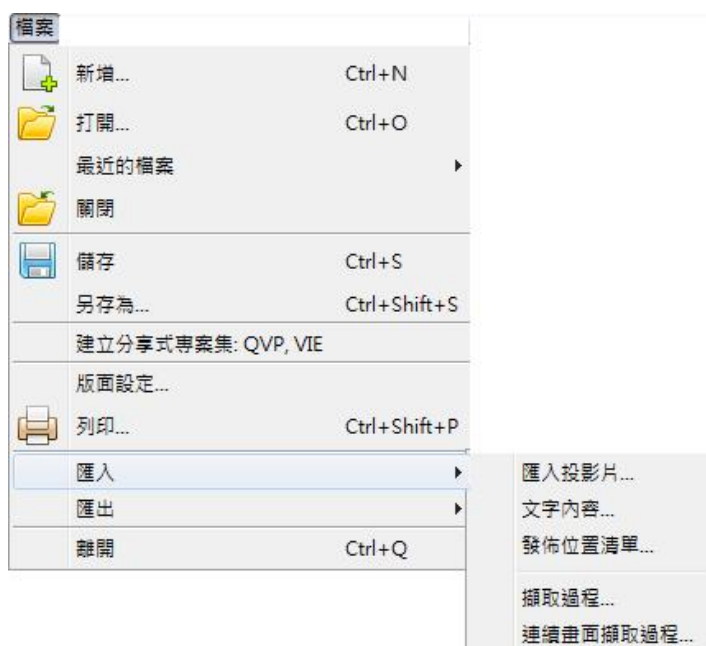
建立發行位置清單檔：

- § 在選單工具列點選**檔案 > 匯出 > 發行位置清單**
- § 在儲存檔案於視窗中，選擇您要將您的 `publish.dat` 儲存在哪個位置
- § 點選**儲存**
- § 如果有跳出一個資訊視窗，點選**確定**



當您需要在不同的電腦中發佈專案，請匯入您的發行位置清單

匯入



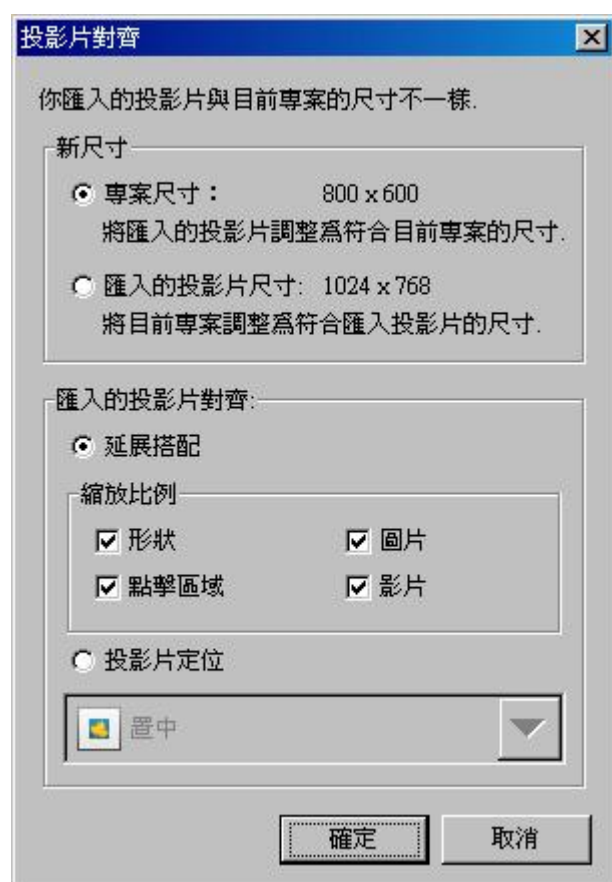
- § 匯入投影片
- § 文字內容
- § 發行位置清單

匯入投影片

匯入其他 qvp 專案檔中的投影片：

- § 在目前專案中，選擇一張投影片作為基準，以將其他專案中的投影片匯入該選擇的投影片後方
- § 在選單工具列點選**檔案 > 匯入 > 匯入投影片**
- § 在匯入投影片視窗中，點選**瀏覽**，選擇您所要加入之投影片的專案檔
- § 藉由右方的預覽視窗，選擇您要加入的一、多張投影片（同樣可以以 ctrl 及 shift 進行多選）

匯入不同尺寸的投影片 ViewletQuiz4 專業版提供將不同專案大小的投影片匯入的功能，假如 ViewletQuiz4 偵測到了尺寸的不同，投影片對齊的視窗會跳出，並讓您選擇要如何調整加入的投影片的尺寸。



- § 如果您所匯入的投影片，和您目前的專案大小不符，您需要在跳出的投影片對齊視窗中，進行一些額外的設定：
 - 在新尺寸區塊，選擇：
 - § **專案尺寸**：選擇使用現在的專案尺寸，並將匯入的投影片尺寸重設，以符合現在的專案尺寸
 - § **匯入的投影片尺寸**：改變現在的專案尺寸，以配合匯入的投影片
 - 如果您選擇的是匯入的**投影片尺寸**，請在匯入的投影片對齊區塊，選擇投影片的調整方式
 - § **延展搭配**：調整您的投影片背景，使之完整覆蓋新的投影片

此外，假如需要同比例縮放投影片中的特定物件，點選

 - 形狀
 - 點擊區域
 - 圖片
 - 影片

被點選到的選項物件，都會以投影片此尺寸的放大比例來放大



如果您所匯入的投影片尺寸大於您的專案尺寸，您必須使用**延伸搭配**，以調整好您的專案尺寸

- § **投影片定位**：選擇該選項的話，被匯入的投影片會維持原本大小
但會以您所選擇的方式進行對齊

- § 點選確定以完成投影片的匯入

文字內容

匯入儲存、翻譯過的文字內容

- § 選取上方選單工具列中的**檔案 > 匯入 > 文字內容**
- § 在跳出的匯入文字視窗中，選擇要匯入的，以 XML 型態儲存的文字檔的位置
- § 輸入儲存檔案的名稱後，點選儲存
- § 如果有跳出一個資訊視窗，點選**確定**




如果要使用匯入功能，您必須要先有一個 XML 檔，XML 檔可由 Viewlet 的匯出文字內容得到

發行位置清單

當您在不同電腦發佈 Viewlet 時，可能會發生發佈的衝突狀況，為了解決這個問題，ViewletQuiz4 專業版提供您匯出發行位置清單的功能，當您建立一個列印清單檔後（如何產生”publish.dat 列印清單檔請見匯出章節），您可以藉由在另一台電腦匯入發行位置清單，來解決衝突的問題。

匯入發行位置清單檔：

- § 在選單工具列點選**檔案 > 匯入 > 發行位置清單**
- § 在匯入發行位置清單視窗中，點選右方的**瀏覽** 
- § 選擇您先前所匯出的 **publish.dat** 檔案的放置位置
- § 點選**儲存**
- § 如果有跳出一個資訊視窗，點選**確定**



如果要使用匯入功能，您必須先有一個 **publish.dat** 檔，**publish.dat** 檔可由 Viewlet 的匯出發行位置清單得到

- § 點選**打開**
- § 回到匯入發行位置清單視窗後，在一系列清單中，藉由勾選圖示前方的方格，選擇您要匯入那些發行位置



- § 點選**確定**以完成匯入



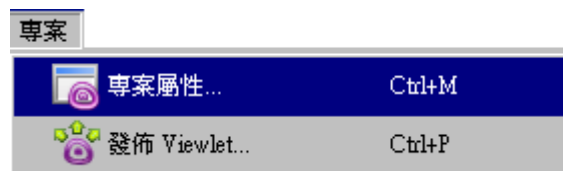
當您完成了發行位置清單的匯入，當您在發佈 Viewlet 時，您所看到的發佈位置清單就會和您所匯出的那台電腦相同



專案屬性

增加新功能！

ViewletQuiz4 專業版可以讓您修改預設屬性（設定），套用到 Viewlet 專案中。這些專案屬性可以針對單一專案進行修改。在專案屬性中的設定，將會在專案被發佈時使用。



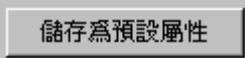
專案屬性包含：

- § Viewlet 摘要資訊
- § 聲音品質
- § 影像品質
- § Viewlet 音效
- § 時間
- § Viewlet 選項
- § 評分選項
- § 語言
- § Flash
- § 額外的 Flash
- § 播放器外觀(ViewletSkin)
- § HTML 頁框
- § JavaScript

如要設定專案屬性：

- § 選擇功能列上的**專案** > **專案屬性**
- § 在**專案屬性**視窗中，依照需求設定您的專案屬性。

如要儲存專案屬性為預設屬性：

- § 從功能列上選擇**專案** > **專案屬性**
- § 在**專案屬性**視窗中，依照需求修改設定
- § 點選**儲存為預設屬性**  按鈕
- § 點選**確定**，以關閉**專案屬性**視窗

「儲存為預設屬性」按鈕並「不會」儲存其他設定至專案中，僅會儲存「專案屬性」視窗中所做的變更。





Viewlet 摘要資訊 – 專案屬性

增加新功能！

在 Viewlet 摘要資訊區中輸入的資訊，將會被嵌入 Viewlet 中。

專案屬性

以下所提供的資料會在發佈(編譯)時編寫至Viewlet裡面。

Viewlet

標題：

描述：

關鍵字：

作者

名字：

電子郵件：

註解：

公司

公司：

部門：

網站：

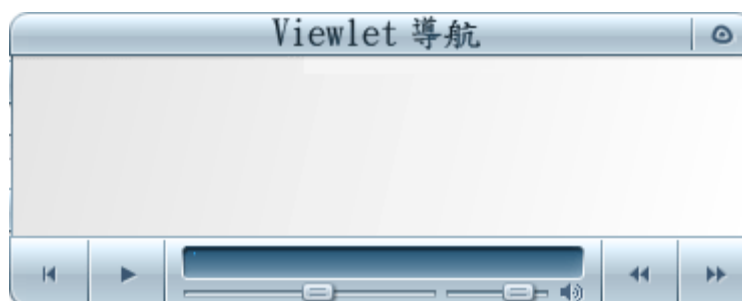
儲存為預設屬性 確定 取消

如要設定 Viewlet 摘要詳細資訊：

- § 從功能表選擇**專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽功能列選擇 **Viewlet 摘要資訊**

在 Viewlet 區塊：

- § 輸入一個**標題**。這個資訊會顯示在播放 Viewlet 的瀏覽器的標題列中顯示，也會在 Viewlet 的 meta tag 資訊中顯示。



- § 輸入一個**描述**。這個資訊會被包含在 Viewlet metatag 資訊
- § **關鍵字(新功能!)**：這個資訊會被包含在 Viewlet 的 meta 標籤中，用以關鍵字搜尋



在作者區塊：

- § 輸入一個作者的名稱
- § 輸入一個電子郵件地址
- § 輸入額外註解



「作者」資訊會出現在 Viewlet 的資訊視窗中。



在公司區塊：

- § 輸入一個公司名稱
- § 輸入一個部門
- § 輸入一個公司網站



聲音品質- 專案屬性

增加新功能！

在專案屬性的「聲音品質」類別設定的音效品質，會在 Viewlet 發佈時套用。

如要設定「聲音品質」選項：

- § 從功能表選擇**專案** > **專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇**聲音品質**
- § 選擇其中一個聲音品質：
 - **CD 品質**：最好的聲音品質，建議用在音樂和精緻音效，檔案大小最大
 - **高品質**：擁有第二好的聲音品質，適合用在品質不錯的音效和旁白，最適合用於觀眾使用寬頻網路時
 - **標準品質**：第三好的聲音品質，適合用於普通的旁白，可以將音效檔案大小盡可能縮小，適用於大部分的上網頻寬
 - **略過全部音效**：發佈專案時，刪除所有音效
 - **使用立體音效（預設值）**：如果可以，將會自動以立體音效發佈
 - **重新壓縮此專案中的 MP3 檔案（新功能）**：這個選項將會把您專案中的音樂檔案再度壓縮，會減少檔案大小，但會降低聲音品質，且增加發佈時的編譯所需時間



在「專案屬性」的聲音品質設定，將不會套用至「預先發布」的原始 **qvp** 檔案。

影像品質 - 專案屬性

在專案屬性的「影像品質」類別設定的音效品質，會在 Viewlet 發佈時套用。



如要設定「影像品質」選項：

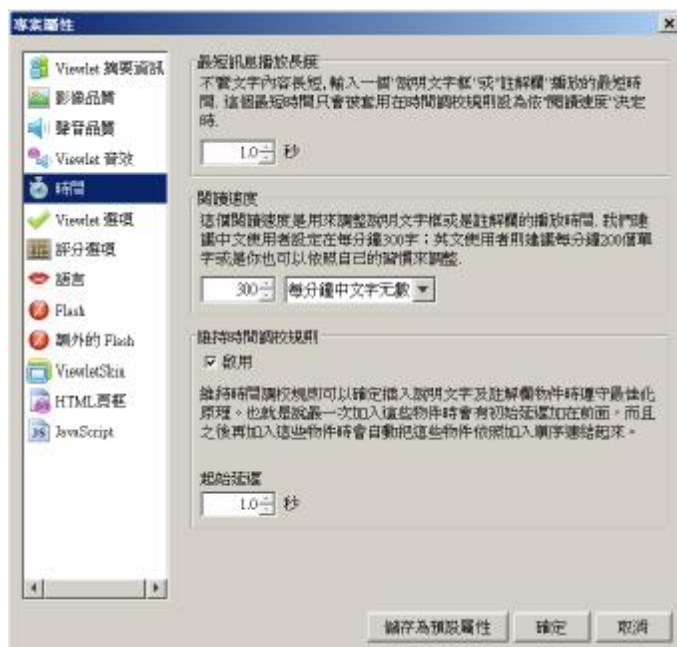
- § 從功能表選擇**專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇**影像品質**
- § 這裡有一些關於影像的設定，請點選您想要使用的影像品質旁的選項按鈕：
 - **最高品質**：這個選項最適合用於相片品質的影像，但會占用最多的檔案空間
 - **高品質**：這個選項建議用於以影像設計軟體所建立的圖片，提供適合寬頻上網的檔案大小
 - **中等品質**：這個預設值適合用於所有專業訓練和線上說明的內容，適合用於所有連線種類
 - **低品質**：這個選項的檔案占用最少的空間，不推薦用於專業展示，但最適合用於撥接連線



在「專案屬性」視窗中所做的影像品質設定，將不會影響到原始的影像檔案。

時間 – 專案屬性 Project Properties

在專案屬性視窗中的「時間」類別中，您可以設定各種時間選項預設的最短時間。這些時間設定會是您專案的基本時間，可以依照投影片或物件進行單獨設定。



如要設定「影像品質」選項：

- § 從功能表選擇**專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇**時間**

在**最短訊息播放長度**區塊：

- § 輸入一個秒值，這將是訊息播放的最短時間。

在**閱讀速度**區塊：

- § 請輸入專案預設的閱讀速度（每分鐘的字數）



變更閱讀速度，將不會變更投影片播放場度及投影片結束時手動增加的時間。

在**維持時間調校規則**區塊：

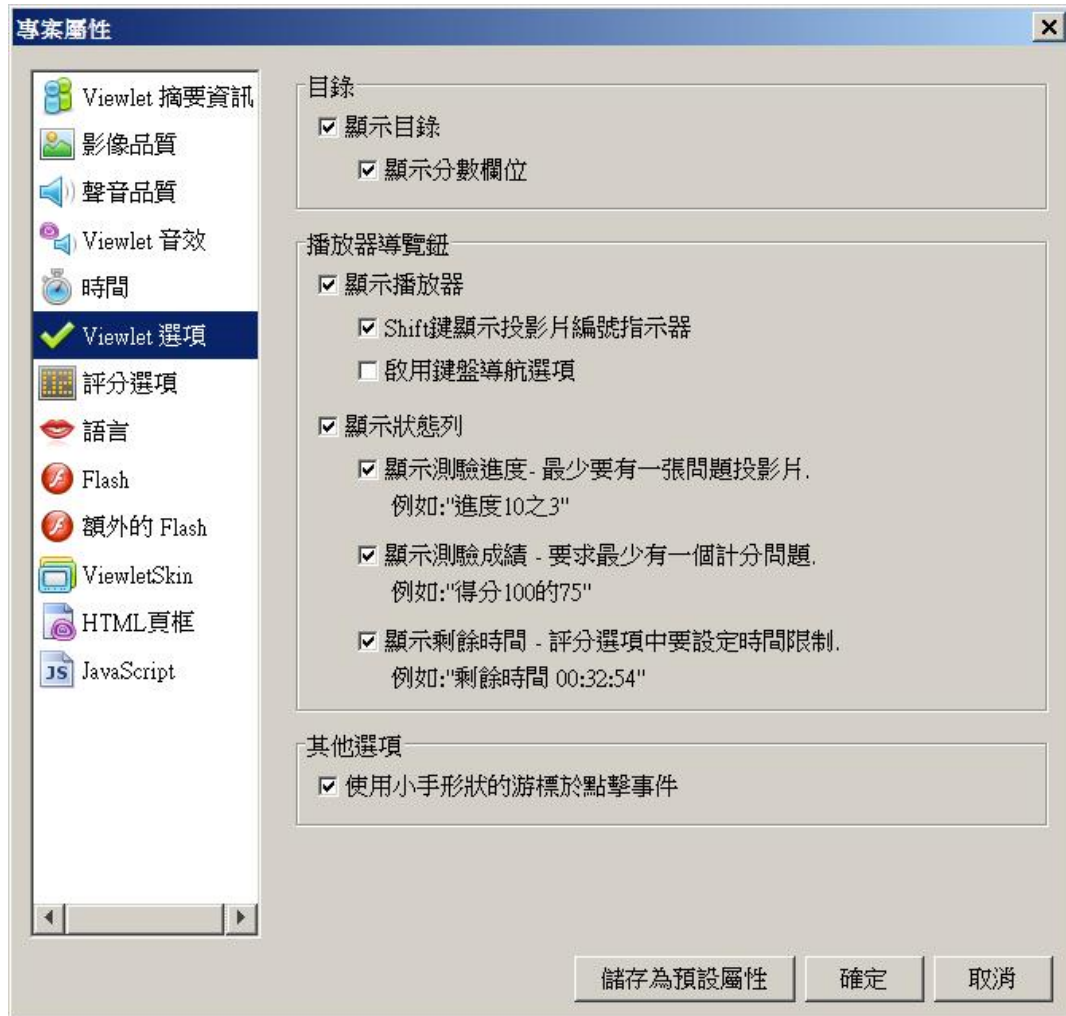
- § 打勾**啟用**核取方塊，即可自動並維持個元素間的時間連結，更多關於「時間連結」的資訊，請參考**時間頁籤**章節
- § 輸入訊息物件顯示前的預設延遲時間（秒數）

Viewlet 選項 - 專案屬性



新增功能並重新整理！

在專案屬性視窗的「Viewlet 選項」類別中，您可以設定發佈 Viewlet 時所使用的雜項設定。



如要設定「Viewlet 選項」：

- § 從功能表選擇**專案** > **專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇 **Viewlet 選項**

在**目錄**區塊：

- § 如果您想要在 Viewlet 中顯示「目錄」，請勾選**顯示目錄**的核取方塊
- § 如果您的 Viewlet 中有計分的投影片，您可以勾選**顯示分數欄位**，即可在目錄旁顯示分數

在**播放器導覽鈕**區塊：

- § 勾選**顯示播放器**，即可在發佈的 Viewlet 中顯示播放導覽列，您也可以視需求選擇：
 - **Shift 鍵顯示投影片編號指示器**
 - **啓用鍵盤導覽選項**
- § 選擇**顯示狀態列**，即可在發佈的 Viewlet 中顯示進度列，可視需求選擇：
 - **顯示測驗進度**：顯示 Viewlet 中的測驗進度，至少需要有一張包含問題的投影片
 - **顯示測驗成績**：顯示目前的測驗成績，至少需要有一個計分問題
 - **顯示剩餘時間**：如果 Viewlet 有設定時先限制，則會顯示剩餘時間
- § 在**其他選項**區塊：
 - **使用小手形狀的游標於點擊事件**：勾選此選項，則當游標移動到 Viewlet 中可點選的區域時，游標會變為手勢圖示



評分選項 - 專案屬性

(重新整理！)

在專案屬性視窗的「評分選項」類別中，可以設定您的 Viewlet 的評分相關設定選項。

專案屬性

- Viewlet 摘要資訊
- 影像品質
- 聲音品質
- Viewlet 音效
- 時間
- Viewlet 選項
- 評分選項**
- 語言
- Flash
- 額外的 Flash
- ViewletSkin
- HTML 頁框
- JavaScript

登入選項

- 要求使用者登入
- Viewlet 登入密碼:

評分選項

- 成績通過的答對百分比比例:
- 時間限制: 時分秒
- 允許重複
- 重試時清除錯誤答案
- 在 Viewlet 的最後一張投影片中顯示成績欄
- 顯示送出成績的警告
 - 只有在互動物件的投影片中提示使用者
 - 在所有投影片中提示使用者
- 在 SCORM 報表中使用的選項索引

當 Viewlet 的時間限制到達時要執行的動作

動作

如要設定「評分選項」：

- § 從功能表選擇**專案** > **專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇**評分選項**

在登入選項區塊：

- § 勾選**要求使用者登入**，則觀賞者需要登入至 Viewlet
- § **Viewlet 登入密碼**：勾選此選項並輸入密碼，即可輸入觀看 Viewlet 時需要的密碼

在評分選項區塊中：

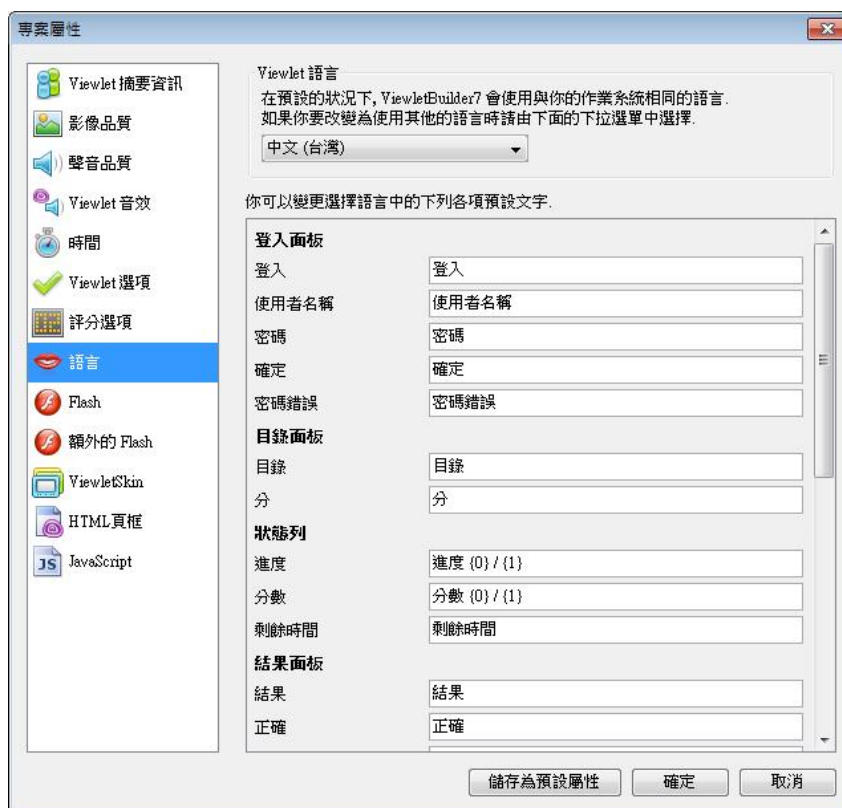
- § **成功／失敗的百分比例 (%)**：設定成功 / 失敗的百分比，如果有計分投影片的話
- § **時間限制**：限制觀看者回答問題的時間
- § **允許重複**：允許觀看者重複觀看 Viewlet
- § **重試時清除錯誤答案**：當觀看者重試測驗時，清除先前回答的答案
- § **在 Viewlet 的最後一張投影片中顯示成績欄**：在 Viewlet 中的最後一張投影片，顯示「結果」評分版。
- § **顯示送出成績的警告**：可以選擇只有在**互動物件**的投影片中提示，或是所有投影片中提示。

在動作面板：

設定當 Viewlet 時間限制到達時要執行的動作，必須勾選上方的「時間限制」選項，並設定適當的**評分選項**。

語言 - 專案屬性

在專案屬性視窗的「語言」類別中，可以設定您的 Viewlet 的語言相關設定選項。



如要設定「語言」：

- § 從功能表選擇**專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇**語言**

在 *Viewlet 語言* 區塊：

- § 預設下，ViewletQuiz4 專業版會使用和您電腦作業系統相同的語言，如要變更，請從此列表中選擇一個新的語言

如要變更 Viewlet 面板的預設文字：

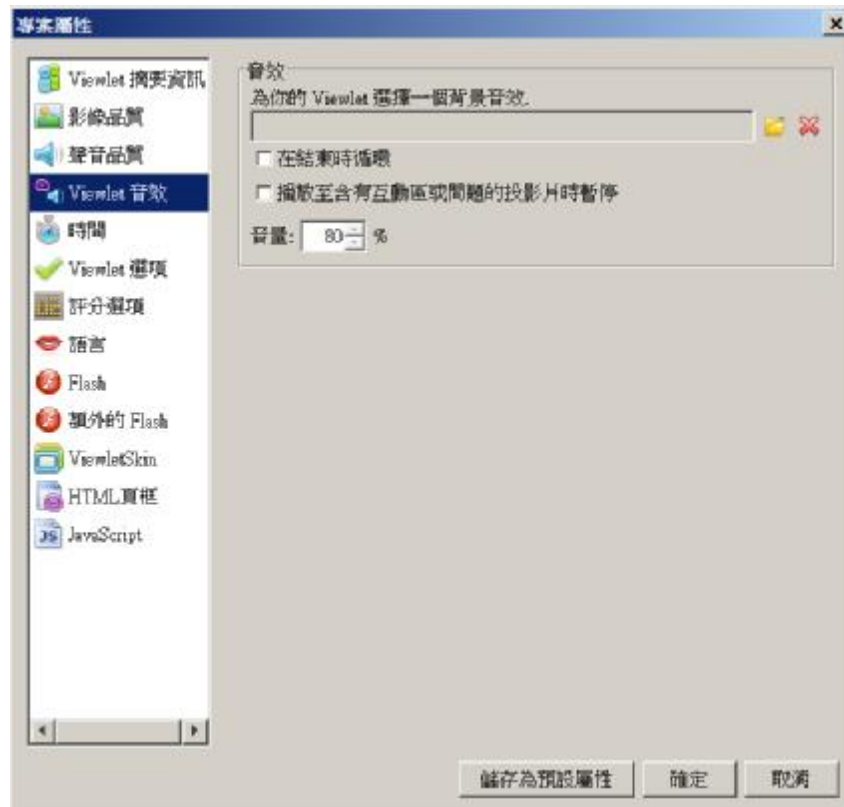
- § **登入面板**：如果您需要觀看者登入 Viewlet，您可以在這邊變更顯示在登入面板的文字
- § **目錄面板**：如果您有勾選顯示目錄的選項，您可以在此變更顯示在目錄面板的文字
- § **結果面板**：如果您的 Viewlet 有計分，您可以在此修改顯示在計分面板的文字
- § **課程復原訊息面板**：新版本讓您可以自訂課程復原訊息面板。當觀看者回到 Viewlet 時，您輸入在**標題**和**提示訊息**中的文字將會顯示。





音效 - 專案屬性

增加新功能！

您可以在此增加 Viewlet 播放時的背景音效。

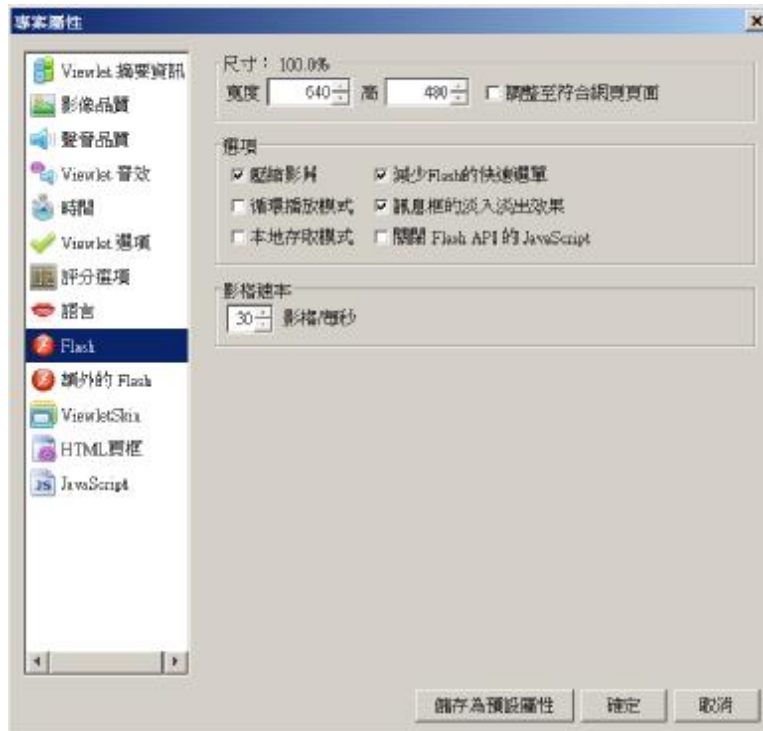


在「音效」區塊：

- § 點選載入音效按鈕  按鈕，瀏覽並選擇一個音效檔案（提醒：按下刪除音效  按鈕，即可刪除）
- § 勾選在結束時循環，即可使音效結束後重新再播放
- § 勾選播放至含有互動區域問題的投影片時暫停選項，音效會在包含問題和互動的投影片暫停播放
- § 調整播放音量選項，即可調整背景音效的音量

Flash – 專案屬性

在專案屬性視窗的「Flash」類別中，可以設定您的 Viewlet 的 Flash 相關設定選項。



如要設定「Flash」：

- § 從功能表選擇**專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇 **Flash**

在尺寸區塊：

- § 輸入 SWF 檔案該使用的寬度及高度，或是：
- § 選擇**調整至符合網頁頁面**

在選項區塊：

- § 選擇 Flash 檔案的額外設定選項
 - **壓縮影片**：推薦勾選此選項，以獲得較小的檔案
 - **循環播放模式**：如果您要重覆播放 Viewlet，請勾選此選項
 - **減少 Flash 的快速選單**：減少 Flash 右鍵選單的內容
 - **訊息框的淡入淡出效果**：顯示訊息物件的淡入淡出
 - **本機存取模式**：允許 Viewlet 存取本機檔案
 - **關閉 Flash API 的 JavaScript**：如果您的 Viewlet 包含會與 Flash 衝突的 JavaScript，請勾選此選項





額外的 Flash – 專案屬性

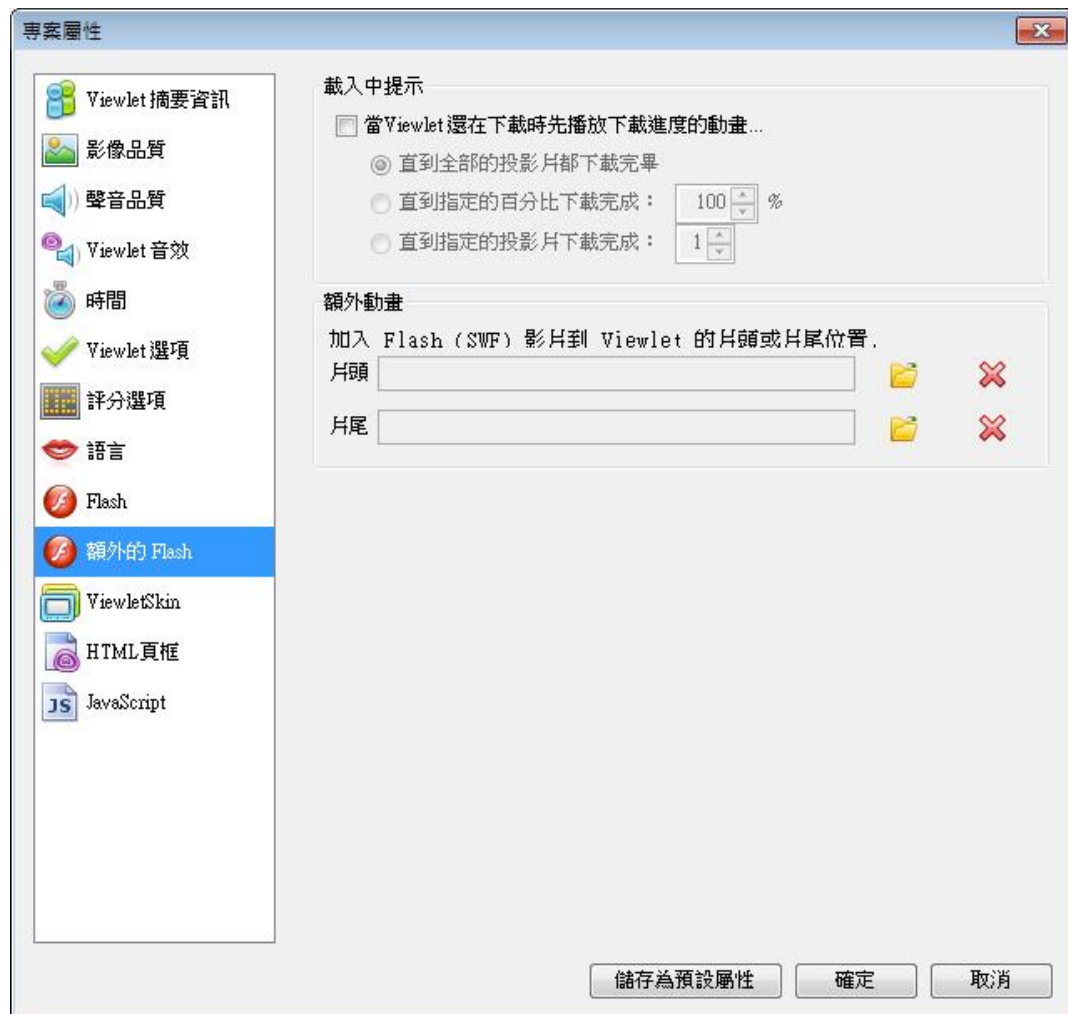
在專案屬性視窗的「額外的 Flash」類別中，可以設定您的 Viewlet 的播放前 Flash 相關設定選項。

在載入中提示區塊：

- § 選擇當 Viewlet 還在下載時先播放下載進度的動畫，會在下載 Viewlet 時，顯示進度的動畫
- § 如果有選擇顯示下載動畫，請設定要顯示直到...

在額外動畫區塊：

- § 如要在 Viewlet 本身播放前，先播放片頭動畫，請點選片頭或片尾載入影片  按鈕，選擇 SWF 影片檔案後按下打開
- § 如要刪除片頭或片尾，請點選刪除影片  按鈕

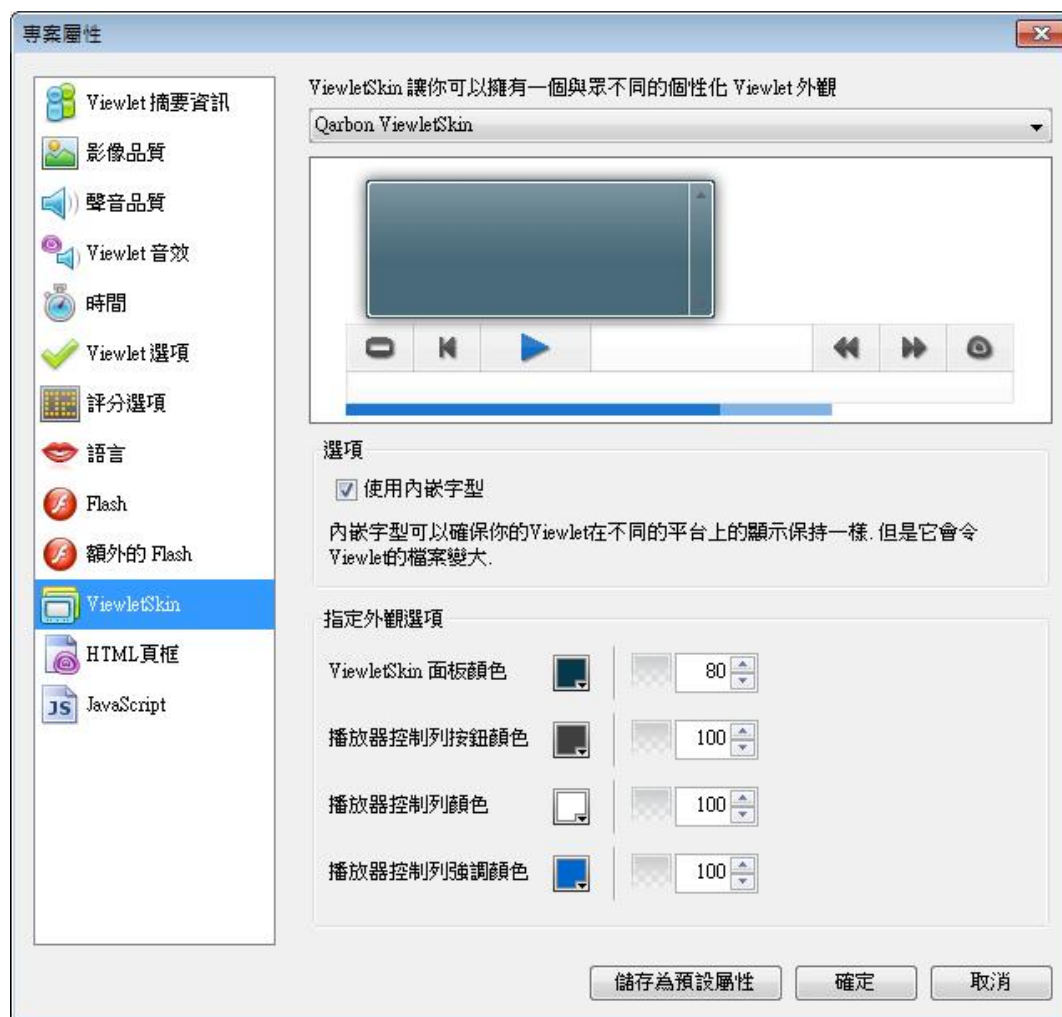




ViewletSkin – 播放器外觀樣式

新增 *Qista ViewletSkin* 和其他新的外觀樣式！

在專案屬性視窗的「ViewletSkin」類別中，您可以選擇環繞在您的 Viewlet 的外觀。



如要設定「ViewletSkin」：

- § 從功能表選擇 **專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇 **ViewletSkin**
- § 從清單中選擇 **ViewletSkin**，當外觀選擇後，您可以在清單下方的預覽區預覽

ViewletSkin 功能

ViewletQuiz4 專業版提供了幾個可以用在發佈 Viewlet Flash 檔案時使用的外觀，包含幾項新增和加強的外觀功能：

- § 目錄：如果您想要將目錄包含進您發佈的影片中，ViewletQuiz4 提供了幾個包含改進目錄的外觀



如果投影片要包含有 ViewletSkin 的目錄，請記得在「投影片屬性」視窗中勾選「包含目錄」，並且在「專案屬性」視窗中的「Viewlet 選項」類別中，記得勾選「顯示目錄」核取方塊。

- § 是否使用音效按鈕：ViewletQuiz4 有在某些外觀中提供音效按鈕，但如果您的 Viewlet 沒有包含音效，可以選擇不包含音效按鈕的新外觀。

ViewletSkin 內嵌字型爲了確保您的 Viewlet 在跨平台上也「看起來」相同，ViewletQuiz4 專業版允許您在 ViewletSkin 中使用「內嵌字型」，但會明顯的增加 Viewlet 的檔案大小。

如要內嵌字型至您的 ViewletSkin：

- § 從清單中選擇一個 ViewletSkin
- § 在選項區塊中，勾選使用**內嵌字型**選項，即可內嵌字型至選擇的 ViewletSkin

選項

使用內嵌字型

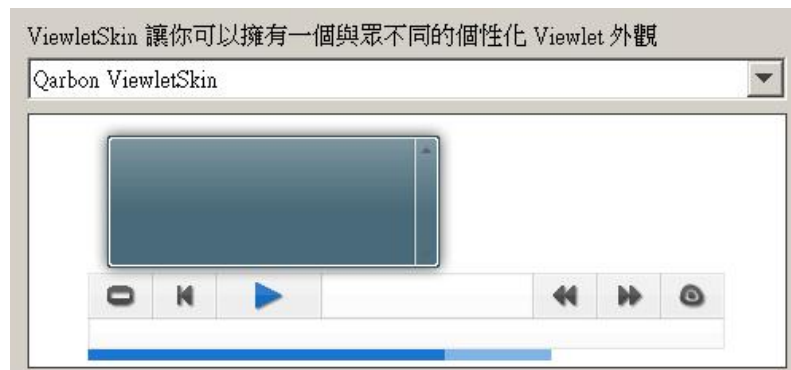
內嵌字型可以確保你的Viewlet在不同的平台上的顯示保持一樣.但是它會令Viewlet的檔案變大.




Qarbon ViewletSkin (新 ViewletSkin !)

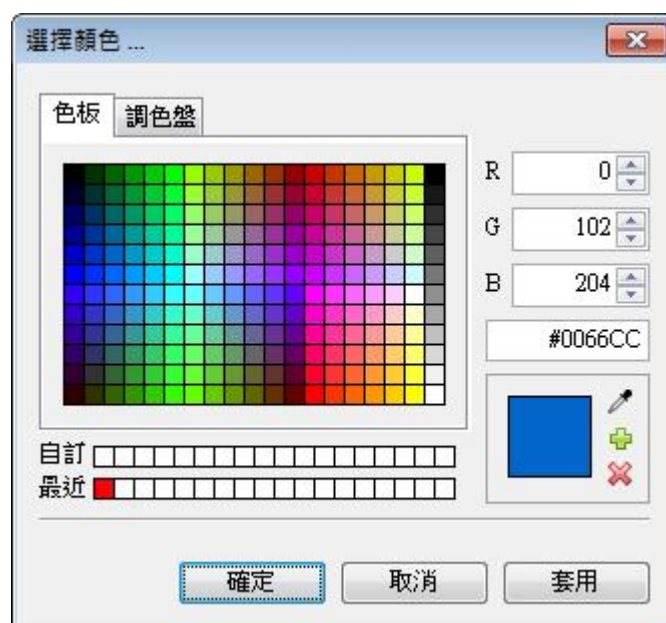
準備好使用可自訂的 ViewletSkin，將您的 Viewlet 推向另一個等級！新的 Qarbon ViewletSkin 可以使您變更外觀的顏色，甚至是透明度。

1. 從 ViewletSkins 清單中，選擇 Qarbon ViewletSkin



2. 在指定外觀選項區塊中，設定**面板顏色**和**播放器顏色**：
面板顏色和**播放器顏色**：

- a. 點選**選擇顏色**  按鈕
- b. 在**選擇顏色**視窗中，從色板或調色盤選擇一個顏色
- c. 點選**確定**，以套用



- d. 在**不透明度**中輸入百分比  以設定顏色的不透明度




當您在變更 **Qarbon** 的顏色不透明度，上方的預覽面板會即時更新。

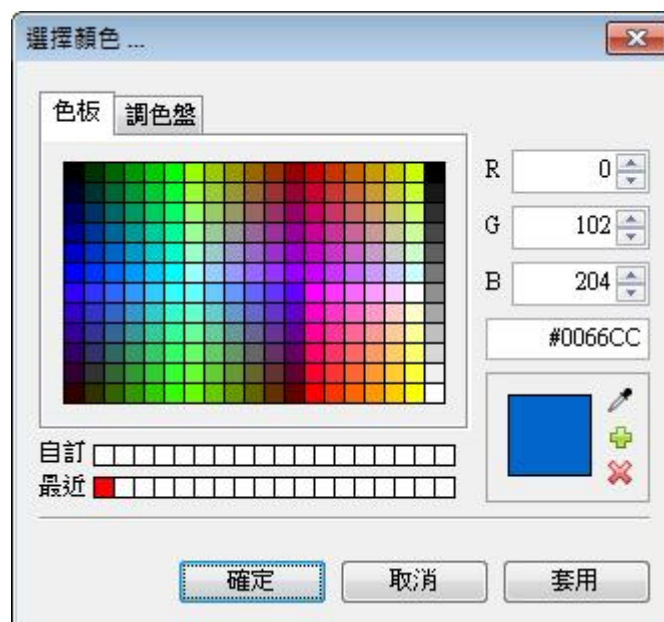



Qista ViewletSkin (新 ViewletSkin !)

準備好使用可自訂的 ViewletSkin，將您的 Viewlet 推向另一個等級！新的 Qista ViewletSkin 可以使您變更外觀的顏色，甚至是透明度。

3. 從 ViewletSkins 清單中，選擇 Qista ViewletSkin
4. 在指定外觀選項區塊中，設定**面板顏色**和**播放器顏色**：
面板顏色和**播放器顏色**：

- a. 點選**選擇顏色**  按鈕
- b. 在**選擇顏色**視窗中，從**色板**或**調色盤**選擇一個顏色
- c. 點選**確定**，以套用



- d. 在**不透明度**中輸入百分比  以設定顏色的不透明度

當您在變更 **Qista** 的顏色不透明度，上方的預覽面板會即時更新。

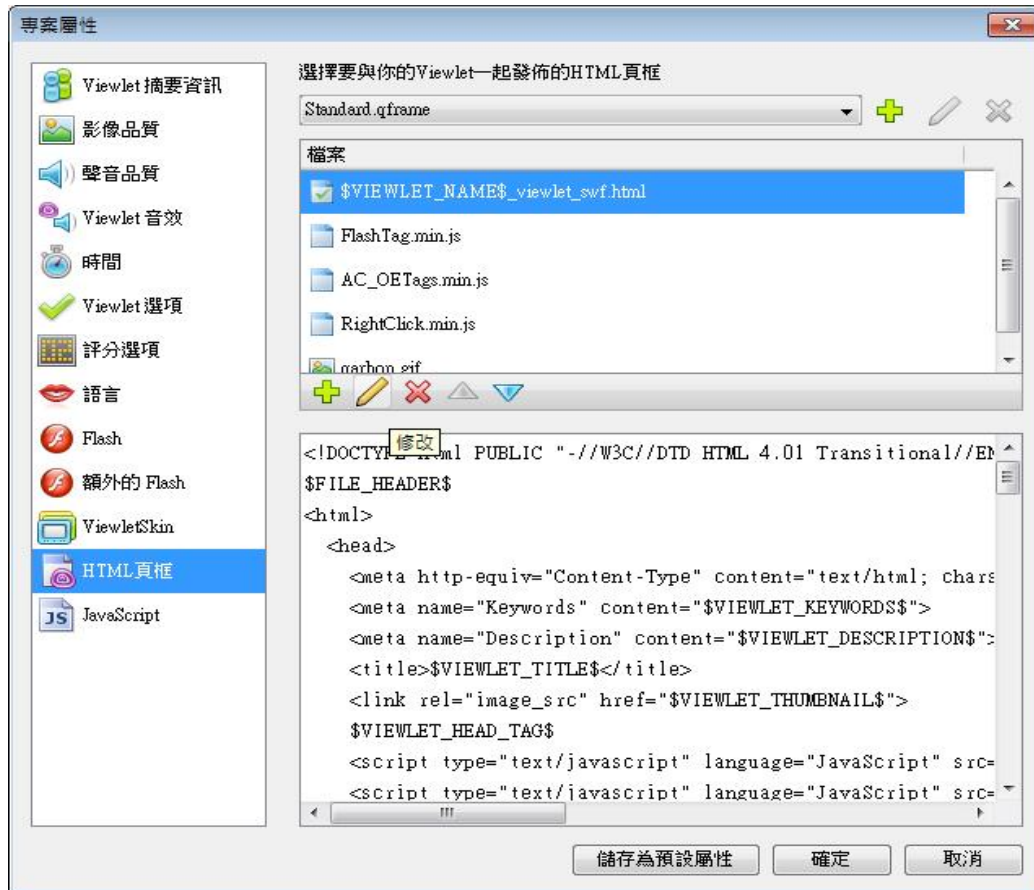




HTML 頁框 - 專案屬性

增加新的 QFrames !

在專案屬性視窗中的「HTML 頁框」中，您可以選擇並變更發佈 Viewlet 的 HTML 頁框



Flash 影片的社群網路 ViewletQuiz4 專業版提供「HTML 頁框」，下方包含點選時可以快速地分享至熱門的社群網站的連結。

如要發佈包含社群網路分享連結的 Viewlet：

- § 在專案屬性視窗，從左側導覽選單中選擇 **HTML 頁框**
- § 從選擇要與您的 Viewlet 一起發行的 HTML 頁框中，選擇 **ShareThis.qframe**

- § 發佈 Viewlet。在預覽時，點選在 Viewlet 下方的社群網站連結，即可與他人分享




如要設定「HTML 頁框」：

- § 從功能表選擇**專案 > 專案屬性**
- § 從左側導覽選單中選擇 **ViewletSkin**

選擇與您的專案一起發佈的頁框：

- § 在專案屬性視窗的「HTML 頁框」類別中，從清單中選擇一個預設的頁框
- § 頁框會被增加至下方的檔案清單中


如要新增自訂的頁框：

- § 在「HTML 頁框」類別中，點選加入  按鈕
- § 在 *HTML 頁框* 屬性視窗中，輸入新頁框的名字
- § 點選**確定**
- § 對程式碼區域**點擊**兩下，在資源屬性視窗中，依需求進行編輯
- § 點選**確定**


如要編輯或刪除一個「HTML 頁框」：

§ 從清單中，選擇一個「HTML 頁框」

§ 如要編輯「HTML 頁框」：

- 點選修改  按鈕
- 在 *HTML 頁框* 屬性視窗中，編輯名稱並點選**確定**
- 對程式碼區域**點擊兩下**
- 對程式碼區域**點擊兩下**，在資源屬性視窗中，依需求進行編輯，結束後點選**確定**

§ 如要刪除「HTML 頁框」：

- 從清單中選擇一個頁框
- 點選刪除  按鈕



如果「HTML 頁框」的進入點設定錯誤，會顯示警告。



如果您不確定要使用哪一個 *qframe*，請選擇 **Standard**（標準），這是用在大部分的 **Viewlet 專案**。



JavaScript – 專案屬性

在專案屬性視窗中的「JavaScript」中，您可以加入 JavaScript 程式碼至 HTML 網頁中，這種方式對於建立全域變數或自訂函數是很好用的。

如要儲存專案屬性

當所有的選項都依照需求修改好後，點選**確定**。

預覽 Viewlet

有多種方式可以讓您預覽您的 Viewlet 專案，例如，在任何您可以看到這些按鈕的地方：



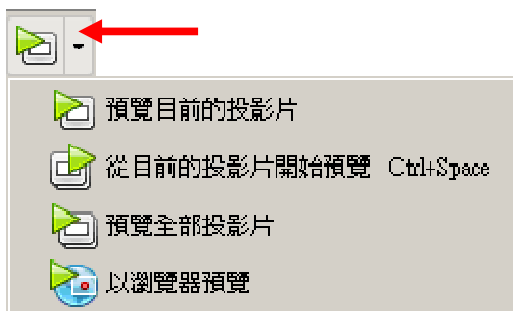
您可以使用這些按鈕，再 ViewletQuiz4 專業版中來瀏覽您的專案。這些按鈕使您可以前往：

- § 第一章投影片 
- § 前一張投影片 
- § 下一張投影片 
- § 最後一張投影片 



在 ViewletQuiz4 專業版中，不發佈也可以預覽投影片背景音樂、物件附屬的音效、滑鼠點擊音效和鍵盤按鍵音效。

另外，您也可以從這些地方進行預覽：
從時間軸：



- § 點選時間軸右上角的預覽以預覽專案，或
- § 點選倒三角形，並選擇您想要的預覽選項

從功能表：



§ 從功能表選擇**專案**

§ 選擇一個預覽選項：

- **預覽目前的投影片**：在 ViewletQuiz4 專業版中播放目前的投影片
- **從目前的投影片開始預覽**：在 ViewletQuiz4 專業版中從這個投影片播放到結束
- **預覽全部投影片**：在 ViewletQuiz4 專業版中播放所有投影片
- **以瀏覽器預覽**：將專案快速編譯（發佈）為 SWF（Flash）格式，並（從暫存資料夾）開啓在瀏覽器中。



在 Viewlet 播放時，顯示「關於」視窗將會暫停播放。關閉視窗即會恢復播放。

發佈專案後：

§ 從功能表選擇**專案 > 發佈 Viewlet**

§ 填寫跳出視窗中的資訊，以進行發佈

§ 在發佈 Viewlet 視窗的最後一個步驟中，點選**檢視**按鈕，即可觀看已發佈的 Viewlet



您也可以尋找專案中的 **_viewlet_swf.html** 檔案，即可預覽 **Viewlet Flash**，請連點兩下這個檔案，即可在瀏覽器中開啓。



發佈 Viewlet

新增多個功能!

有關發佈 Viewlet 的功能，在 ViewletQuiz4 中，被完全的重新製作過，提供使用者更多好用的發佈選項，您可以將您的 Viewlet 發佈到 YouTube、Facebook 甚至於 Twitter 等地方，您也可以將您的 Viewlet 發佈為 PDF 或 Word 型式以儲存起來，ViewletCentral 也是一個提供您上傳自己的 Viewlet 的良好場所，而這些不同地點的 Viewlet 發佈，都可以由同一個發佈動作來完成。

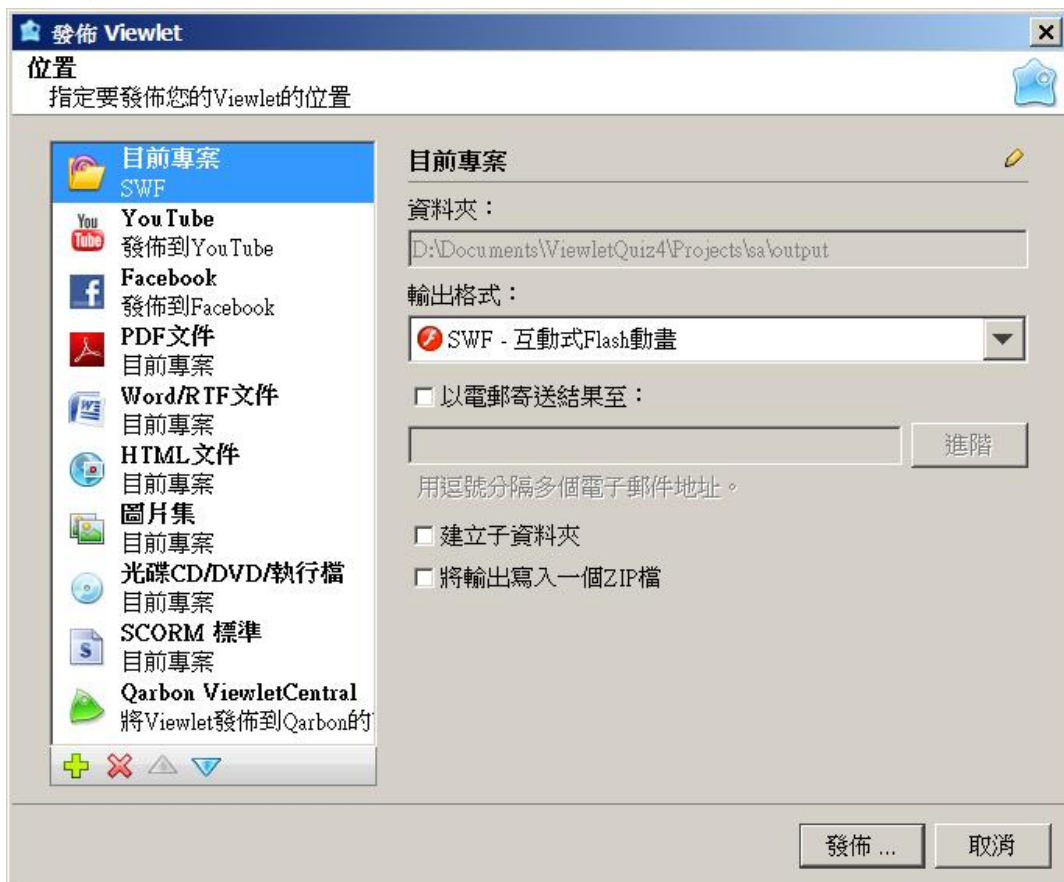
這個章節主要在詳盡介紹各種的發佈選項，閱讀此章節後，當實際操作時，您可以輕鬆的跟隨軟體中的說明以完成 Viewlet 的發佈。

向外發佈

軟體提供有許多種不同的發佈型態，以下是在安裝軟體時，預設可以使用的發佈位置

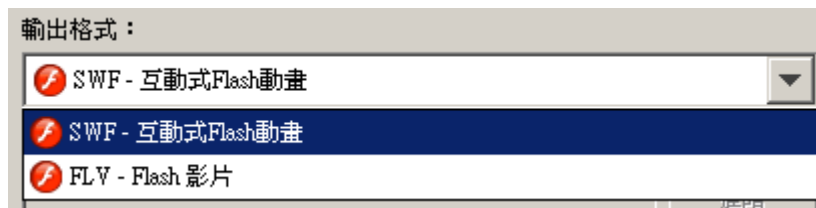


目前專案



這個選項會將您的發佈檔案，儲存在和您專案相同的資料夾中

§ 選擇您 Viewlet 專案的輸出格式 (SWF 或 FLV).



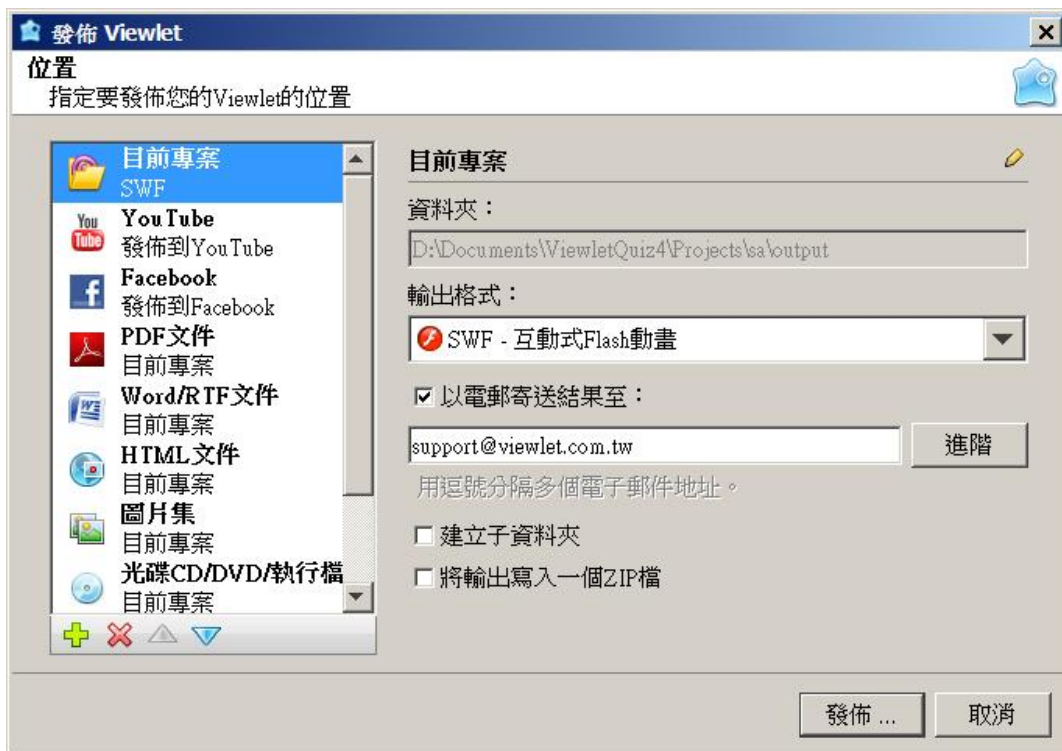
§ 假如您的 Viewlet 中包含有測驗或是調查投影片，勾選以電郵寄送結果至：，並填寫在使用者完成測驗、調查後，要將結果郵寄到哪個信箱中

- § 更多有關郵寄結果的設定，點選右方的**進階**，並在跳出的設定電子郵件報告中完成設定後，點選**確定**



本機或網路資料夾

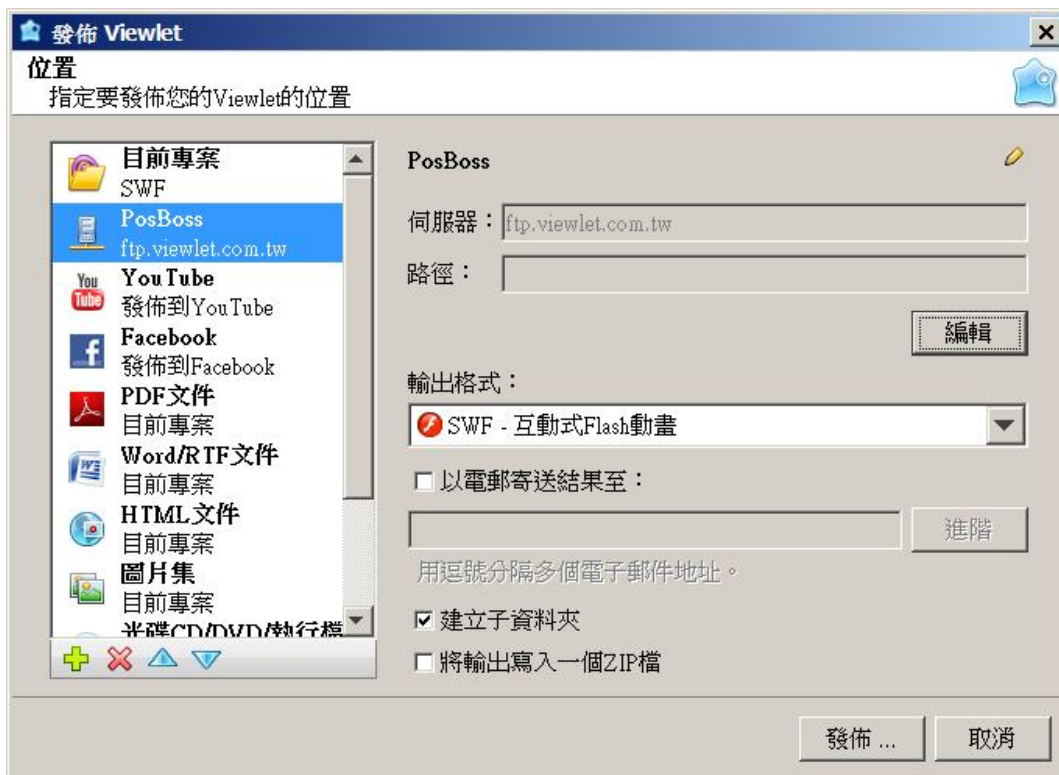
這個選項可以讓您將您的 Viewlet 發佈到您所選擇的本機或網路資料夾位置，而您可以按照您的需求增加許多個儲存位置



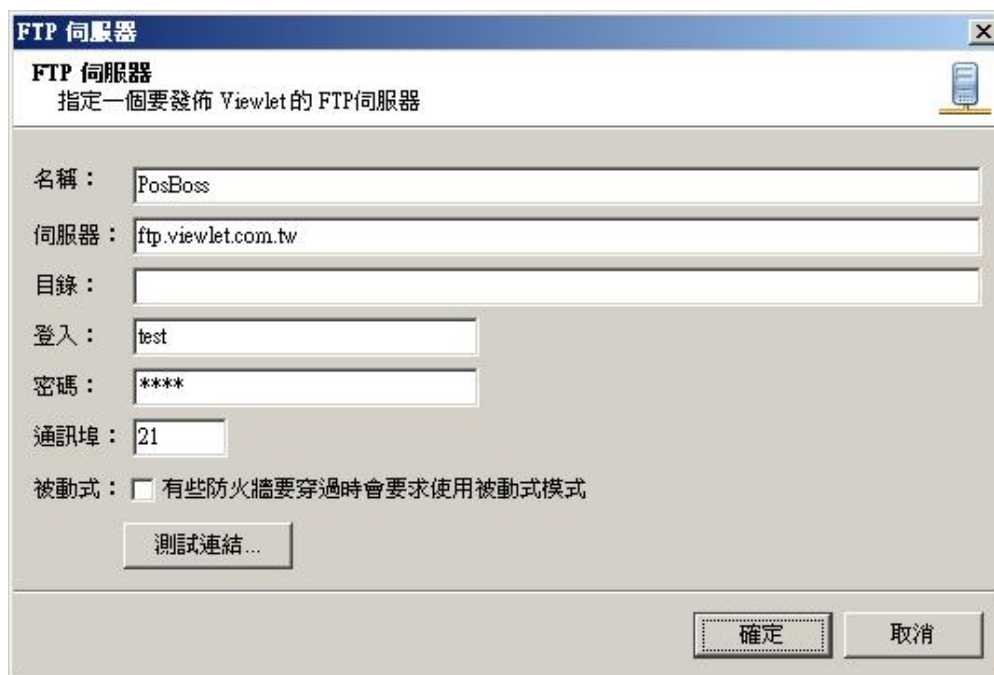
當要發佈時，步驟和前面所提的「目前專案」相同

FTP 伺服器

這個選項可以讓您將您的 Viewlet 發佈到您所選擇的 FTP 伺服器

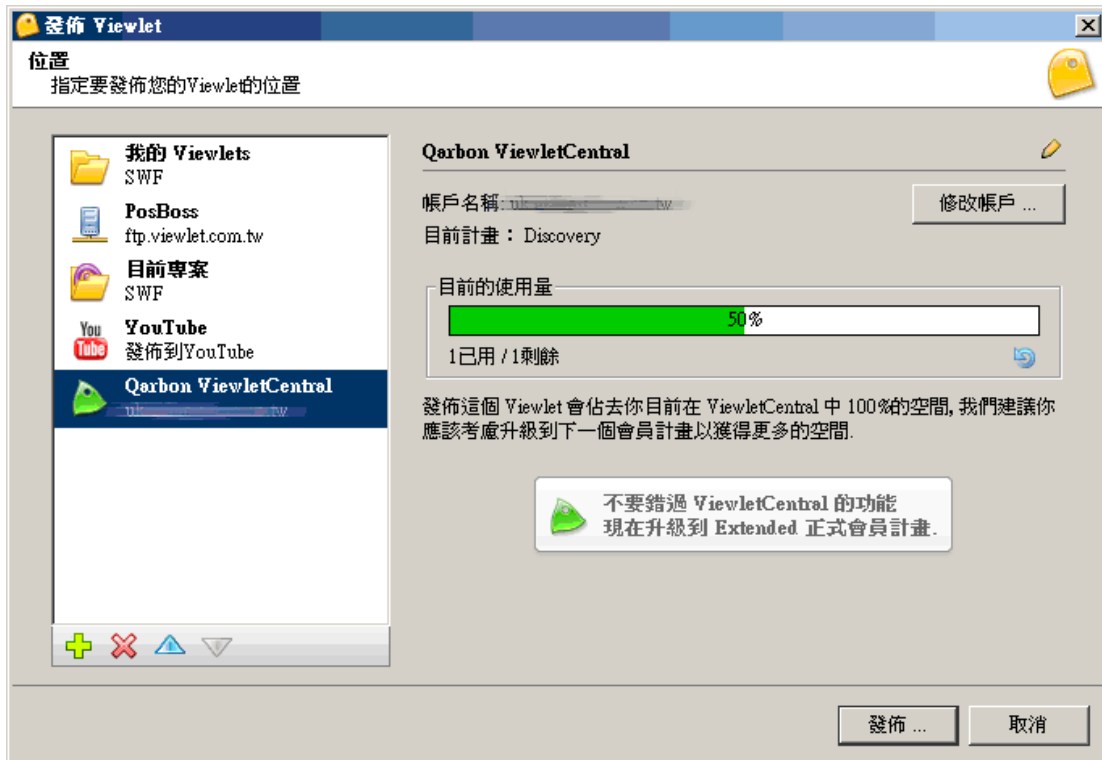


- § 當要發佈時，步驟和前面所提的「目前專案」相同
- § 點選右方的編輯，以修改有關 FTP 伺服器的相關設定，並測試與 FTP 伺服器的連線是否正常



Qarbon ViewletCentral

這個選項可以讓您將您的 Viewlet 發佈到 Qarbon ViewletCentral，免費及付費所提供的服務並不相同



點選右方的**修改帳戶**，以修改有關您 Qarbon ViewletCentral 的帳號相關資料

Qarbon ViewletCentral ✕

Qarbon ViewletCentral
指定你的帳號資訊或建立一個新帳號 

你現在將選擇使用Qarbon管理下的ViewletCentral來發佈與存放你的Viewlet作品!

ViewletCentral是一個由美國Qarbon公司提供的服務伺服器,主要是提供給鄰近歐美地區的英語系用戶使用;

想要使用這項服務,你必須先向我們購買資料存放空間與會員帳號後才能使用它.

[我想要多了解一些ViewletCentral](#)

電子郵件：


密碼：

如果你遺失密碼,請至ViewletCentral[登入網頁](#)然後填寫遺失密碼申請書.

 想要體驗一下 ViewletCentral 的功能嗎
由此進入來建立試用帳號並開始使用

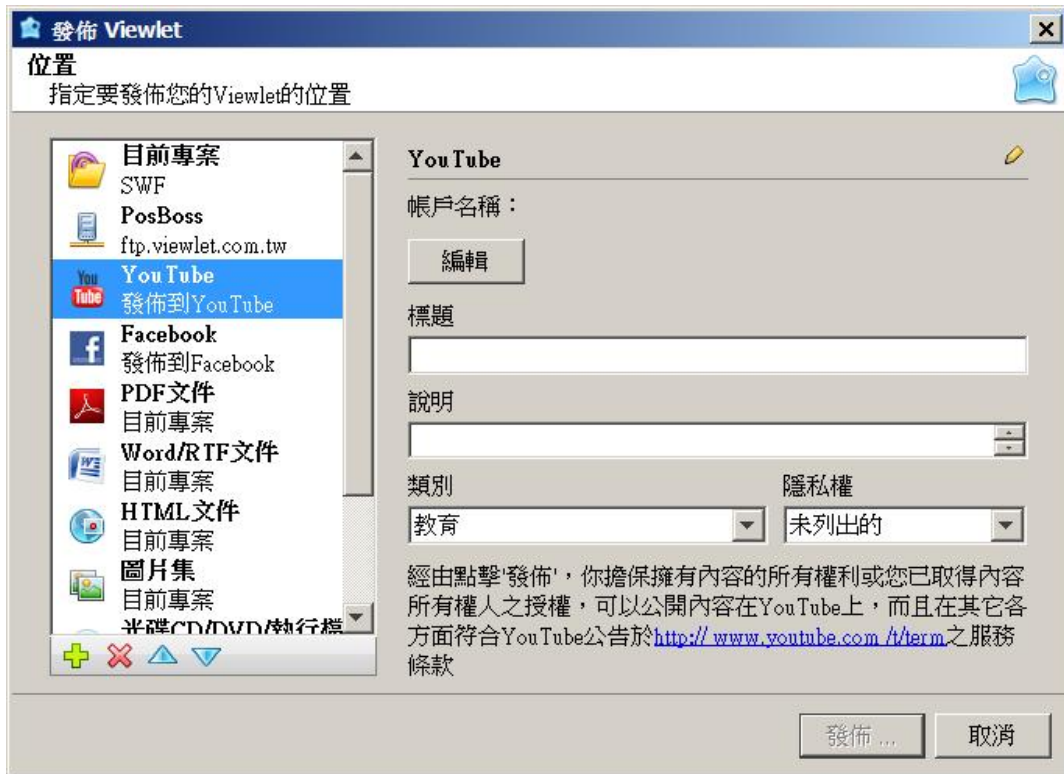


如果您沒有 **Qarbon ViewletCentral** 的帳號，您可以點選下方的區塊，並跟隨其指示，以建立一個新的免費帳號

 想要體驗一下 ViewletCentral 的功能嗎
由此進入來建立試用帳號並開始使用

YouTube

只要藉由簡單的步驟，就可以將您的 Viewlet 發佈到全球，這個選項可以讓您將您的 Viewlet 發佈到 YouTube

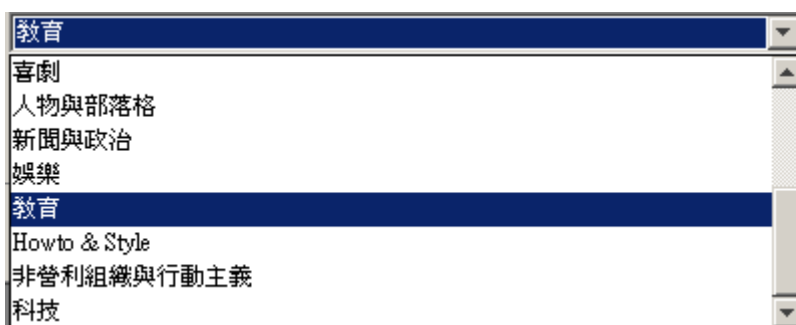


- § 點選右方的**修改帳戶**，以修改有關您 YouTube 的帳號相關資料

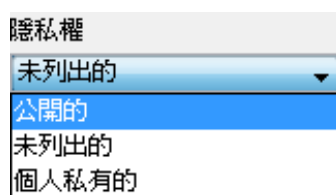


- § 填寫您要發佈在 YouTube 上的 Viewlet 的標題及說明

§ 從清單中選擇要將其放在 YouTube 的哪個類別中



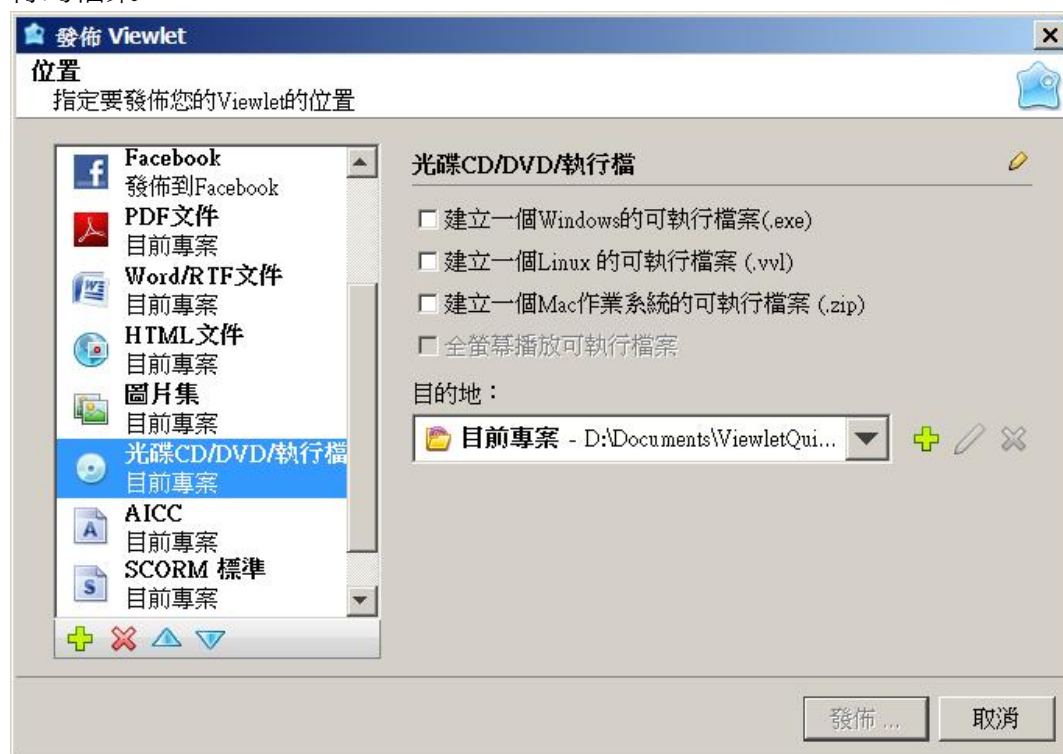
§ 從清單中選擇您的隱私權選項



§ 在發佈之前，您可以藉由點擊下方的超連結，以確認、閱讀有關 YouTube 的服務條款

可分送的光碟

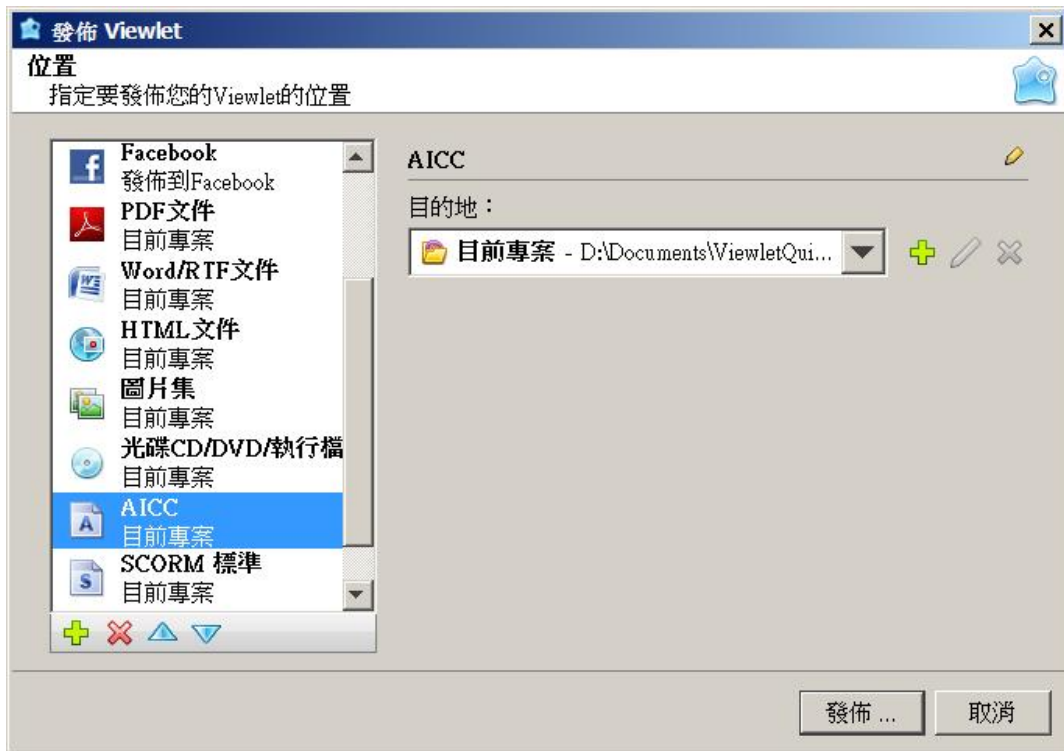
這個選項可以讓您將您的 Viewlet 發佈為一個在 Windows, Linux 及 Mac 可執行的檔案



您可以選擇在播放時，是否要用全螢幕播放該發佈檔

AICC

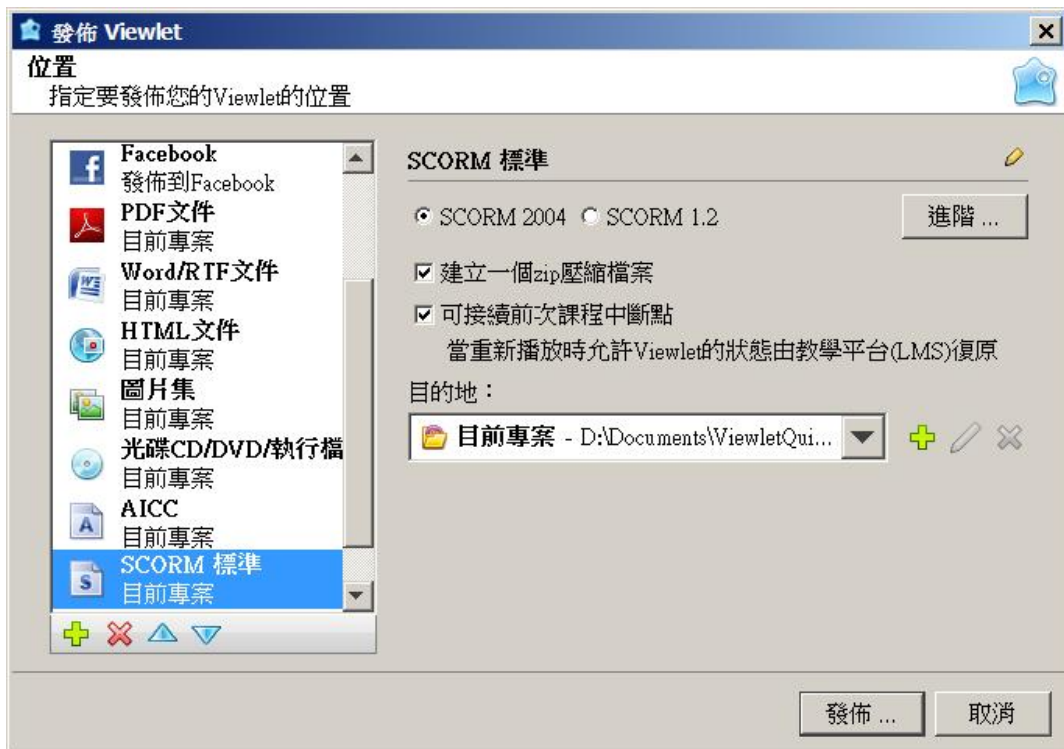
選擇這個選項可以讓您所發佈的 Viewlet 符合學習管理平台的 AICC 標準



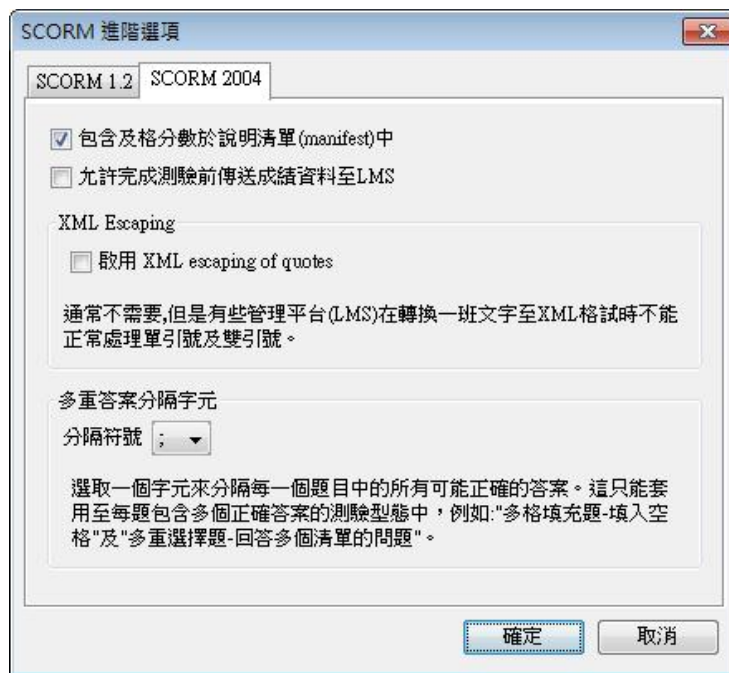
選擇要將該 AICC 標準的 Viewlet 檔案儲存在哪個目的地(資料夾中)

SCORM

如果您有使用學習管理平台的需求，選擇這個選項可以讓您所發佈的 Viewlet 符合 SCORM 2004 或者 SCORM 1.2



- § 選擇您要使用的是 SCORM 標準中的 **SCORM 2004** 或 **SCORM 1.2**
- § 勾選**建立一個 zip 壓縮檔案**，可以將您所發佈出的 SCORM 檔案壓縮為一個 zip 壓縮檔（建議勾選！）
- § 勾選可接續前次課程中斷點，當您重新撥放時，將會允許 Viewlet 的狀態由教學平台復原
- § 您可以點選右方的**進階**以設定更多有關 SCORM 的選項:
- § SCORM 2004:
 - 可將及格分數記錄到簡明檔(Manifest)中。
 - 允許完成測驗前傳送成績資料至 LMS。
 - XML escaping of quotes
如果您在使用某些管理平台(LMS)轉換一般文字至 XML 格式時，遇到了單引號和雙引號引發的問題，可以嘗試勾選此選項以解決問題。
 - 多重答案分隔字元：
當您有一個以上的答案時，選取一個分隔符號來隔開所有的標準答案。



SCORM 1.2:

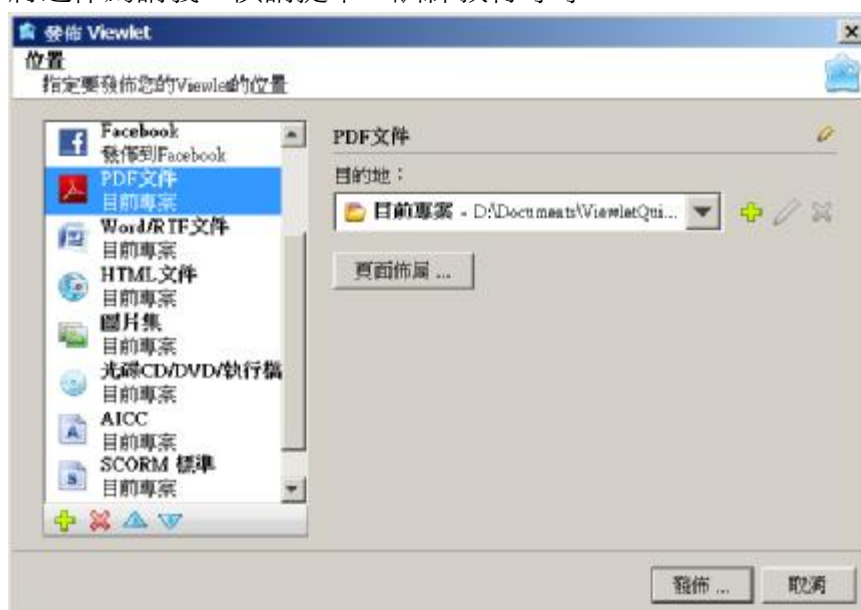
- 可指定發送至學習管理平台(LMS)的成績格式為”分數”或是”答對的百分比”。
- 可指定發送至學習管理平台(LMS)的課程狀態為”完成/未完成”或是”成功/失敗”。
- 可將及格分數記錄到簡明檔(Manifest)中。



- § 在您完成 SCORM 進階選項中的設定後，點選**確定**以儲存變更
- § 選擇要將該 SCORM 標準的 Viewlet 檔案儲存在哪個目的地

PDF 文件

這個選項可以讓您將您的 Viewlet 發佈為一個 PDF 檔，如此您可以很方便的將之作為講義、演講提示、訓練教材等等……



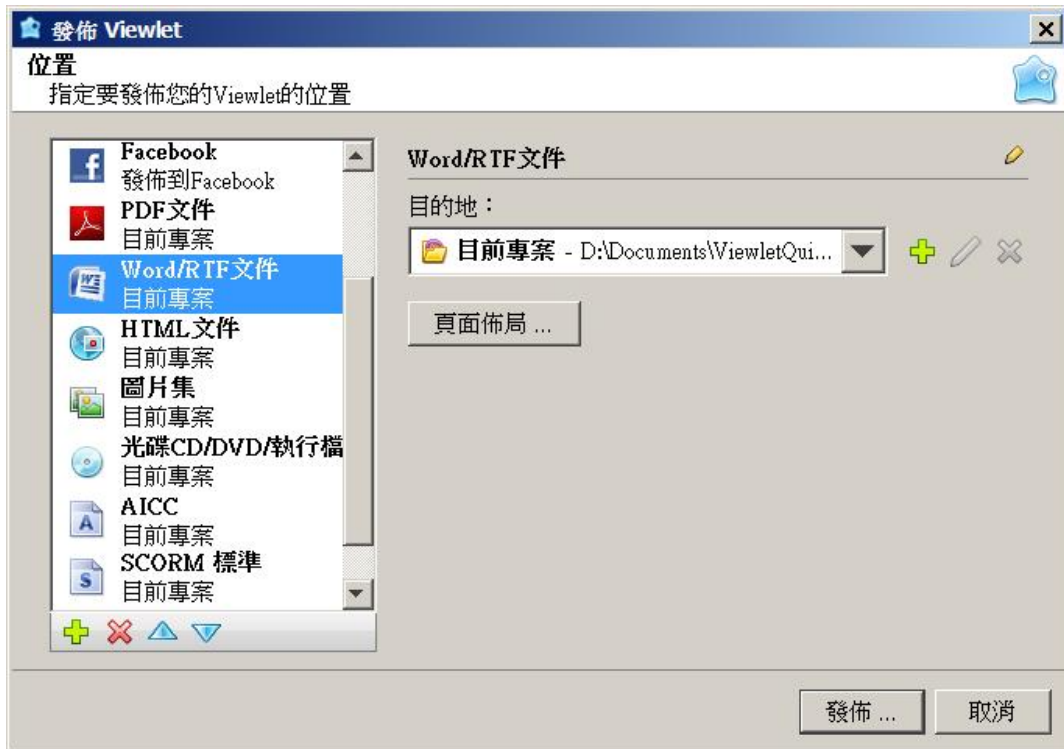
- § 選擇要將該 PDF 儲存在哪個目的地
- § 點選頁面佈局以修改有關於發佈出的 PDF 的格式



- § 在完成設定後點選確定

Word / RTF 文件

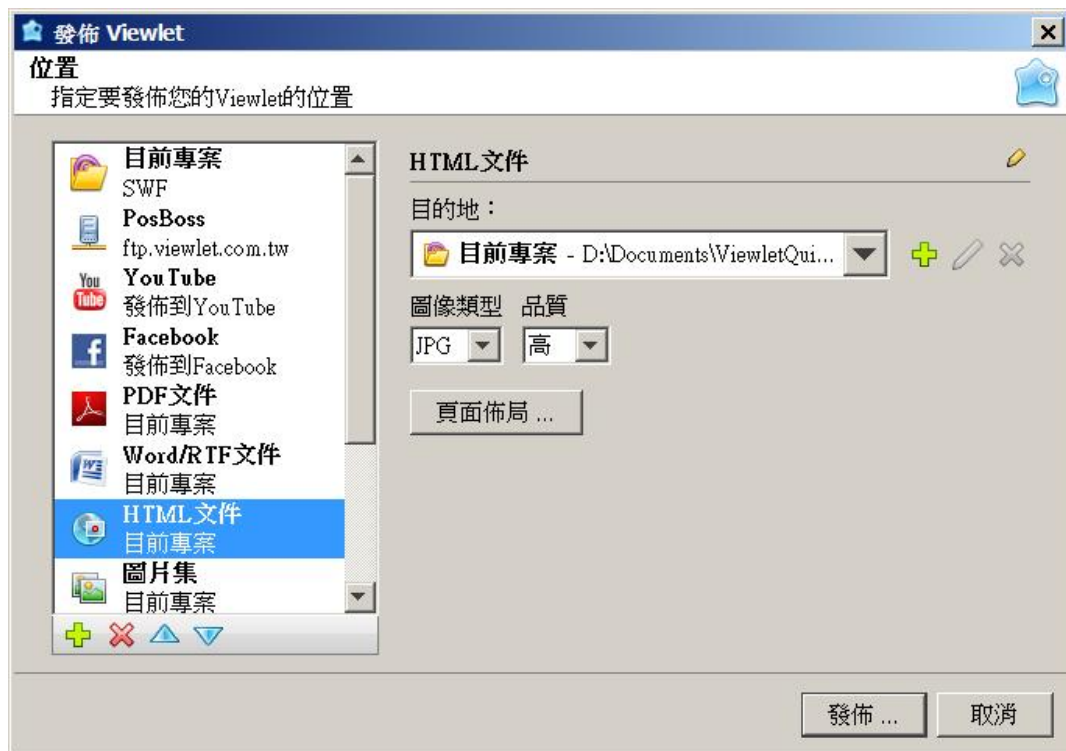
和 PDF 檔案類似，您可以選擇將您的 Viewlet 發佈為一個 Word 或 Rich Text Format (RTF)檔



- § 點選**頁面佈局**以修改有關於發佈出的 Word / RTF 的格式
- § 在完成設定後點選**確定**

HTML 文件

您可以選擇將您的 Viewlet 發佈為一個 HTML 頁面



- § 選擇要將該 HTML 儲存在哪個目的地
- § 在**圖像類型**清單中，選擇圖像要以何種型態儲存



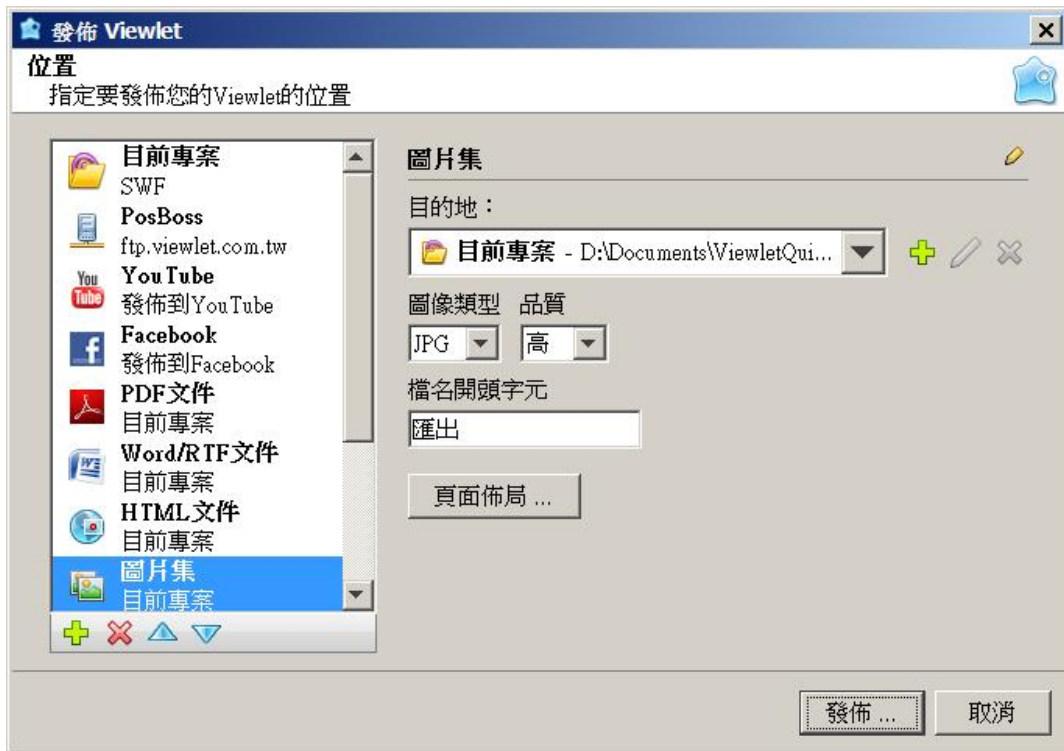
- § 點選頁面布局以修改有關於發佈出的 HTML 的格式



- § 在完成設定後點選**確定**

圖片集

選擇將您的 Viewlet 發佈為個別的图片檔案

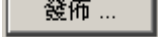


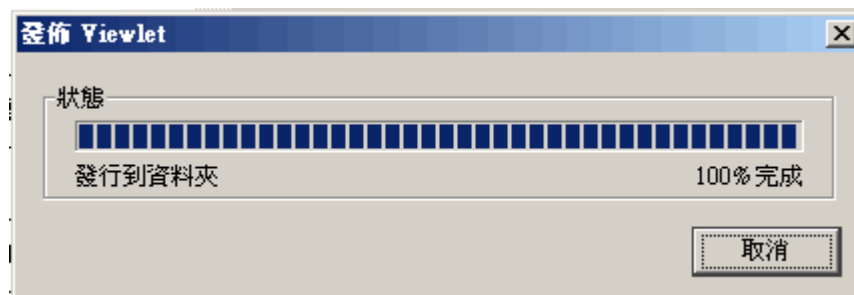
- § 選擇要將圖片儲存在哪個目的地
- § 在**圖像類型**清單中，選擇圖像要以何種型態儲存
- § 在**檔名開頭字元**中，輸入輸出的圖檔要以什麼前墜字命名
- § 點選**頁面佈局**以修改有關於發佈出的圖檔的格式



發佈 Viewlet – 最終步驟

在您選擇完發佈的位置，並完成所有設定後，您可以開始發佈您的 Viewlet

- § 點選**發佈** ，此時一進度條會跳出來，顯示出發佈的進度



- § 當 Viewlet 的發佈完成後，一個發佈完成提示視窗會跳出，並顯示出您所發佈的 Viewlet 的位置

ViewletCentral – 簡介資訊

如果您在找尋要將您的 Viewlets 發佈在哪個網頁上，您可以看看 Qarbon 所提供的 ViewletCentral，ViewletCentral 是一個讓您能夠集中管理、發展您自己的 Viewlets 和其他 Flash 所組成檔案的平台。

想要知道更多有關於 ViewletCentral 的功能、特色，您可以註冊一個免費帳號，ViewletCentral 會提供您一個免費的空間以儲存您所發佈的，更多有關於 ViewletCentral 的資訊，請查詢

<http://www.qarbon.com/presentation-software/viewletcentral/>

購買及其他客服相關資訊

請參照「博士博資訊」網站內容，相關網址如下：

<http://www.viewlet.com.tw/tw/buy/index.html>

及

<http://www.viewlet.com.tw/tw/help/index.html>